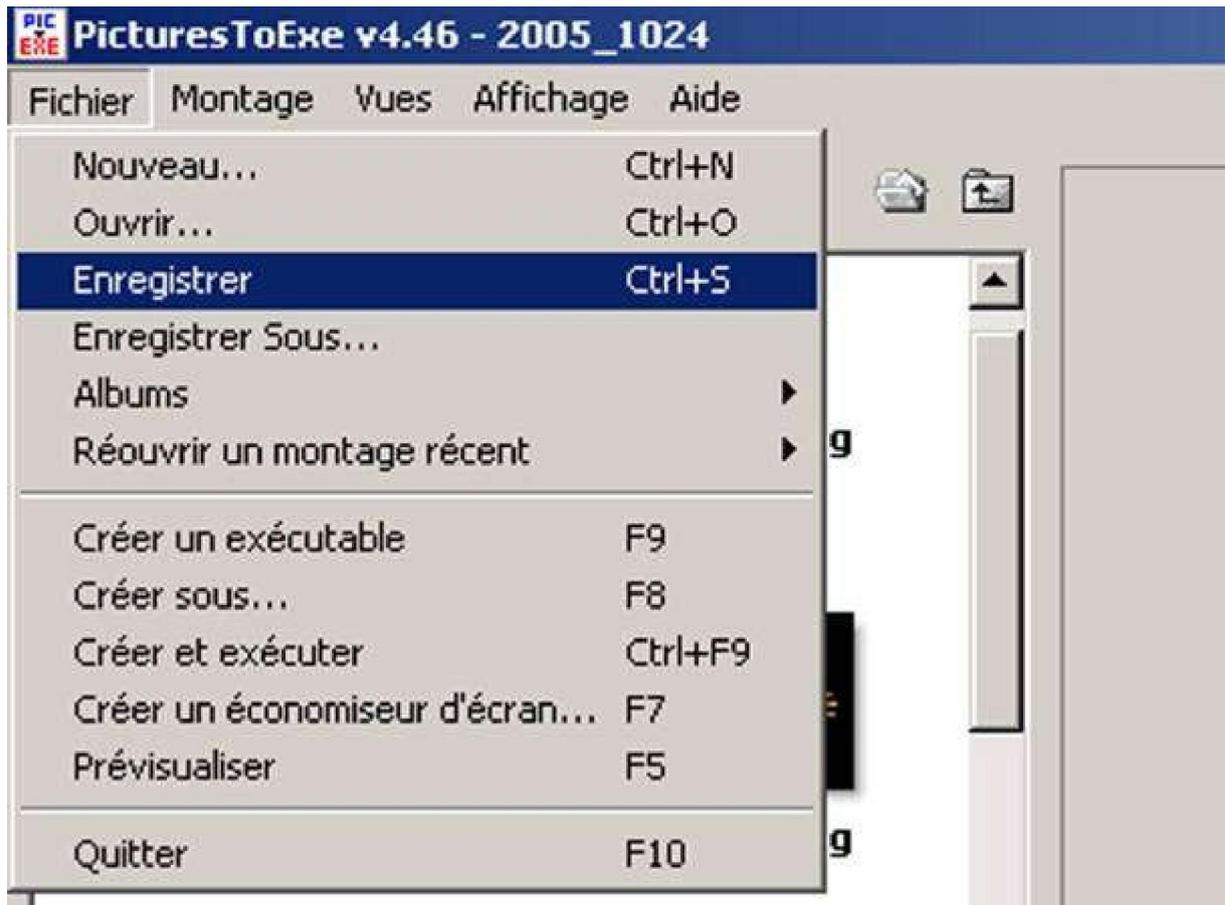


# Enregistrer les fichiers dans PicturesToExe

Lorsque vous êtes satisfait de votre montage, **il faut l'enregistrer**. Pour ce vous avez trois possibilités qui ne donnent pas le même résultat.



Vous avez d'abord la possibilité de l'enregistrement simple : « **Enregistrer**

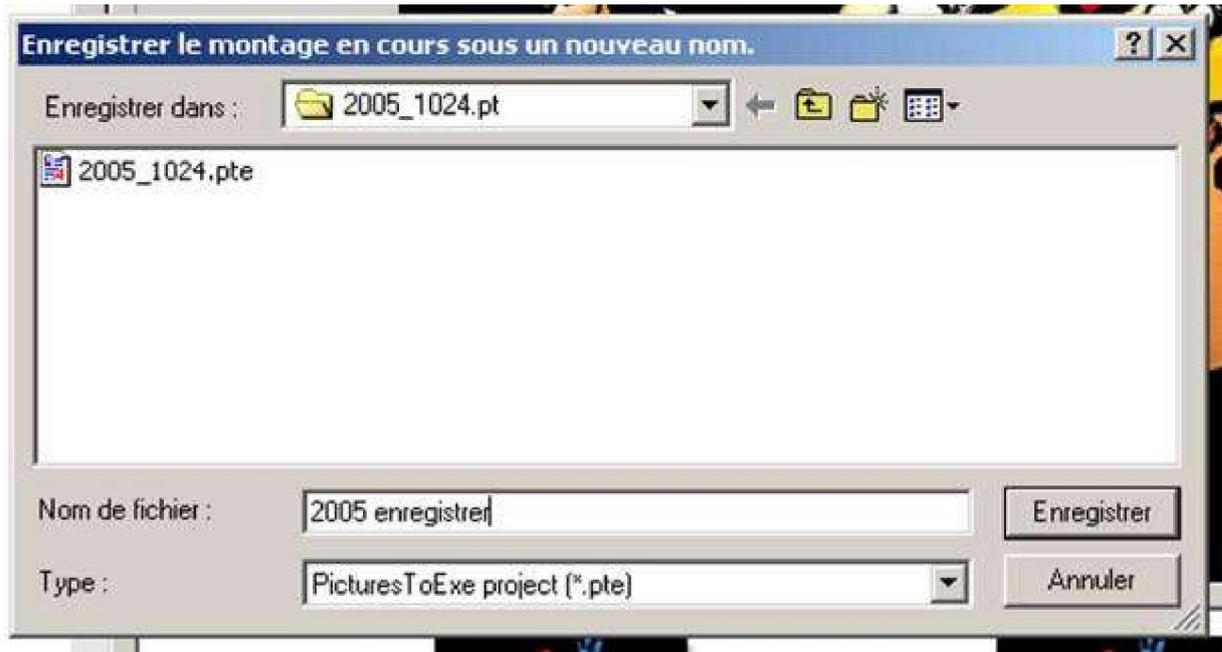


Vous savez que si vous choisissez la commande « **Enregistrer sous** », vous pouvez suivre le chemin de votre enregistrement et donc le trouver plus facilement :



Dans les deux cas ce sera un fichier « **.pte** » qui sera enregistré.

## Enregistrer les fichiers dans PicturesToExe

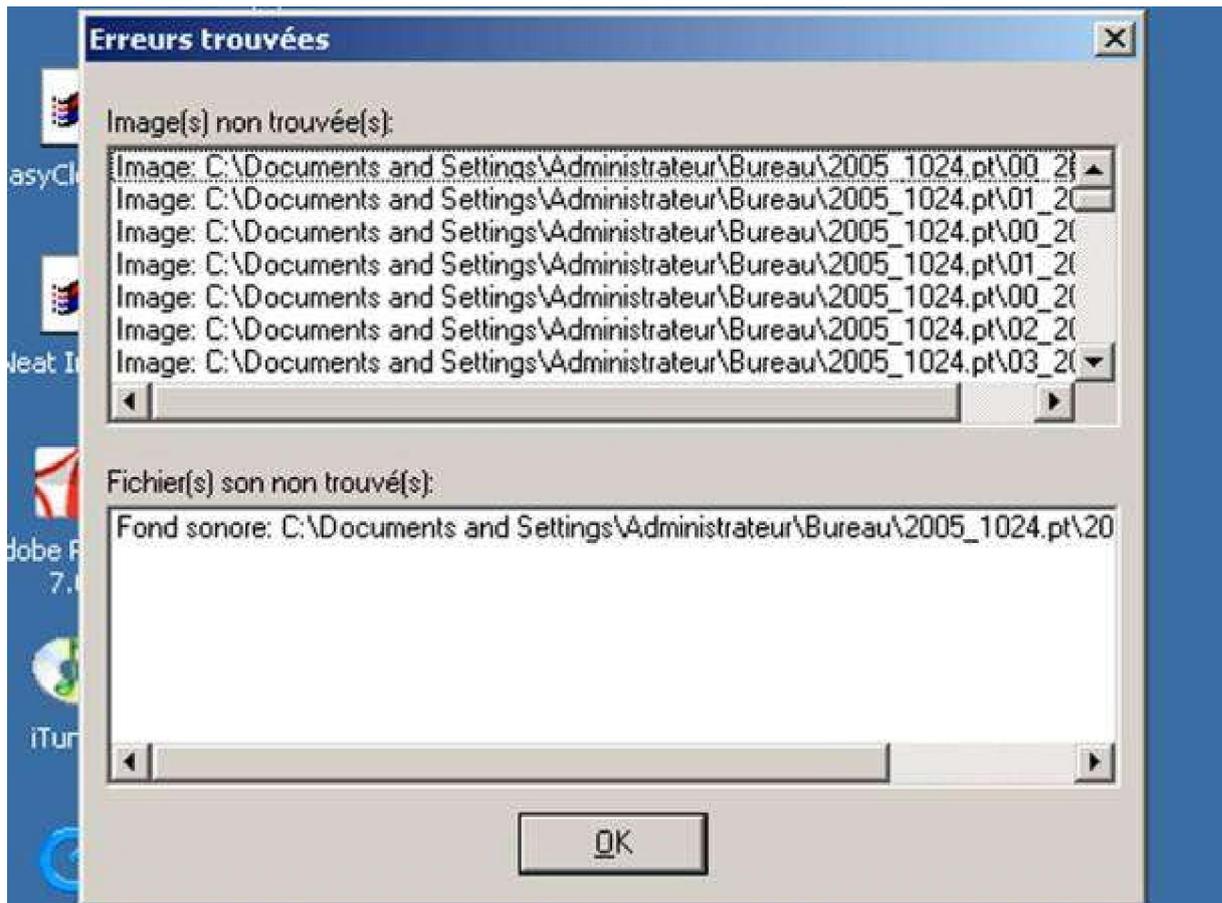


2005  
enregistrer.pt

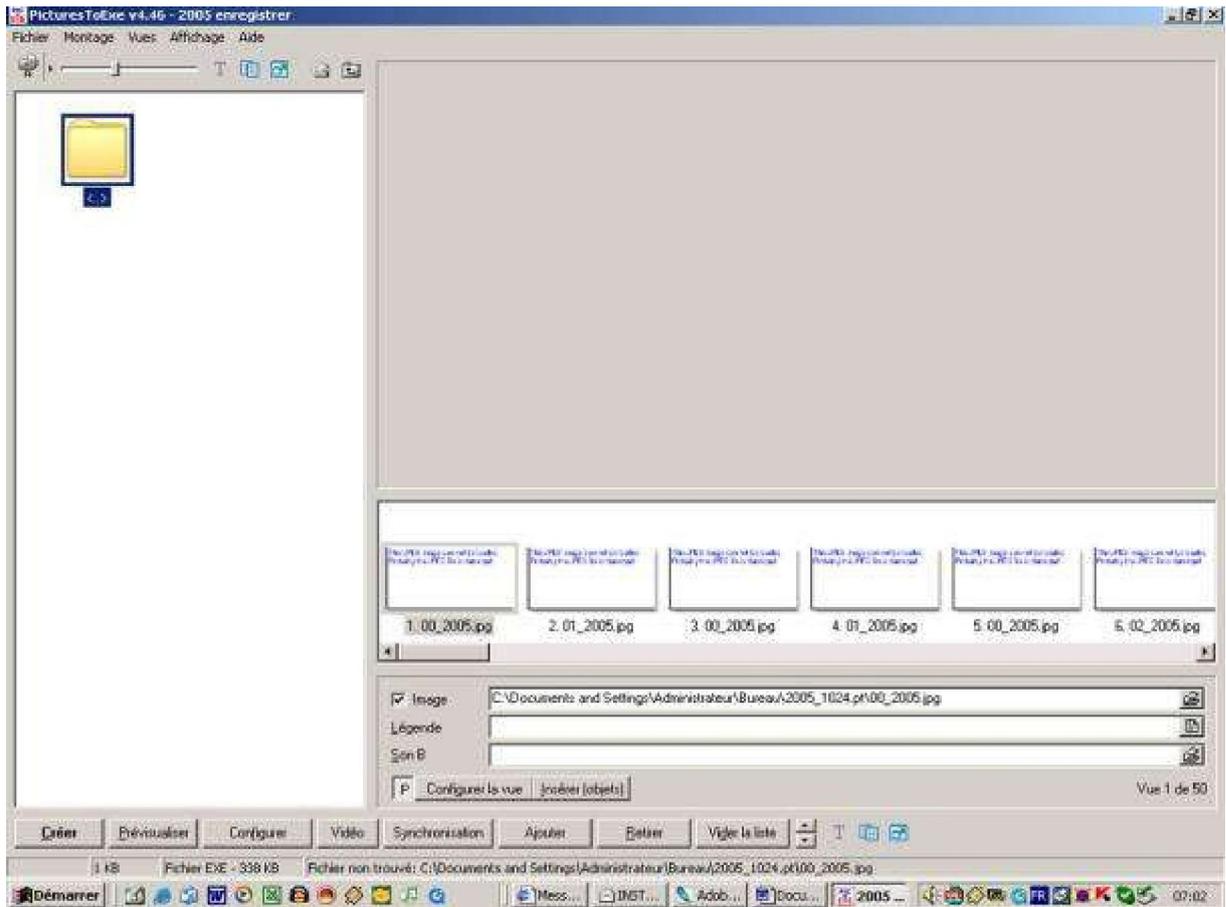
Ce fichier est d'un format propriétaire de PicturesToExe.

Si on déplace ce fichier, si on le met dans un autre dossier, celui-ci perd les liens avec les images et le son.

Enregistrer les fichiers dans PicturesToExe



## Enregistrer les fichiers dans PicturesToExe



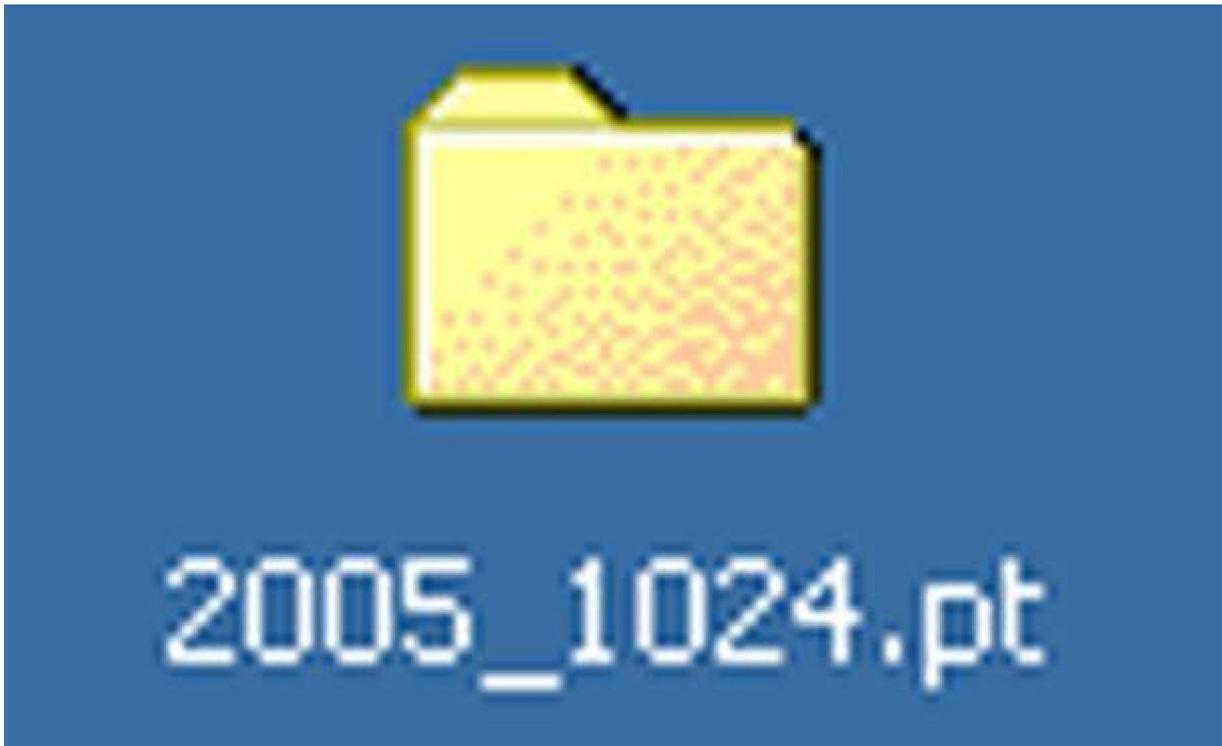
Cet enregistrement vous permet de sécuriser votre travail en cours pour le reprendre plus tard, mais si vous modifiez votre dossier ou si vous sortez votre fichier « **.pte** » de son dossier initial, votre fichier aura perdu ses informations.

Bien évidemment vous pouvez retrouver le chemin des fichiers perdus si vous réintégrez votre fichier dans le dossier initial ou si vous allez chercher le chemin des éléments manquants, mais dans ce cas il faut connaître un minimum de fonctionnement informatique.

Il existe d'autres enregistrements possibles, qui viennent souvent lorsque vous avez terminé votre travail.

### **Créer un album : « dossier.pt »**

Il y a l'enregistrement du fichier « **Album** ». Celui-ci est primordial pour conserver votre fichier. L'album dans PicturesToExe est un dossier constitué par le logiciel lui-même qui comprend **toutes les images utilisées, le son et le fichier « .pte » qui coordonne tous ces fichiers**. Le dossier a une extension « **.pt** » qu'il faut garder en l'état.

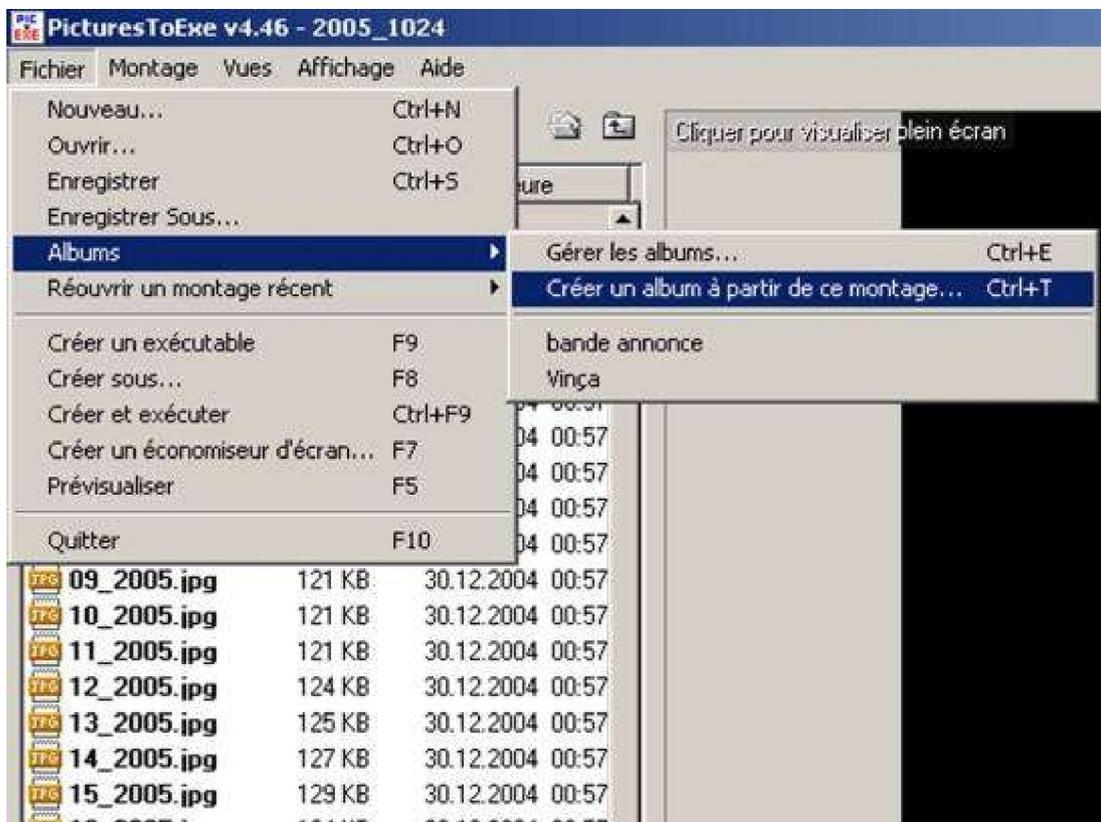
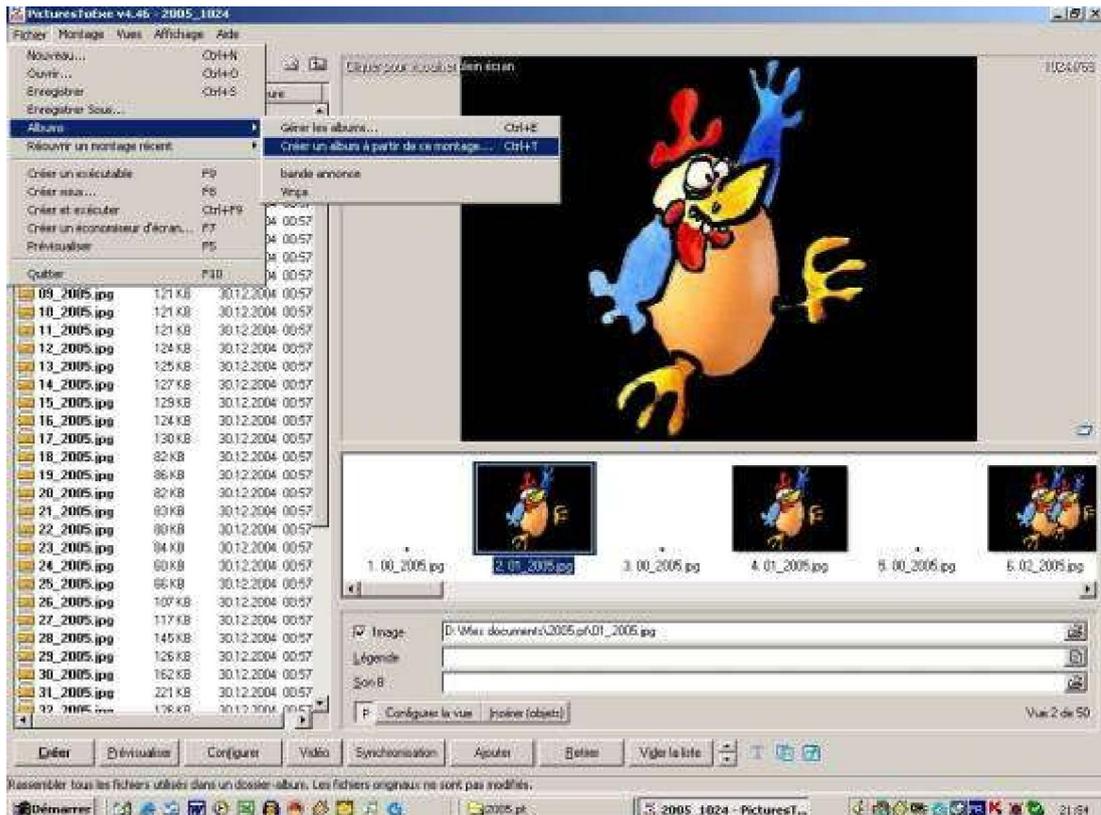


Mais me direz-vous, le dossier qui vous a servi à réaliser votre montage est aussi complet ! pas toujours. En effet, il peut arriver que vous vous soyez aperçus qu'il manquait une image et donc vous êtes allés la chercher dans « **Mes images** » ou ailleurs sans l'insérer dans le dossier de Pte. À l'inverse et c'est le cas le plus fréquent, il arrive aussi que des photos que vous aviez primitivement destinées à votre montage soient rejetées. L'album ne comprend strictement que les éléments utilisés, que ce soit en image ou en son et l'état du fichier « **.pte** » au moment de l'enregistrement de l'album.

Vous avez donc tout intérêt à enregistrer l'album dès que vous avez terminé votre montage. Mais si vous apportez des modifications à votre montage après enregistrement de l'album, vous pouvez faire un nouvel enregistrement et écraser le « **dossier.pt** » ou bien en enregistrer un nouveau pour garder l'étape précédente.

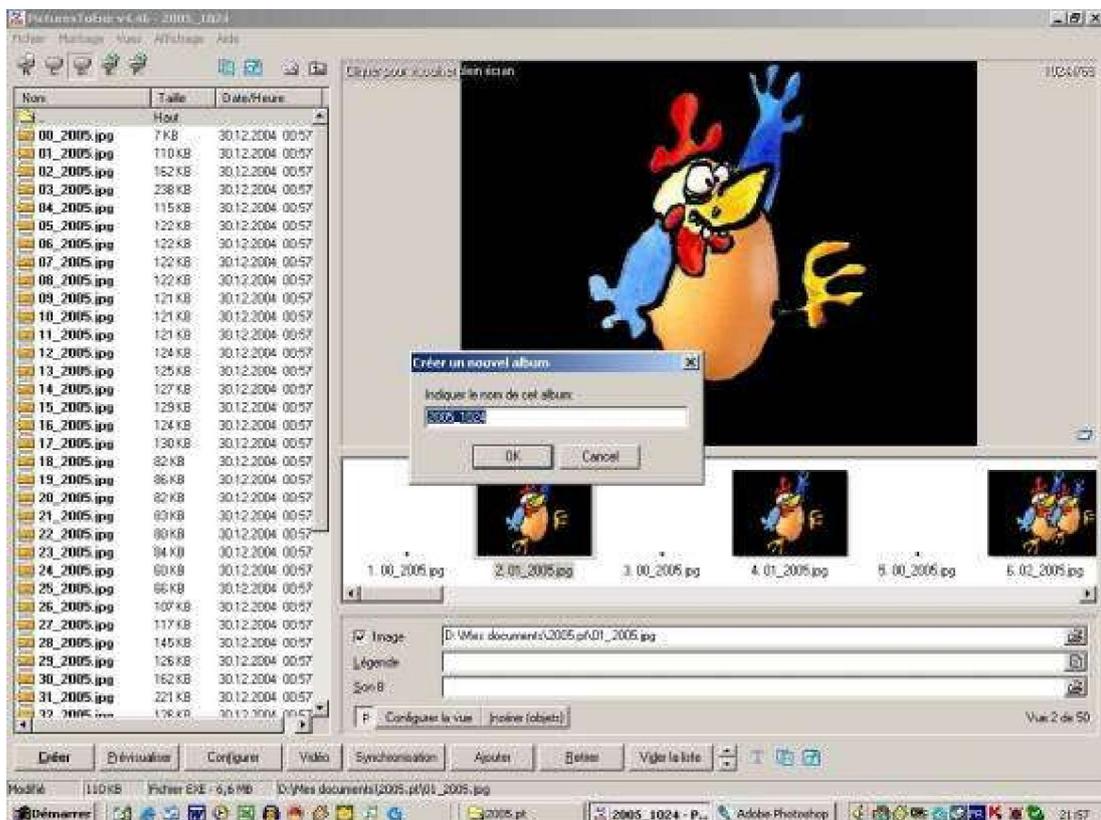
Pour créer un album dans PTE, je vais dans « **Fichier** » puis « **Album** » puis « **Créer un album** » :

## Enregistrer les fichiers dans PicturesToExe

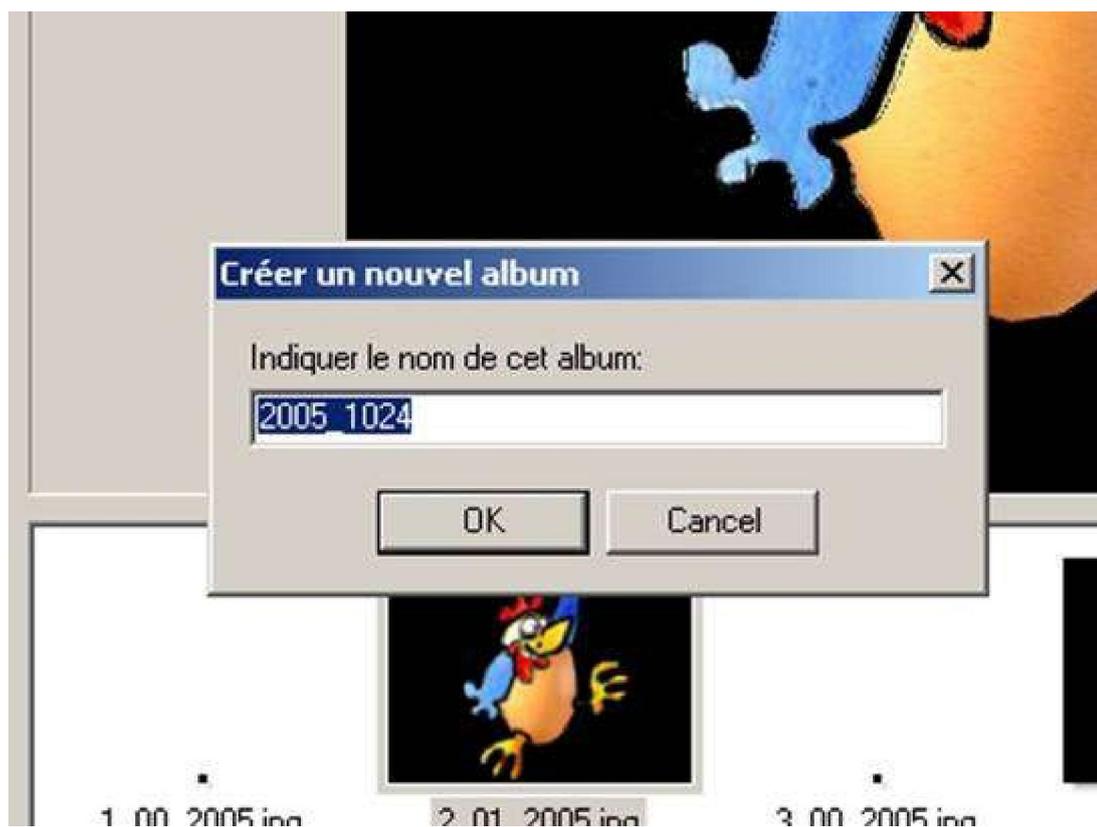


## Enregistrer les fichiers dans PicturesToExe

Une nouvelle fenêtre s'ouvre : « **Créer un nouvel album** », Il faut alors indiquer le nom de l'album :



## Enregistrer les fichiers dans PicturesToExe



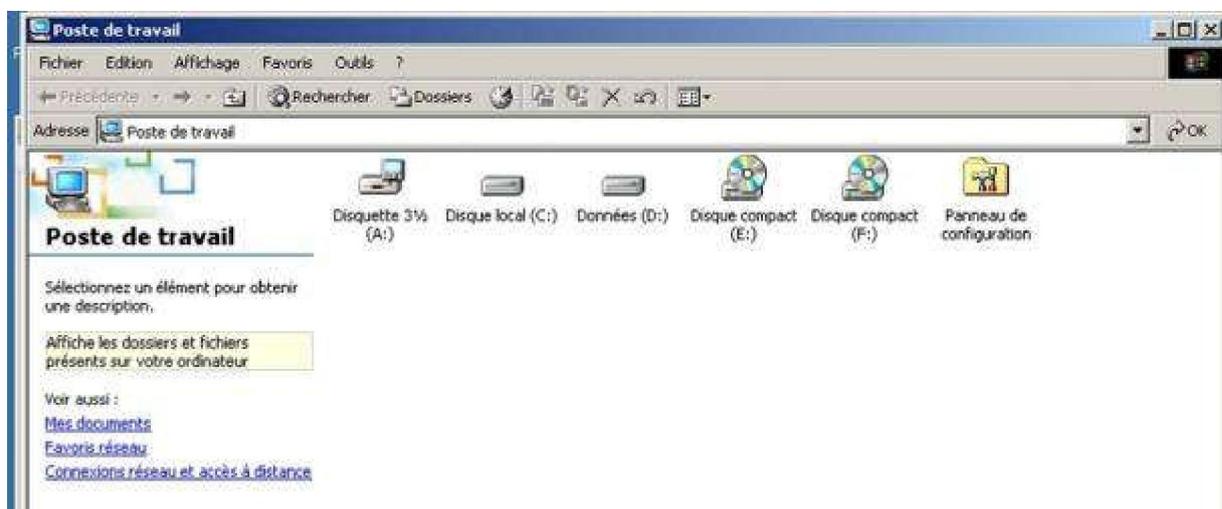
Le problème c'est que lorsqu'on enregistre l'album, PTE n'indique pas le chemin du dossier. Il ne précise donc pas où il l'a enregistré. Mais PTE enregistre l'album toujours au même endroit : dans le dossier du logiciel PT dans « **Templates** ». En général ce dossier se trouve dans le « **disque C** » et dans « **Program Files** ». Pour le retrouver, il faut donc refaire ce chemin :

Vous allez donc dans « **Poste de travail** » :

Enregistrer les fichiers dans PicturesToExe

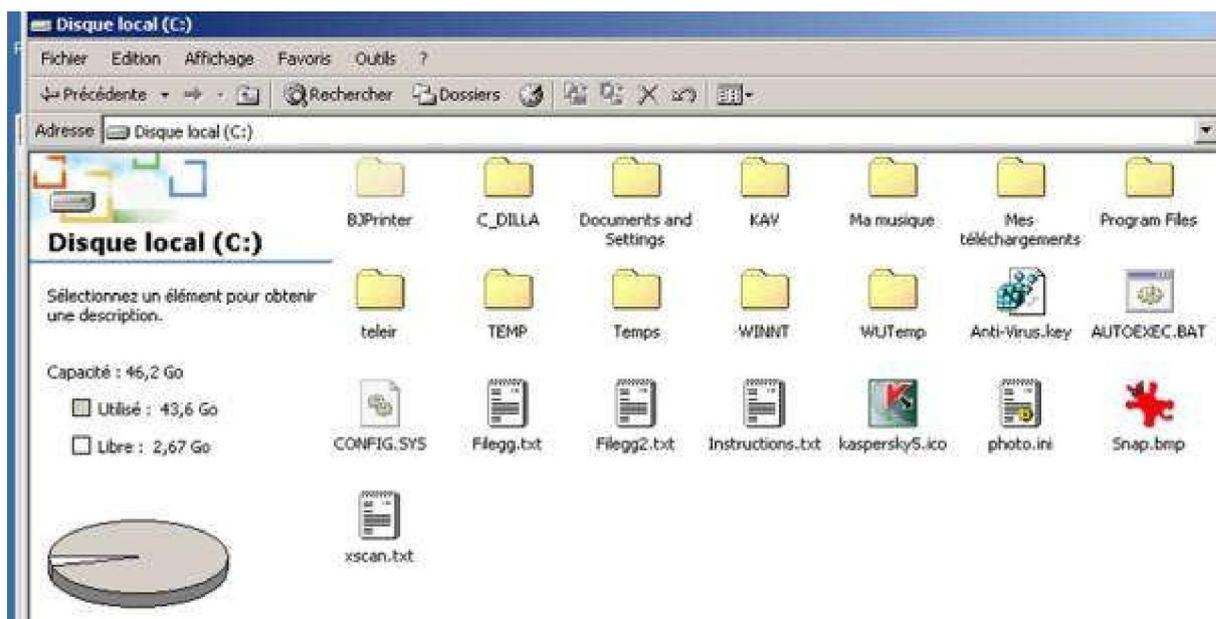


Quand vous avez ouvert « **Poste de Travail** », vous ouvrez le « **Disque local C** » si vous avez enregistré le logiciel sur ce disque.

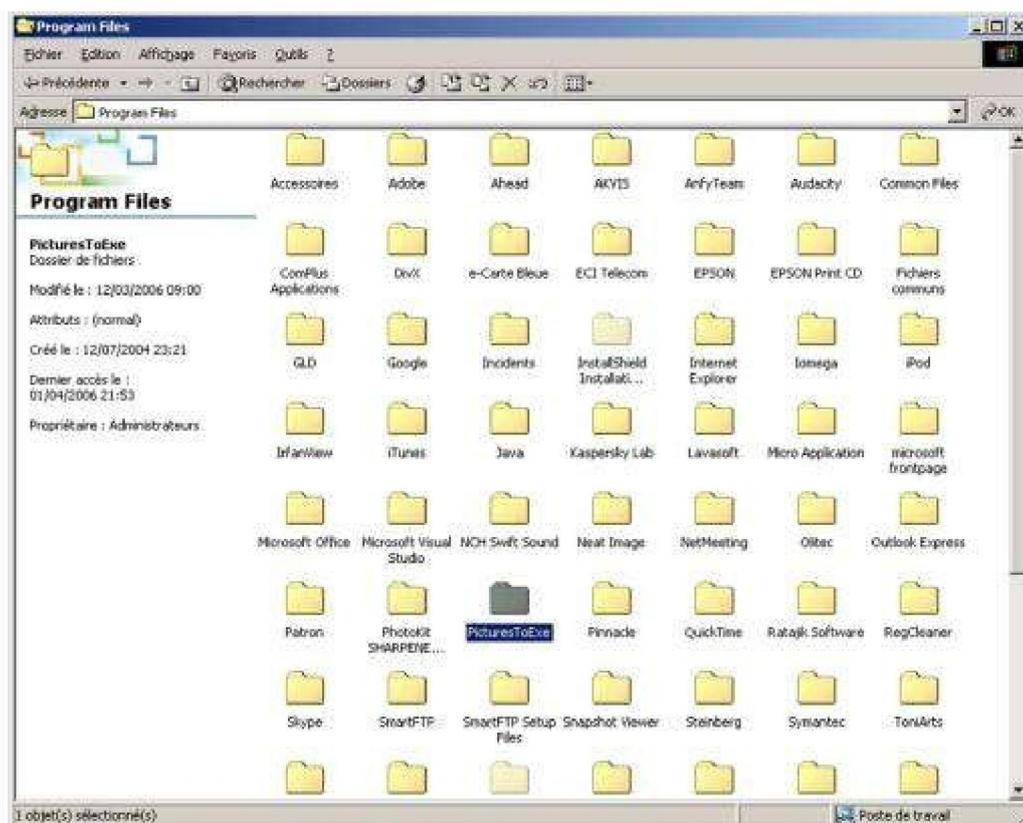


Quand le « **disque C** » est ouvert, vous ouvrez « **Program Files** » :

## Enregistrer les fichiers dans PicturesToExe

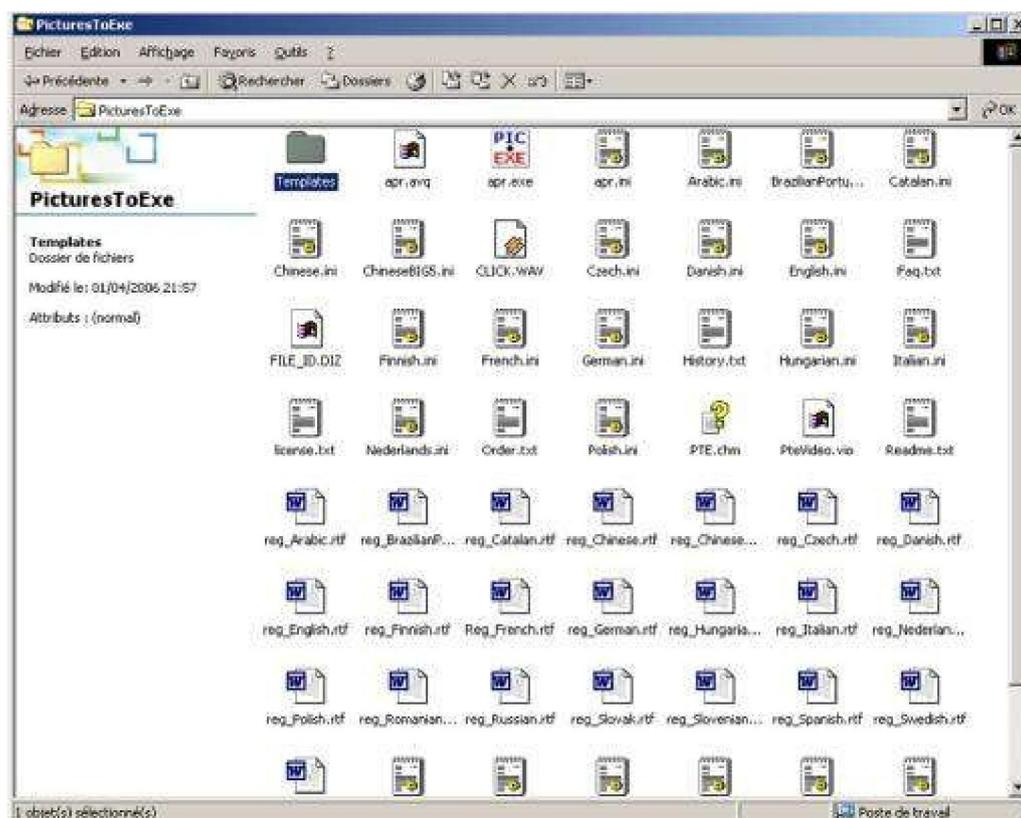


Dans « **Program Files** » vous recherchez le dossier « **PicturesToExe** ». C'est facile, les dossiers sont rangés par ordre alphabétique :



Vous ouvrez « **PicturesToExe** », dans ce dossier se trouve un sous dossier : « **Templates** » :

## Enregistrer les fichiers dans PicturesToExe



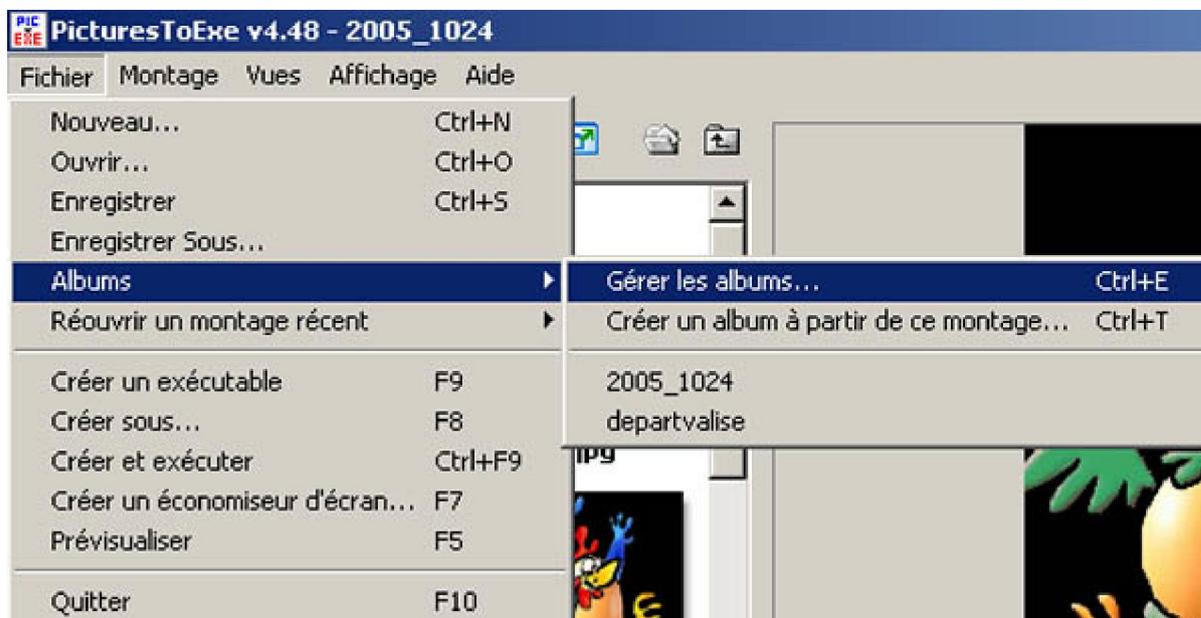
Vous ouvrez le dossier « **Templates** » :



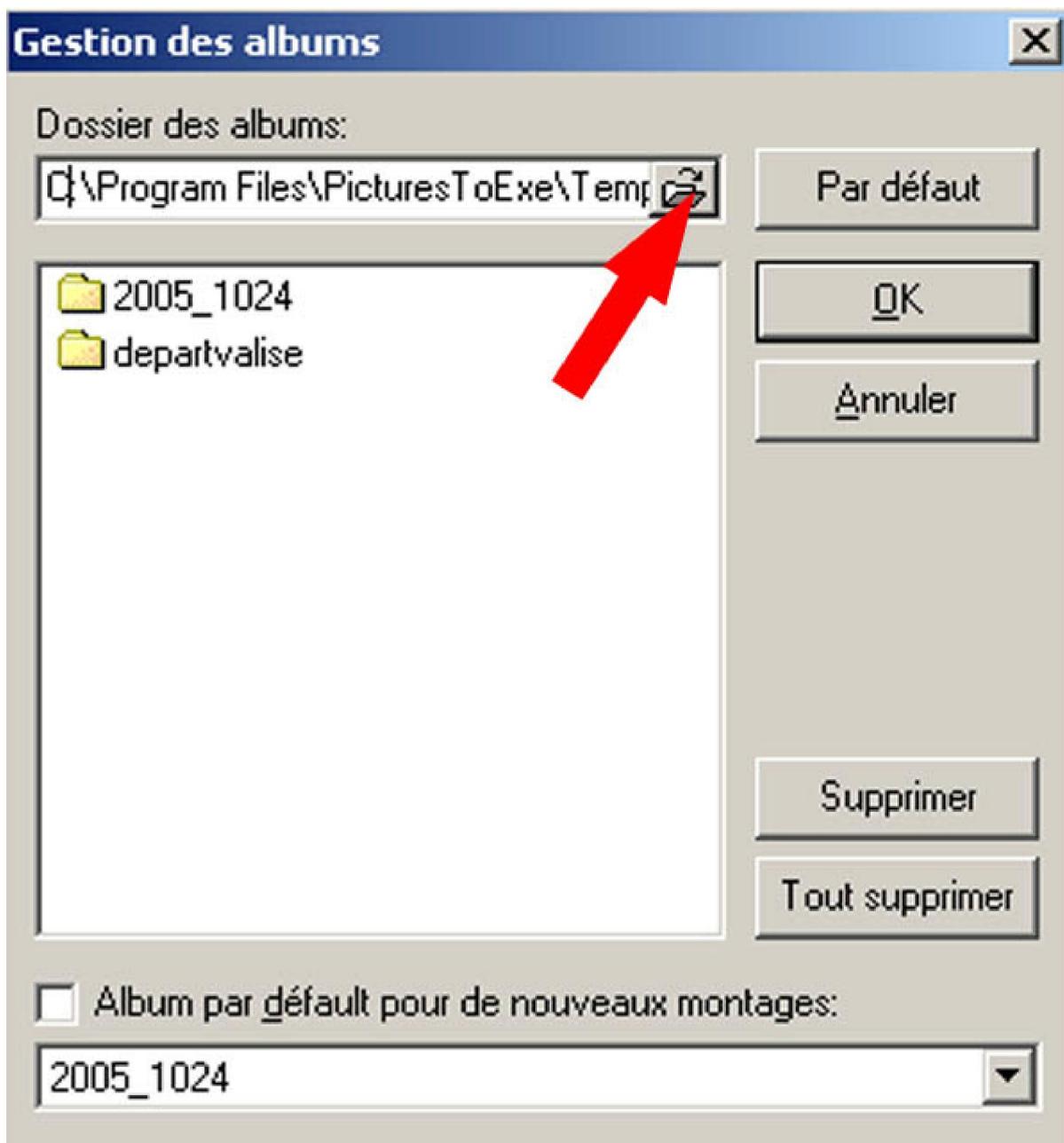
Enregistrer les fichiers dans PicturesToExe

et là se trouvent les différents albums que vous avez enregistrés dont « **2005-1024.pt** » que vous venez de constituer.

Il y a une autre façon de retrouver son album, c'est dans la fenêtre « **Gérer les albums** » :

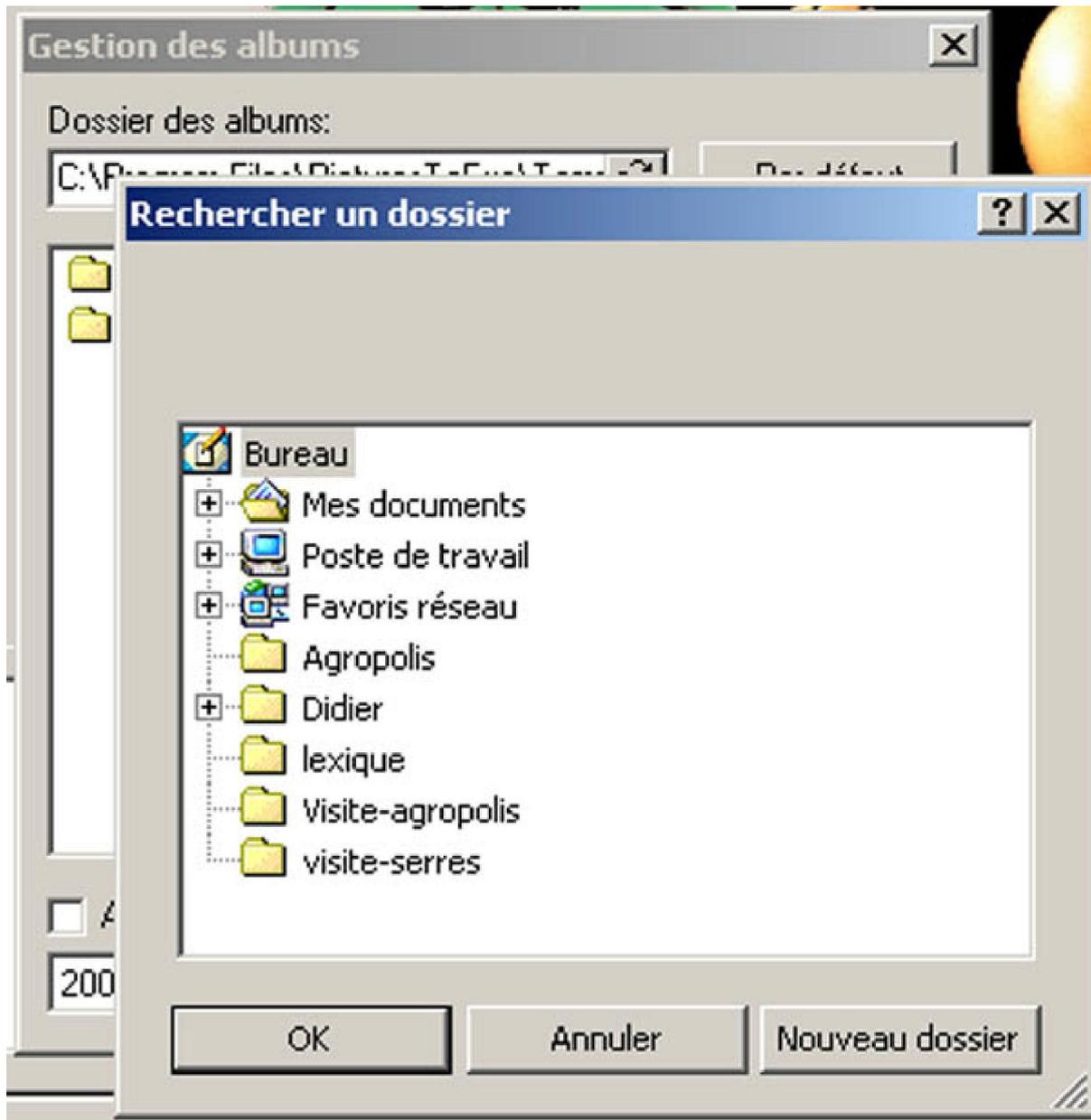


Lorsque l'on clique sur « **Gérer les albums** » une nouvelle fenêtre s'ouvre « **Gestion des albums** » :



On peut alors modifier l'enregistrement des albums en cliquant sur le dossier ouvert en haut à droite, juste avant le bouton « **Par défaut** ».

On peut alors soit créer un nouveau dossier où enregistrer l'album ou les albums, soit choisir un dossier déjà existant :

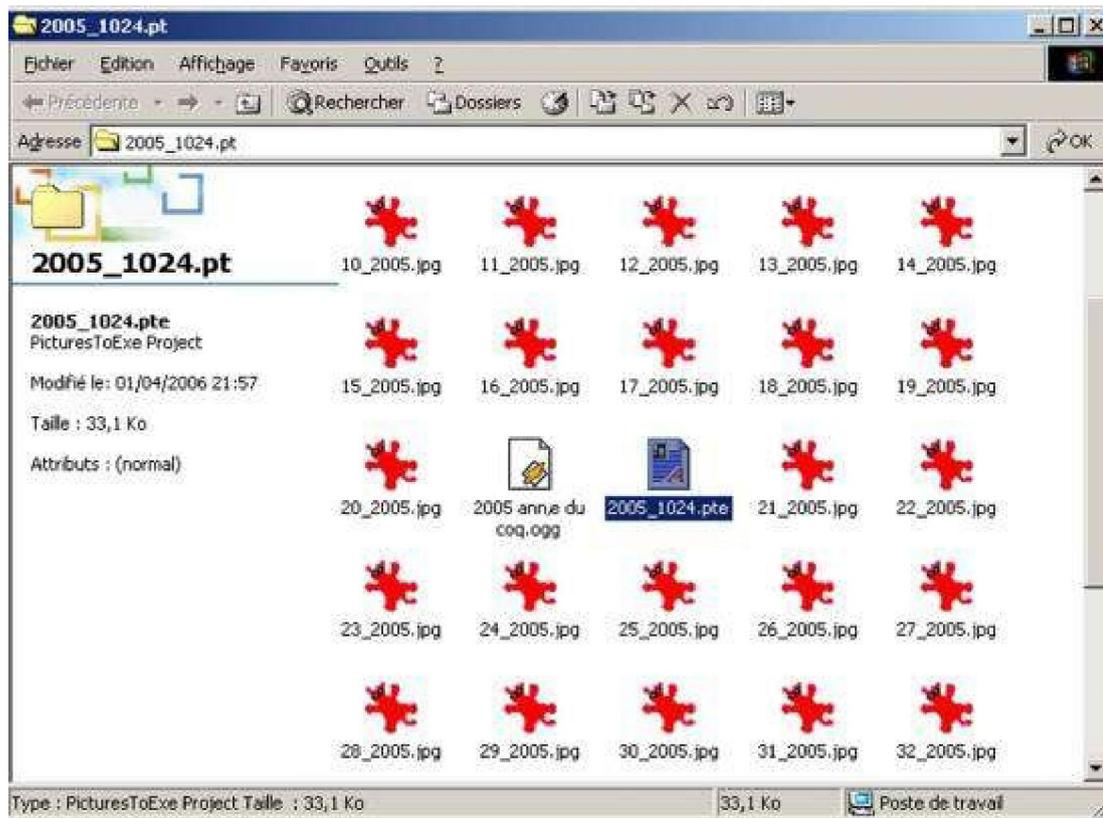


Remarque. Lorsque vous indiquez un autre dossier d'enregistrement, PTE enregistre une copie du dossier et garde en mémoire dans « **Template** » le dossier initial. Ca peut poser des problèmes, quand vous créez de très nombreux diaporamas, de place sur le disque dur.

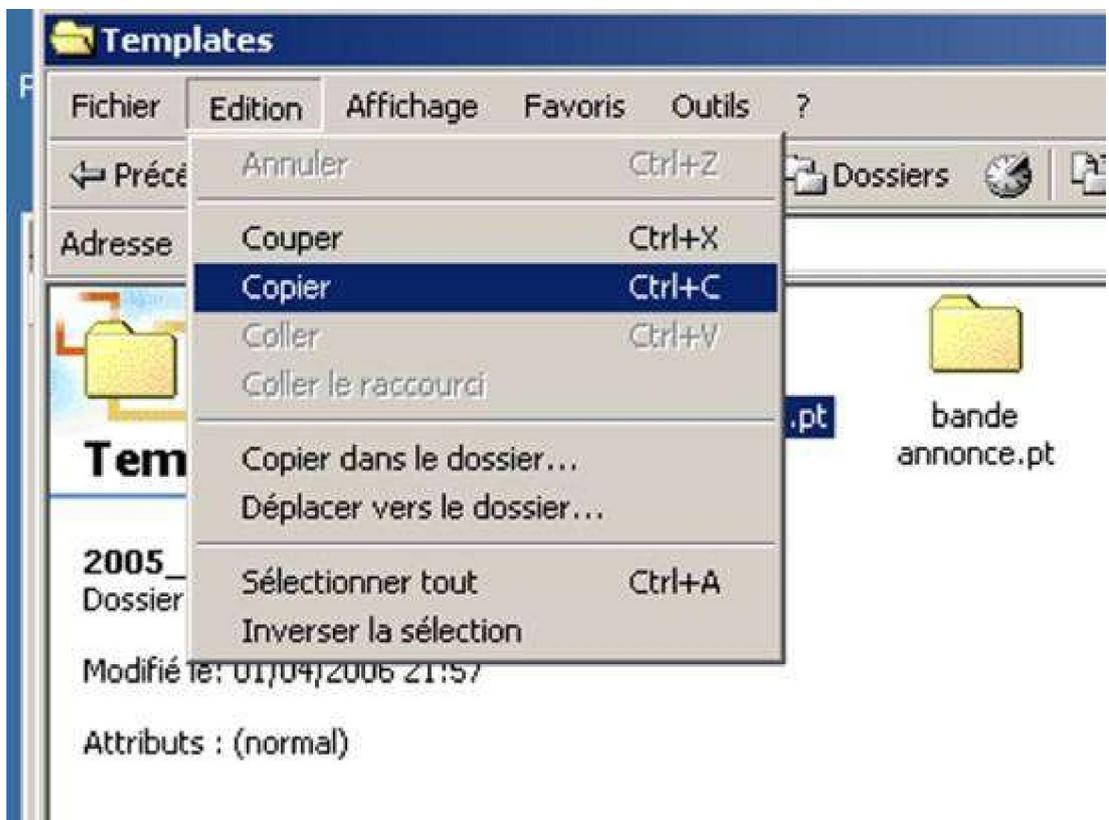
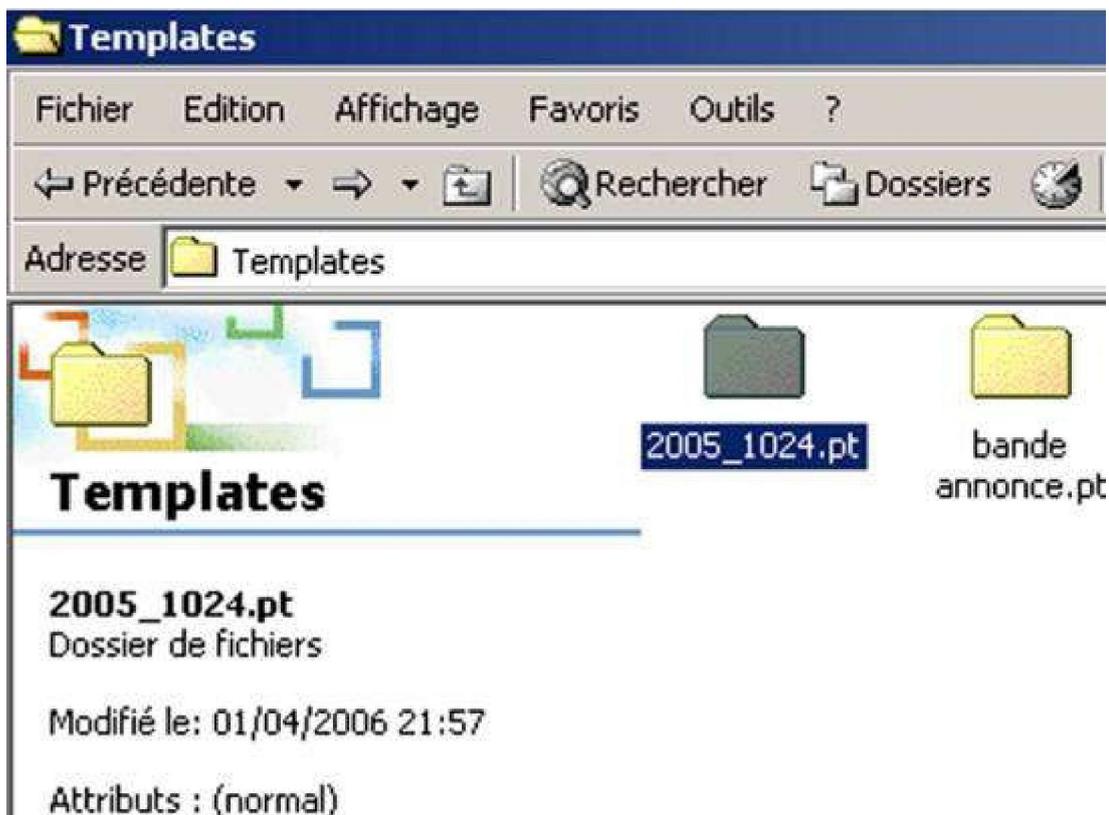
**Attention l' extension du dossier intitulée « .pt » est très importante ! C'est celle qui fait retrouver le nord à Pte quand on veut rouvrir un album.**

Si vous ouvrez votre album, vous constaterez qu'à l'intérieur se trouvent toutes les images qui vous ont servi pour le montage, la bande son et le fichier « **.pte** » qui ne peut s'ouvrir qu'avec le logiciel « **PicturesToExe** » e qui a besoin également des images et du son :

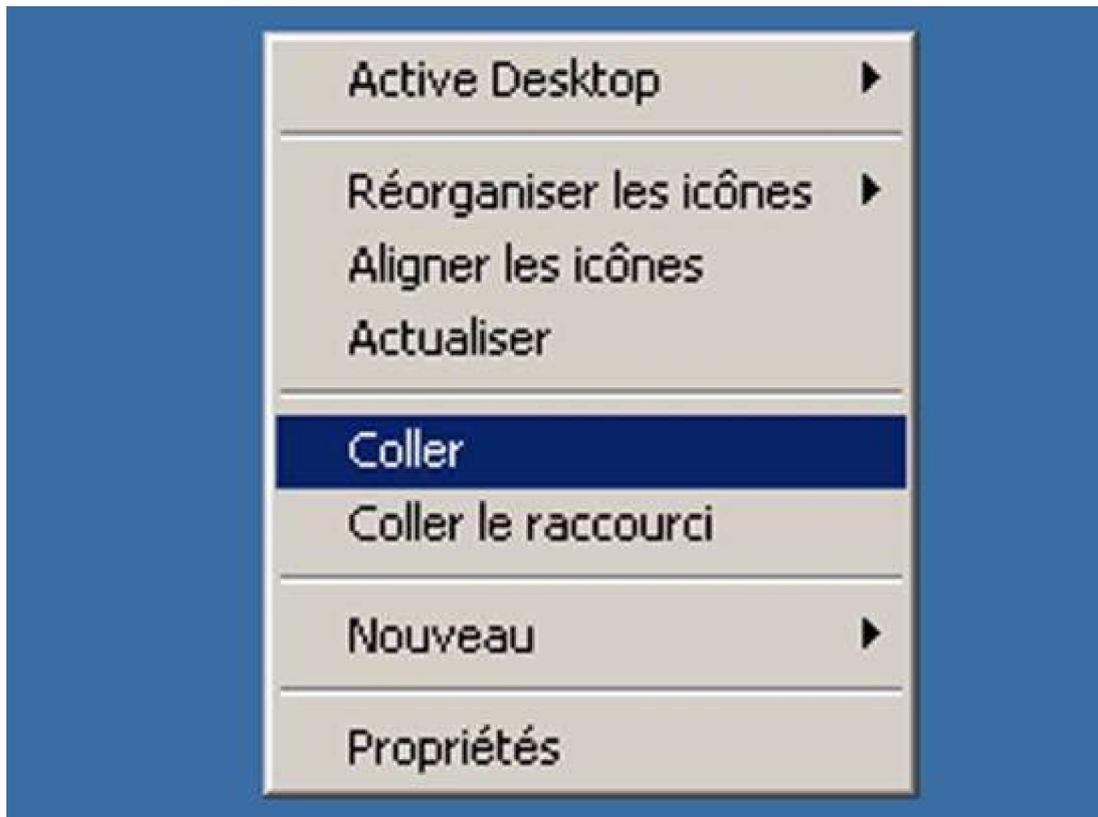
## Enregistrer les fichiers dans PicturesToExe



Je vous conseille si vous souhaitez retravailler votre montage de copier votre album ailleurs, par exemple sur le bureau :



Enregistrer les fichiers dans PicturesToExe

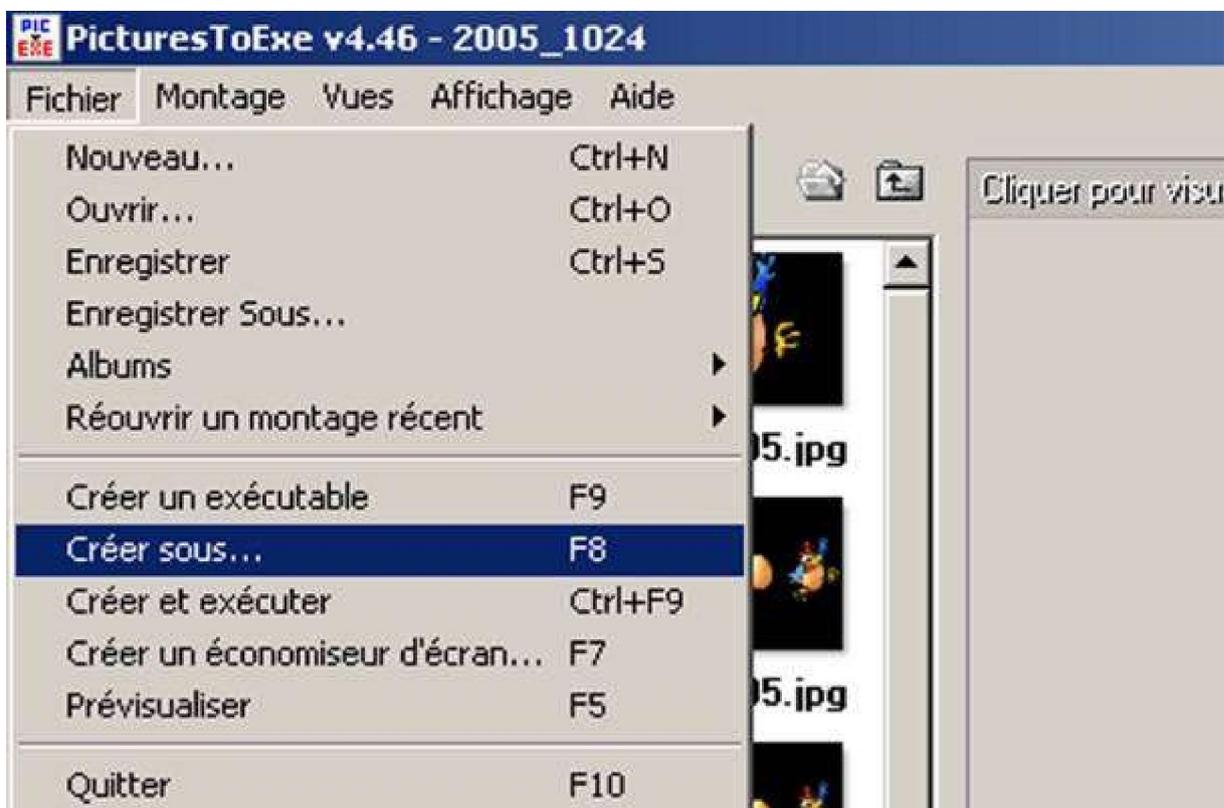
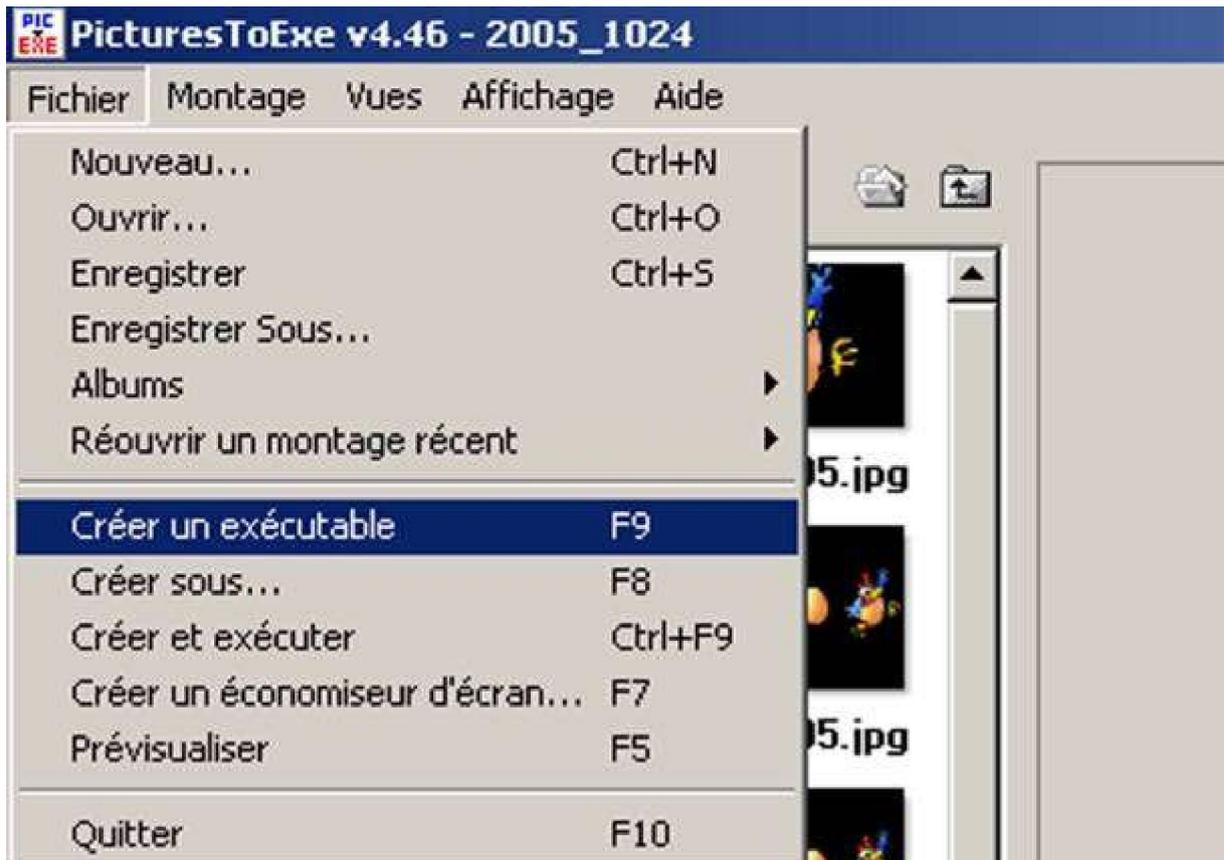




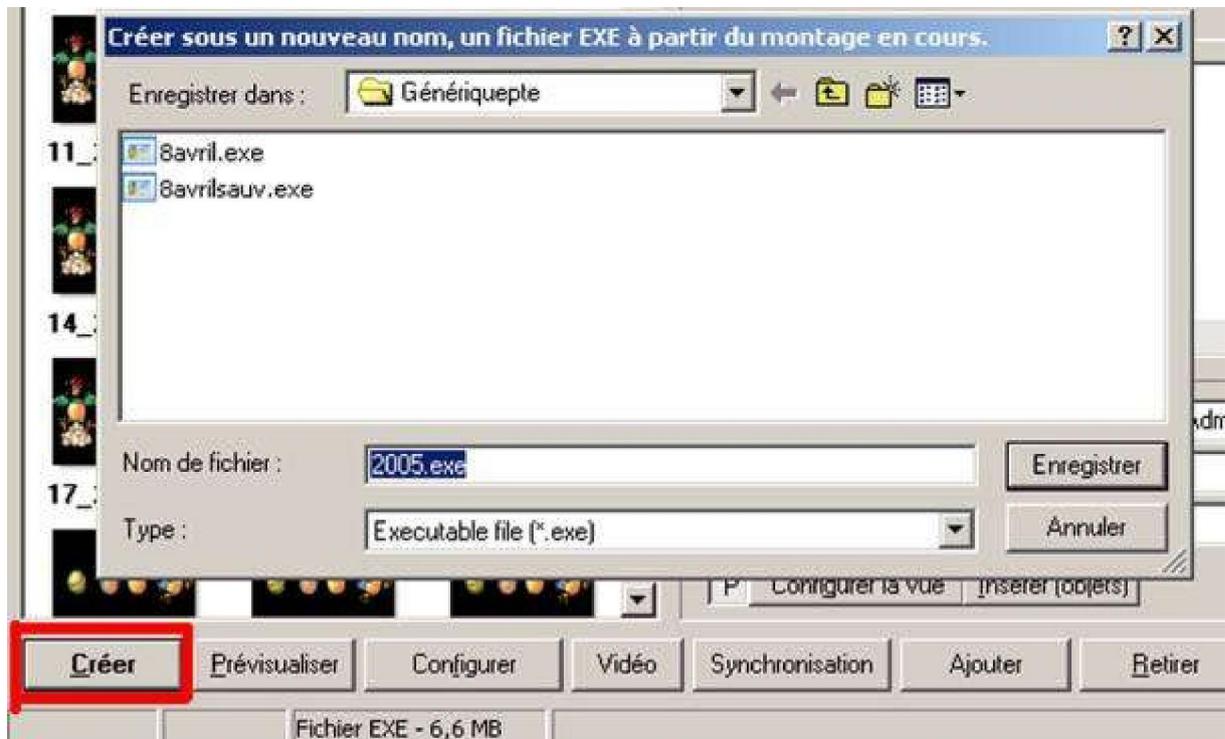
Ainsi vous pourrez retravailler votre montage tout en ayant une copie antérieure, cela vous permettra en cas de remord de revenir à la version antérieure. En matière d'informatique deux précautions valent mieux qu'une surtout si on ne maîtrise pas vraiment la machine.

## Création d'un fichier exécutable : « .exe »

Pour créer un exécutable, deux solutions sont possibles, classiques en informatique : dans « **Fichier** », « **créer un exécutable** » ou « **créer sous...** » :



Enfin vous avez le bouton « **Créer** » en bas à gauche de la fenêtre qui correspond à créer un exécutable :

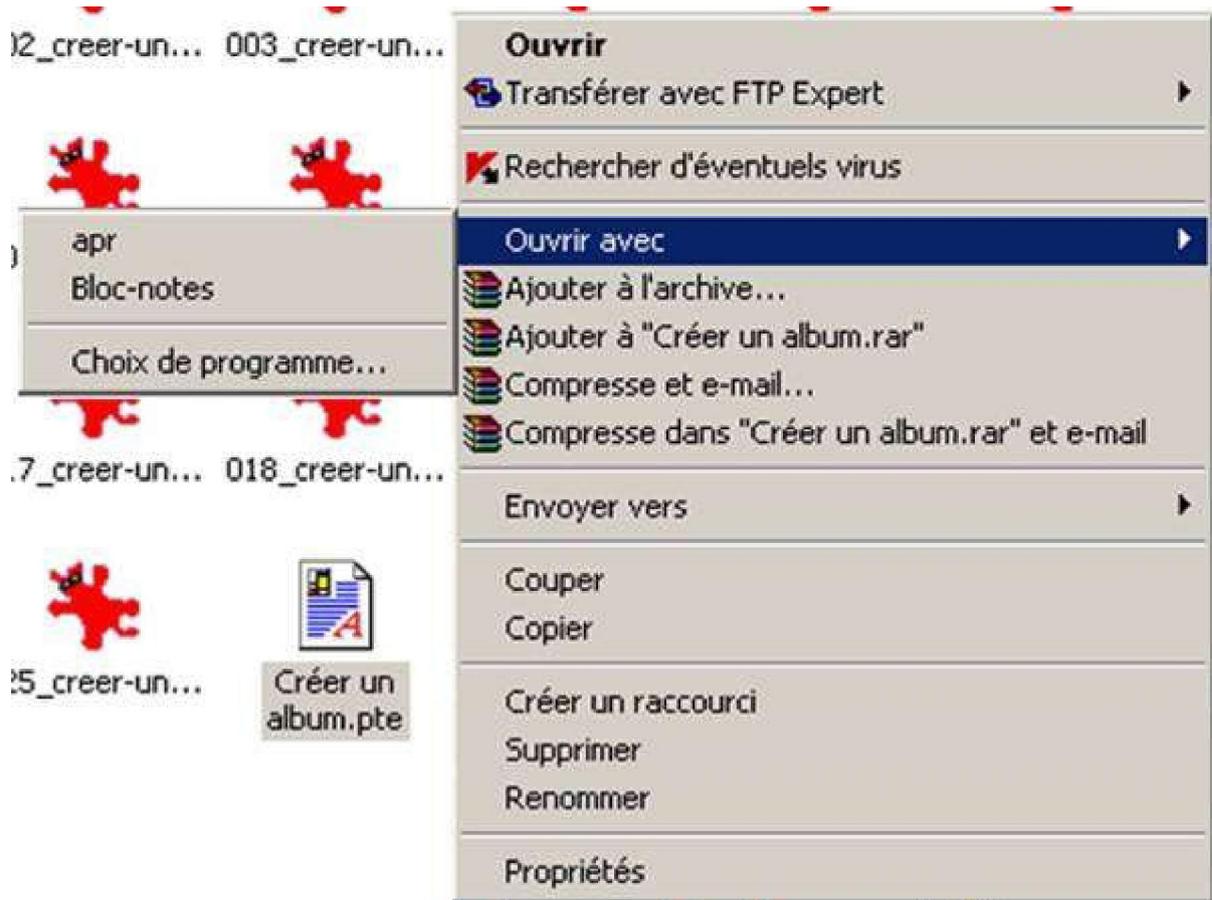


Je vous conseille de cliquer systématiquement sur « **Créer sous** ». En effet si vous reprenez un montage que vous n'avez pas touché depuis quelques temps, si vous cliquez sur « **Créer un exécutable** », Pte enregistrera l'exécutable ou vous aviez enregistré le précédent exécutable de ce montage et vous risquez de chercher le lieu où il l'a enregistré.

## Ouvrir un fichier Pte par le bloc-notes :

Une autre possibilité de retrouver un fichier enregistré, c'est d'ouvrir le « **Fichier.ptc** » avec le « **Bloc-notes** ».

## Enregistrer les fichiers dans PicturesToExe

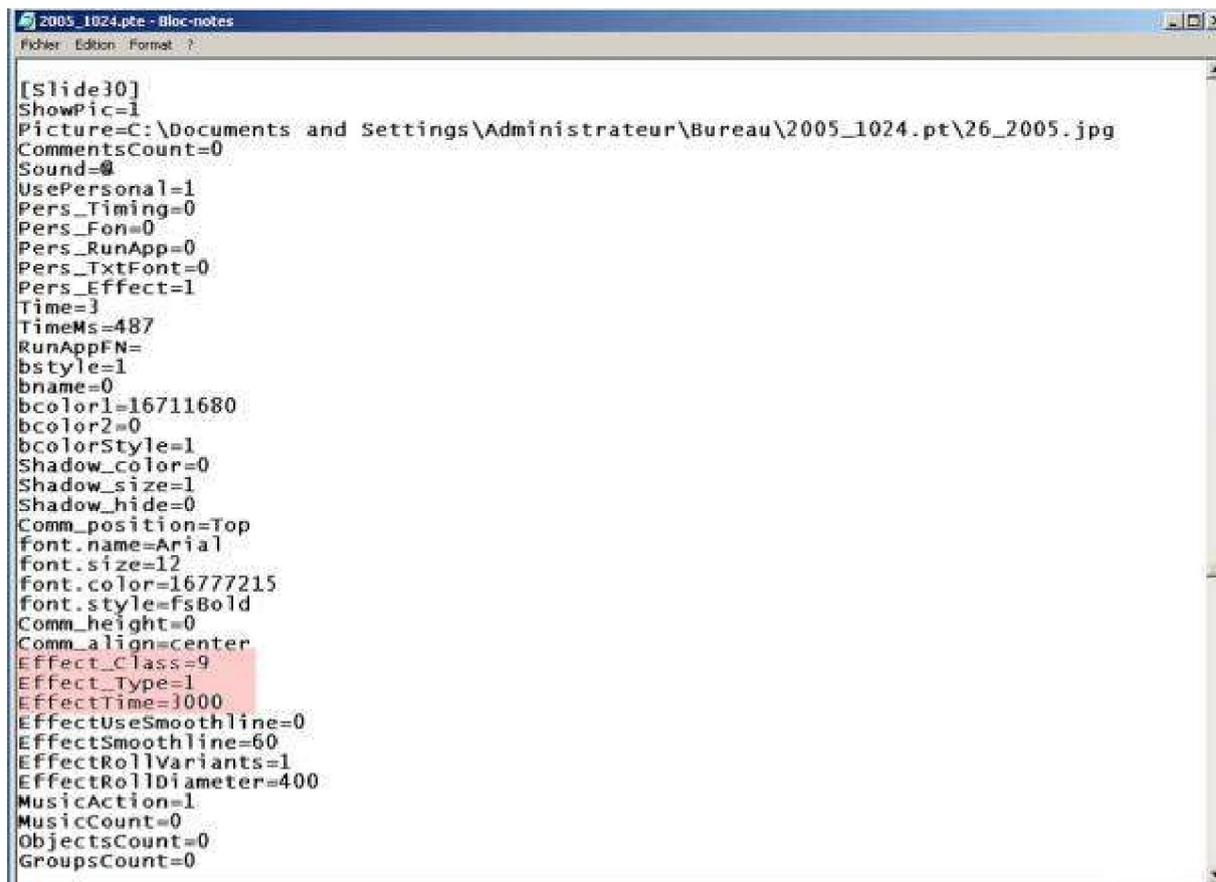


Avant la création de l'album, c'était la solution la plus simple pour récupérer les fichiers ou les modifier.

Quand on ouvre le fichier Pte par le « **Bloc-notes** », une longue liste apparaît, on peut y apercevoir avec un peu d'attention le numéro des images, par exemple ici : [Slide30], « Image 30 » :

Et sous ce titre un certain nombre d'indications dont les effets et le temps de l'effet (surlignés en rose).

## Enregistrer les fichiers dans PicturesToExe



```
[Slide30]
ShowPic=1
Picture=C:\Documents and Settings\Administrateur\Bureau\2005_1024.pt\26_2005.jpg
CommentsCount=0
Sound=0
UsePersonal=1
Pers_Timing=0
Pers_Fon=0
Pers_RunApp=0
Pers_TxtFont=0
Pers_Effect=1
Time=3
TimeMs=487
RunAppFN=
bstyle=1
bname=0
bcolor1=16711680
bcolor2=0
bcolorStyle=1
Shadow_color=0
Shadow_size=1
Shadow_hide=0
Comm_position=Top
font.name=Arial
font.size=12
font.color=16777215
font.style=fsBold
Comm_height=0
Comm_align=center
Effect_Class=9
Effect_Type=1
EffectTime=3000
EffectUseSmoothline=0
EffectSmoothline=60
EffectRollVariants=1
EffectRollDiameter=400
MusicAction=1
MusicCount=0
ObjectsCount=0
GroupsCount=0
```

### Le logiciel SYP :

Dernier point, il existe un petit programme gratuit qui permet d'intervenir dans Pte. Ce logiciel s'appelle SYP, il a été inventé par Jean-Claude Sénéchal. Les adresses de téléchargement sont les suivantes :

<http://www.diaporamaforum.com/forums/index.php?showtopic=1022&hl=SY>

Enregistrer les fichiers dans PicturesToExe



setup.exe





### Synopsis PTE

logiciel complémentaire à PicturesToExe (\*)

*(note: pour une lecture plus aisée sous Internet Explorer: touche F11)*

Synopsis PicturesToExe  
Affichage d'un synopsis  
Impression d'un synopsis  
Table lumineuse  
Tableur  
Pool d'images  
Modification d'un synopsis  
Editeur de textes  
Modification d'une plage  
Editeur de bornes  
Chemins et noms de fichier  
Contenu du fichier PTE  
Affichage plein écran

Contributions

#### AVERTISSEMENT

*Sy(P) est un outil complémentaire au logiciel de réalisation de diaporama PicturesToExe(\*). L'objet de Sy(P) est de permettre de visualiser, de modifier sous une forme synthétique les principaux paramètres d'un diaporama et aussi de les imprimer avec ou sans vignettes.*

*Sy(P) met en oeuvre différents outils dont une table lumineuse et un tableur, à partir desquels il est possible d'effectuer sur les images différentes opérations, individuellement ou globalement: ajouter de nouvelles images, en supprimer, en dupliquer, modifier leurs paramètres, et aussi les réordonner.*

*Ce logiciel, libre de droits, est fourni gratuitement, «tel quel», sans garantie quant à son fonctionnement. Il peut comporter des bogues. Son utilisation se fait donc à vos propres risques. En aucun cas, l'auteur ne pourra être tenu responsable pour tout dommage pouvant survenir lors de son installation et utilisation (voir fichier joint LICENCE.TXT).*

Copyright © Jean-Claude Sénéchal 2004

(\*) PicturesToExe : Copyright © de la société WnSoft Inc

<http://www.wnsoft.com/>

Les nombreuses améliorations apportées par SYP ont été intégrées dans la version 4.40 de Pte mais SYP permet encore de lier plusieurs projets PTE pour en faire un seul diaporama ou de créer des effets de fondus variables.



[Sommaire](#)



Enregistrer les fichiers dans PicturesToExe

[\[version imprimable\]](#)

**Didacticiel réalisé pour la valise pédagogique  
de la Fédération Photographique de France  
par Laure Gigou en 2006 .**

