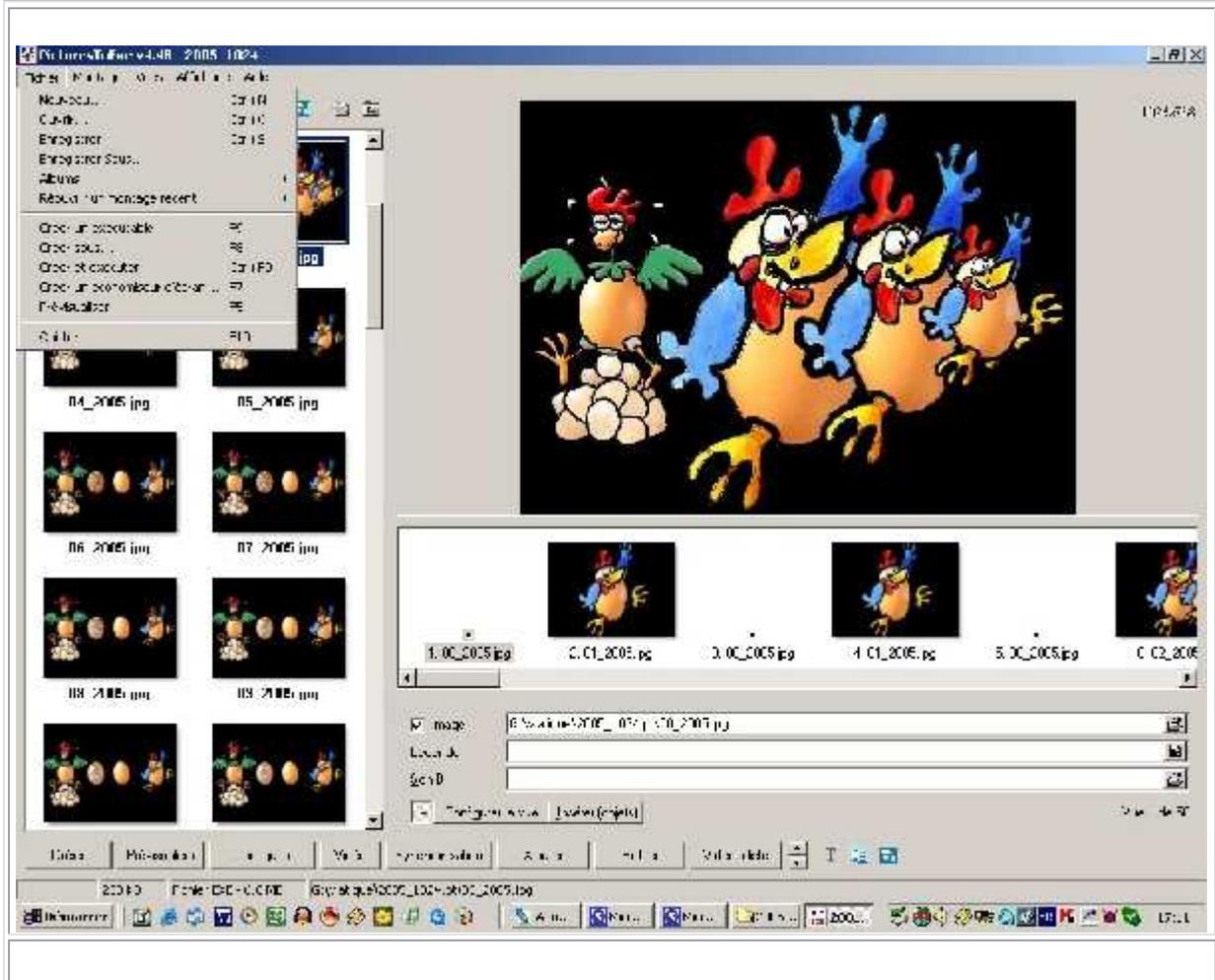


Découverte de la commande « Fichier »

Découverte de la commande « Fichier »

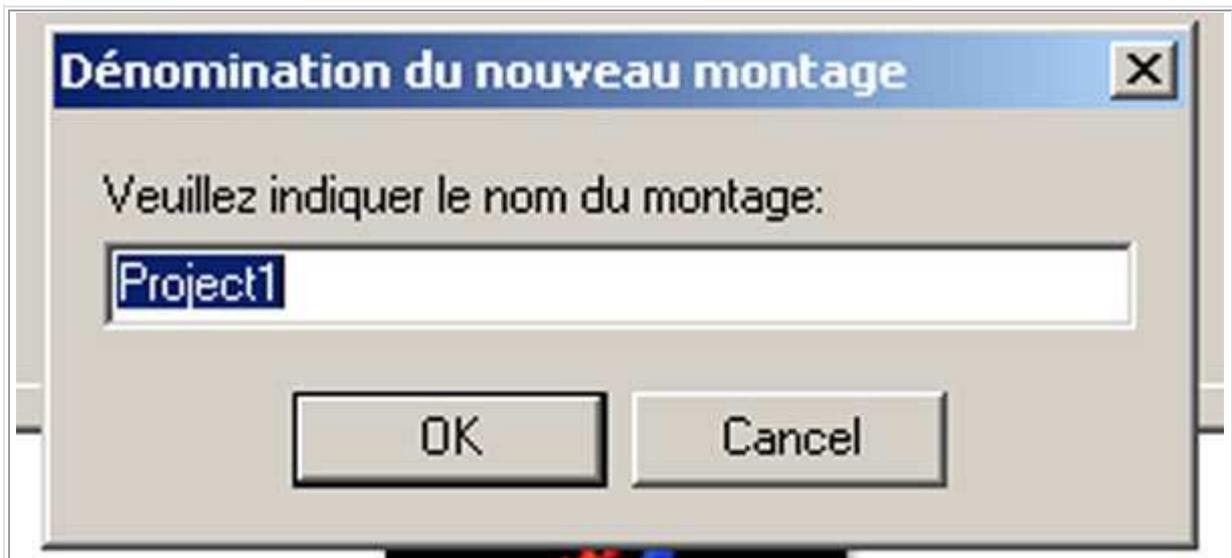




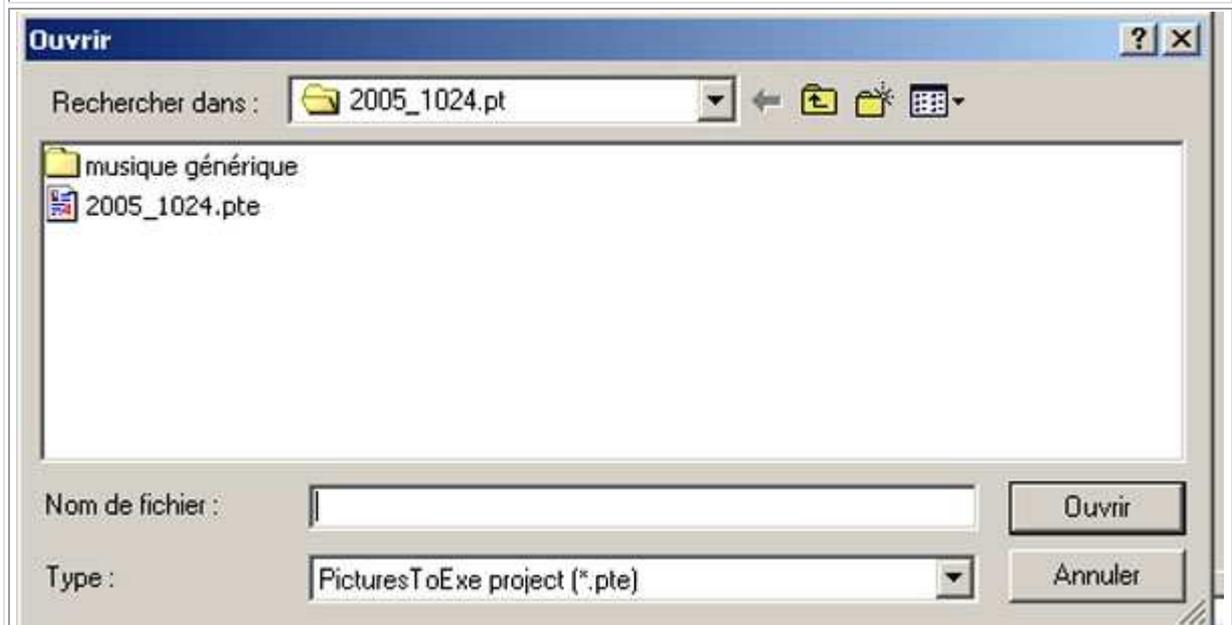
Cette commande « **fichier** » comprend un certain nombre de commandes communes à tous les logiciels et d'autres fonctions spécifiques à PicturesToExe.

« **Nouveau** » pour créer un nouveau projet dans Pte. Cette fonction a pour effet de réinitialiser Pte au niveau des effets. Vous enregistrez alors un nouveau projet.

Découverte de la commande « Fichier »



« **Ouvrir** » permet d'ouvrir un projet déjà enregistré, dont l'extension est « .pte ».



« **Enregistrer** » permet d'enregistrer un fichier avec extension « .pte ». Ce fichier est spécifique de PicturesToExe, on dit : « fichier propriétaire » et ne peut être ouvert que par « PicturesToExe » :

Découverte de la commande « Fichier »



ou par le « Bloc notes » (très utile dans les version antérieures au 4.00) :

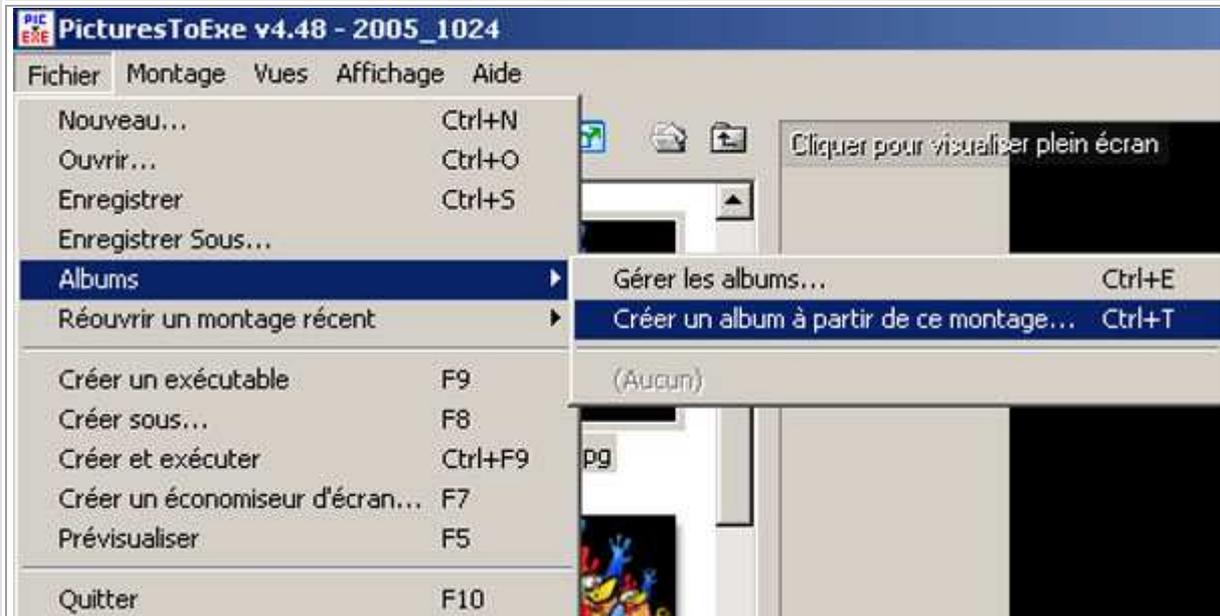
```
2005_1024.pte - Bloc-notes
Fichier Edition Format ?
[main]
filetype=Project file of PicturesToExe
CreationTool=PicturesToExe v4.46
globalversion=1
minorversion=9
projectname=2005_1024
type=Save
IsTemplate=1
ProjectFilePath=C:\Program Files\PicturesToExe\Templates\2005_1024.pt\2005_1024.pte
CanRestore=0
IsPreview=0
stw_show=0
stw_caption=
stw_author=
stw_www=
stw_email=
stw_comments=
stw_show_help=1
stw_show_exit=0
opt_startimage=
opt_bstyle=1
opt_bname=0
opt_bcolor1=16711680
opt_bcolor2=0
opt_bcolorstyle=1
opt_Shadow=0
opt_MainShadowLength=17
opt_MainShadowOffset=10
opt_MainShadowOpacity=130
opt_usemusic=1
opt_music_count=1
opt_music1=0:\Mes documents\2005.pt\2005 ann.e du coq.ogg
opt_rndmusic=0
opt_intmp3=0
opt_repeatmusic=0
opt_fullyplaysound=0
opt_exeFn=C:\Documents and Settings\GIGOU1.GIGOU\Bureau\Année du Coq\1024x768_2005\2005.ex
opt_fcp=0
opt_cp=Bottom
opt_cpbuttons_count=5
opt_cpbutton1=First slide
*|
```

« **Enregistrer sous** » Comme pour d'autres logiciels, cette commande permet d'enregistrer une nouvelle version de son travail, en modifiant son nom et permet de garder la version antérieure en cas de remord.

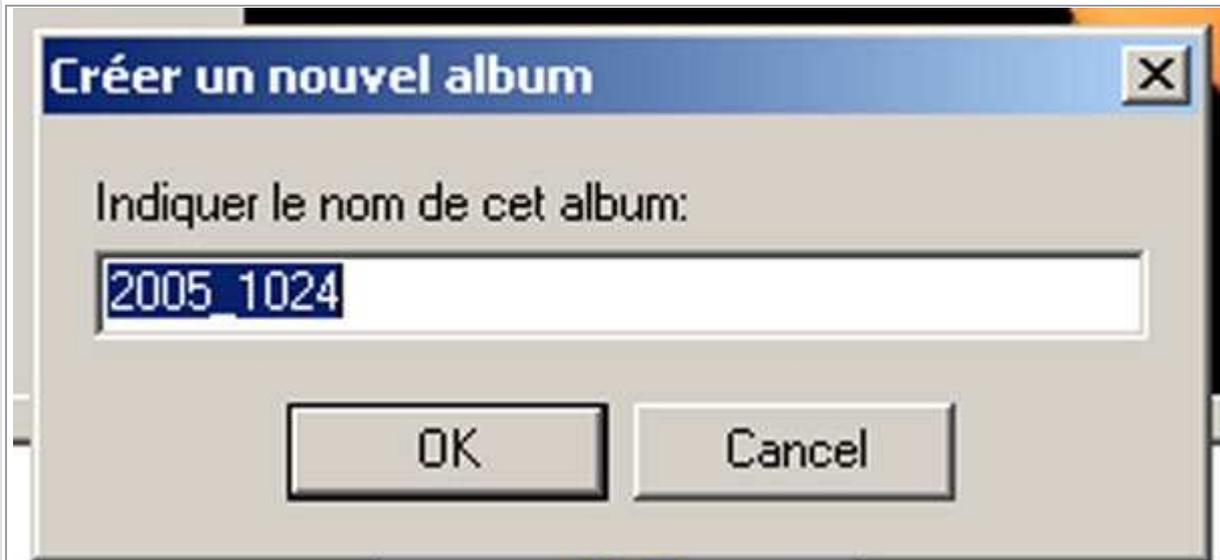
« **Quitter** » : rien à dire, c'est explicite.

Nous allons voir à présent des fonctions plus spécifiques à ce logiciel :

Commençons par « **Albums** »

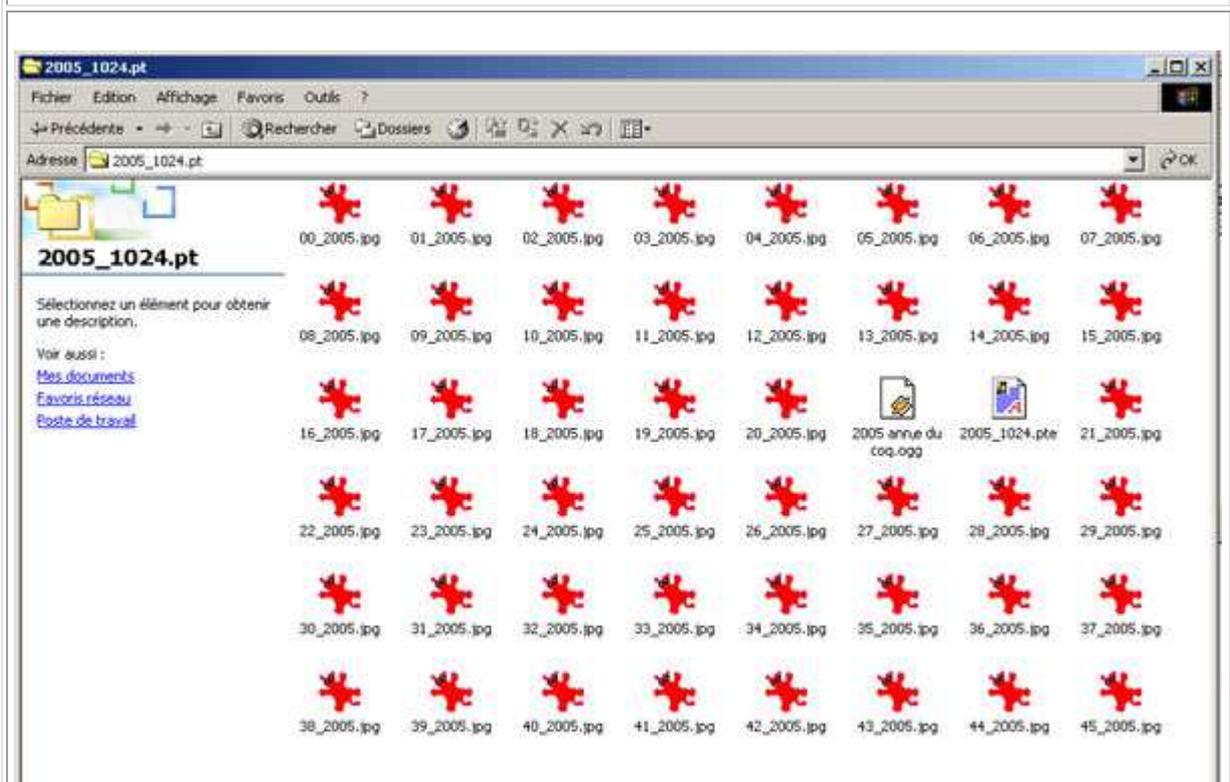
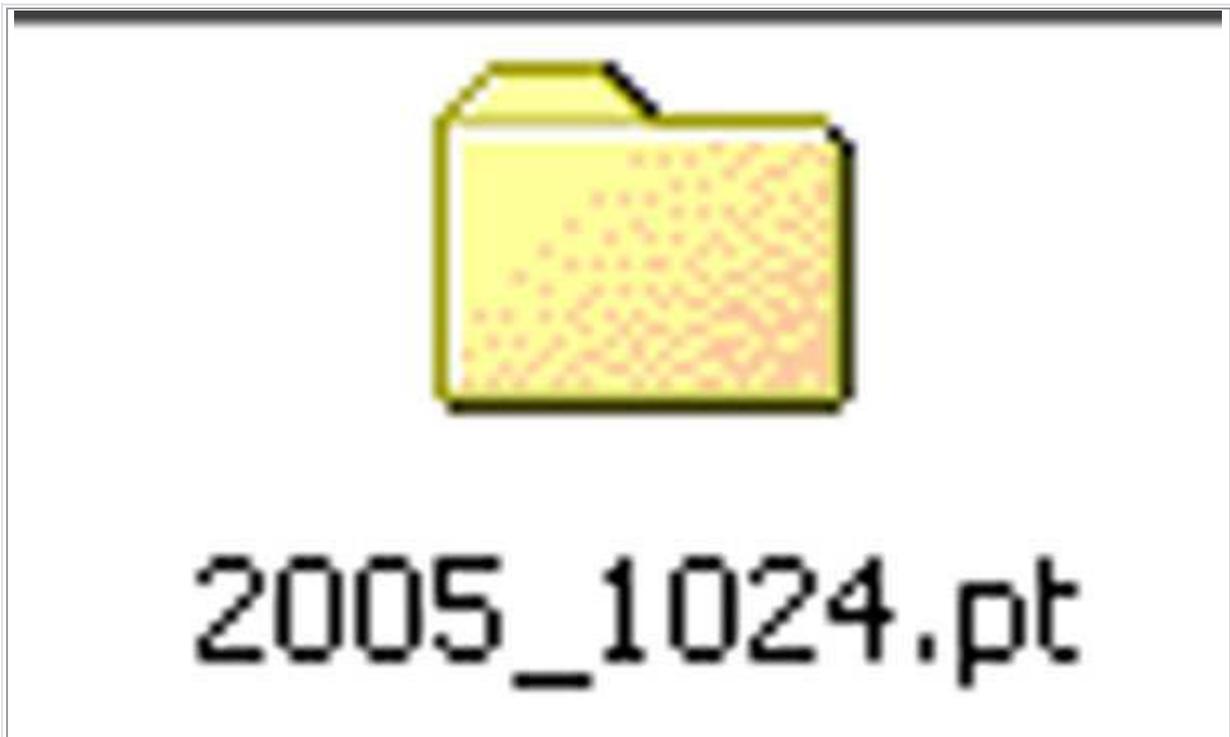


Lorsque l'on a fini son montage ou que l'on veut montrer une esquisse à un copain, il est pratique d'enregistrer un album.



Cet album est un dossier avec une extension « .pt ». Ce dossier contient les images, le son, et le fichier « .pte » créé par PicturesToExe et mémorisant toutes vos commandes. Ce fichier peut à tout moment être retravaillé.

Découverte de la commande « Fichier »



Cet album ne peut être lu sur un autre ordinateur que si le logiciel PicturesToExe s'y trouve. **Il faut transférer le dossier dans son intégralité.** Si vous ne transférez que le fichier « *.pte », dans l'exemple ci-dessus le fichier : « 2005_1024.ptev vous ne pourrez pas lire le diaporama même si vous possédez le logiciel PicturesToExe. Il vous manquera les images et le son.

Lorsqu'un album a été enregistré, il apparaît dans « Fichier », « Albums », sous la

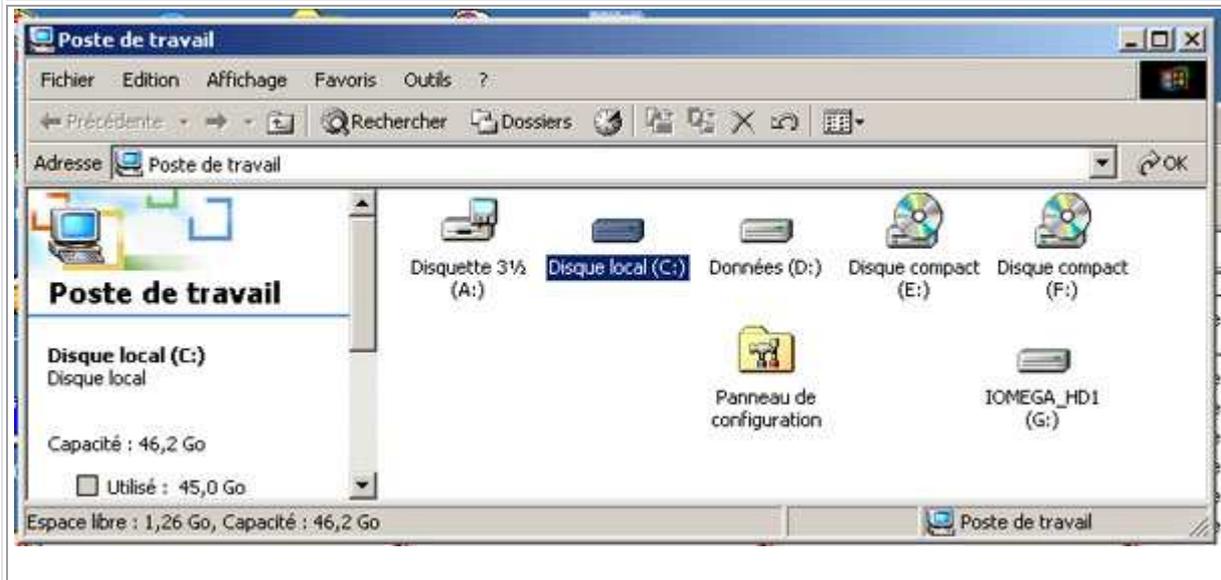
Découverte de la commande « Fichier »

barre d'extension :

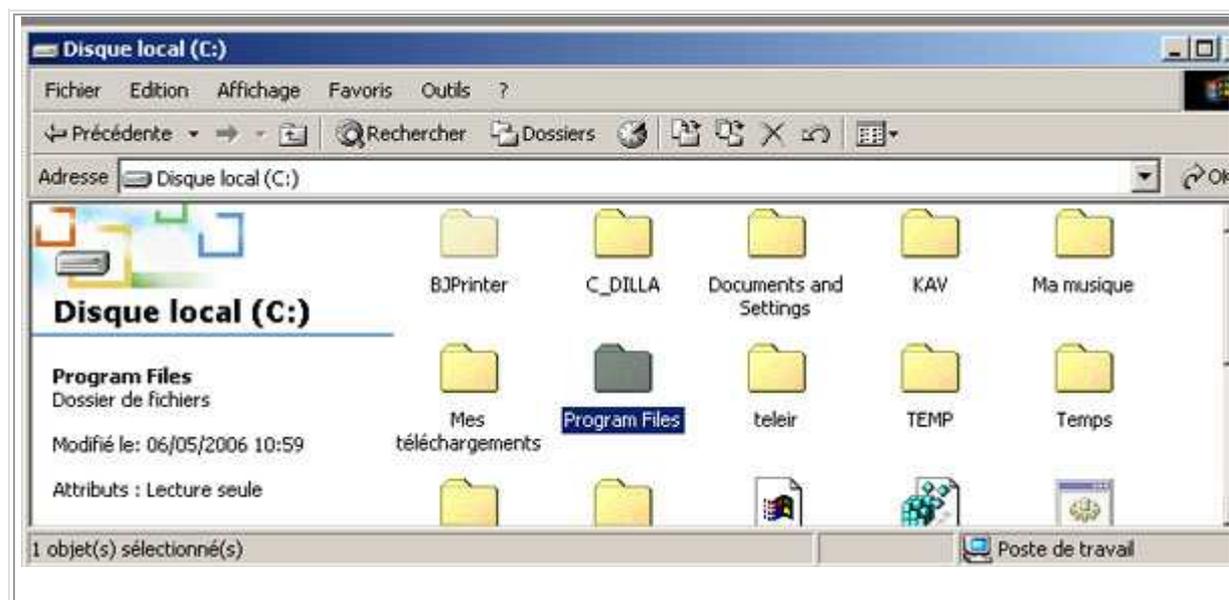


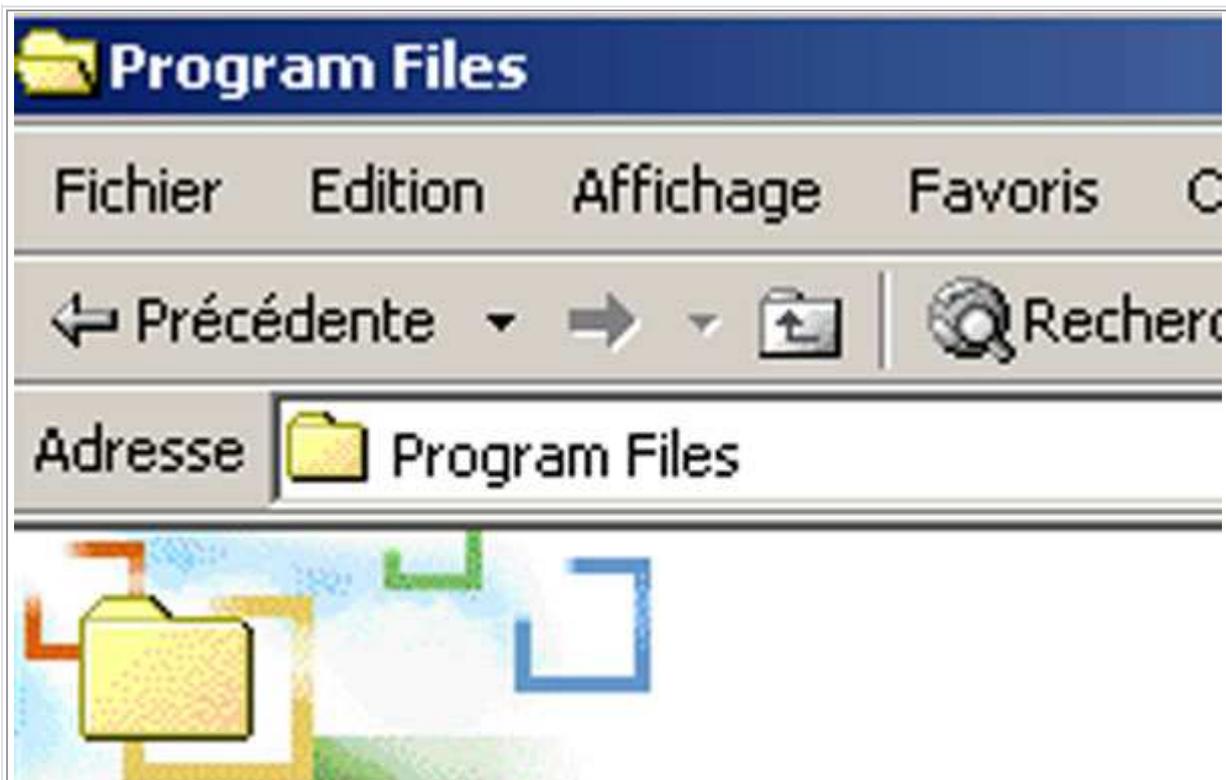
Le problème essentiel est de retrouver le chemin de cet album, si vous voulez en faire une copie pour le retravailler sur un autre ordinateur.

Cet album est enregistré dans le fichier racine de PicturesToExe, c'est-à-dire à l'endroit où vous avez enregistré le logiciel. En général, quand on n'intervient pas dans l'enregistrement du programme PicturesToExe, ce fichier se trouve dans le disque C, « Program File », « PicturesToExe » et « Template ».



Découverte de la commande « Fichier »





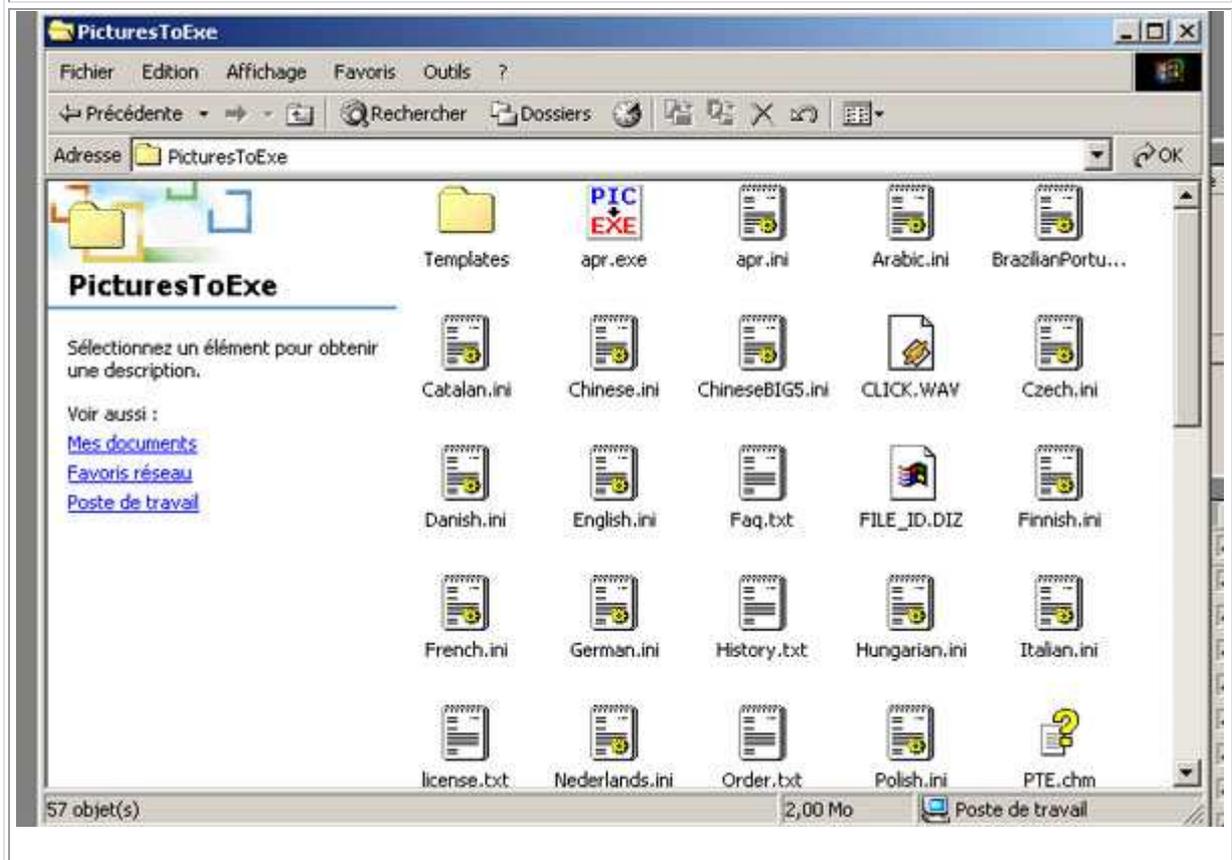
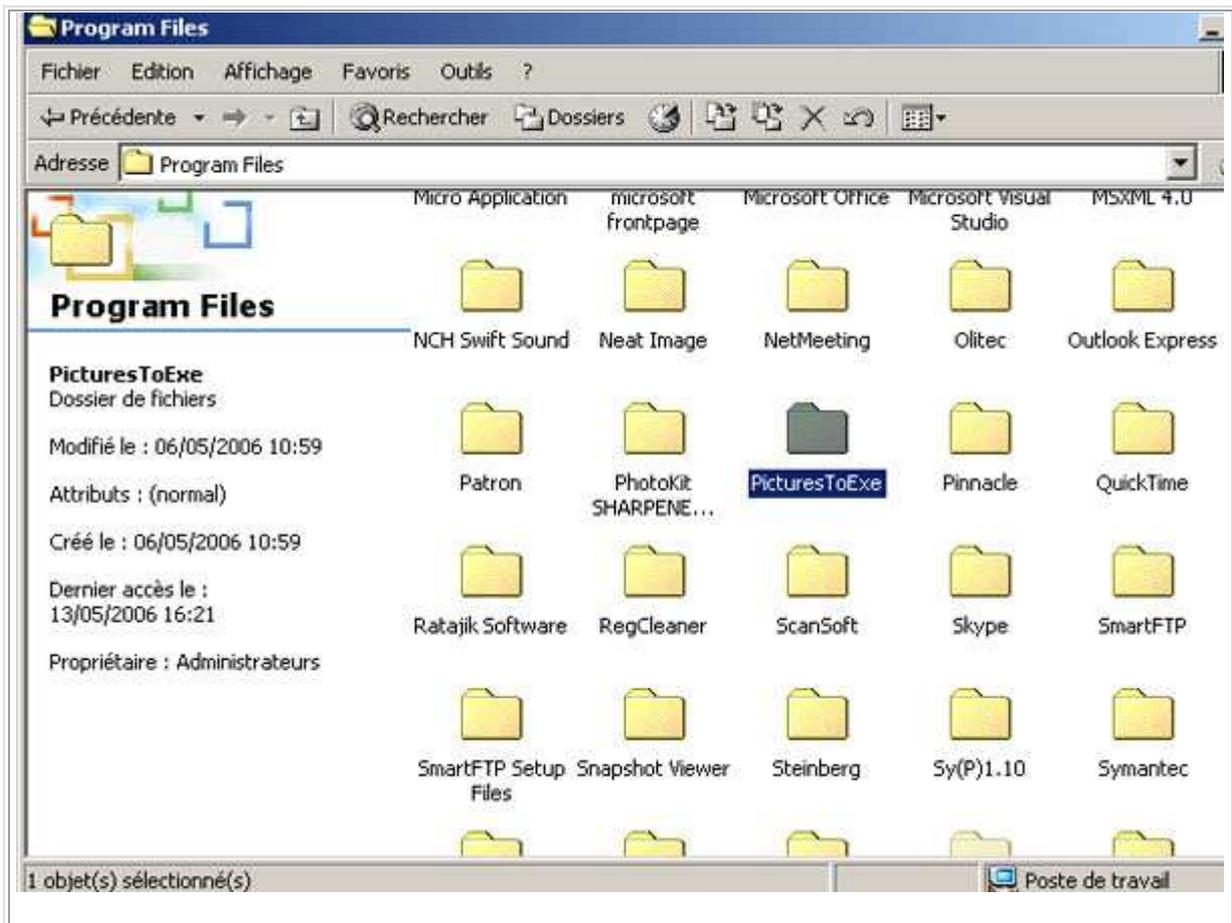
Program Files

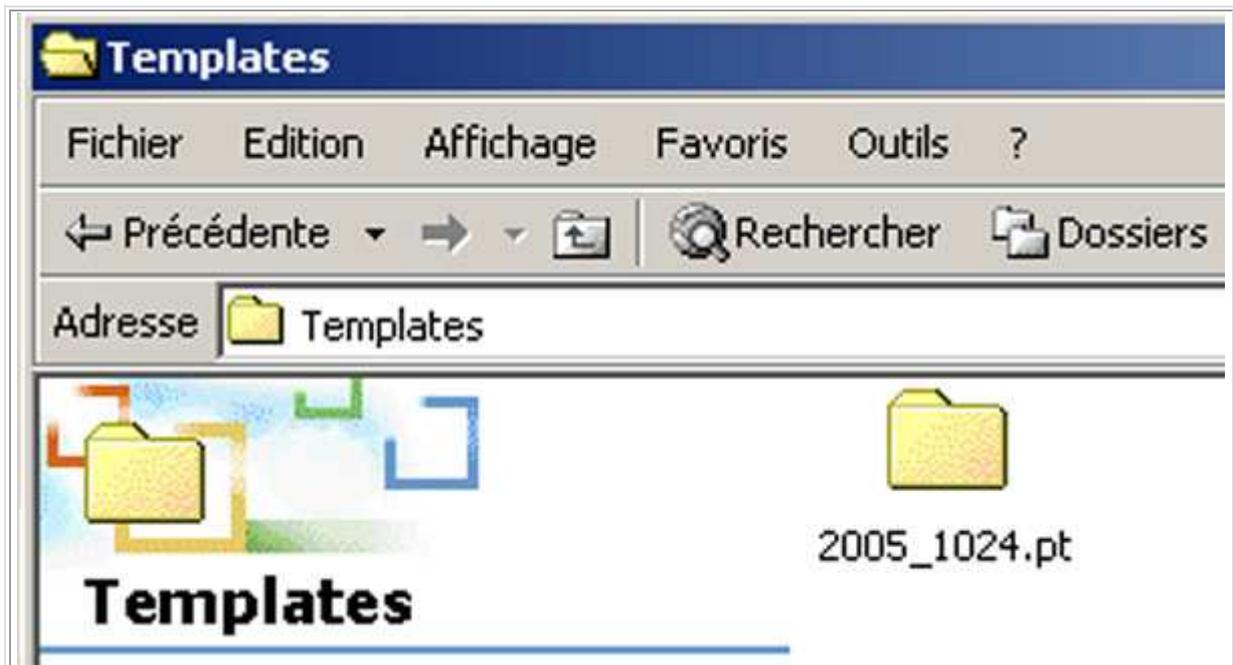
Ce dossier contient des fichiers qui permettent le bon fonctionnement de votre système. Il n'est pas nécessaire de modifier son contenu.

Pour gérer vos programmes, ouvrez l'applet [Ajout/Suppression de programmes](#) dans le Panneau de configuration.

Pour afficher le contenu de ce dossier, cliquez sur [Afficher les fichiers](#)

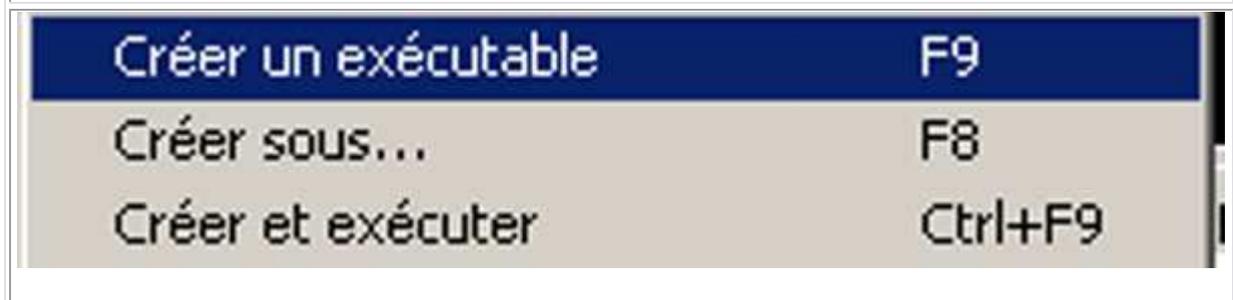
Découverte de la commande « Fichier »

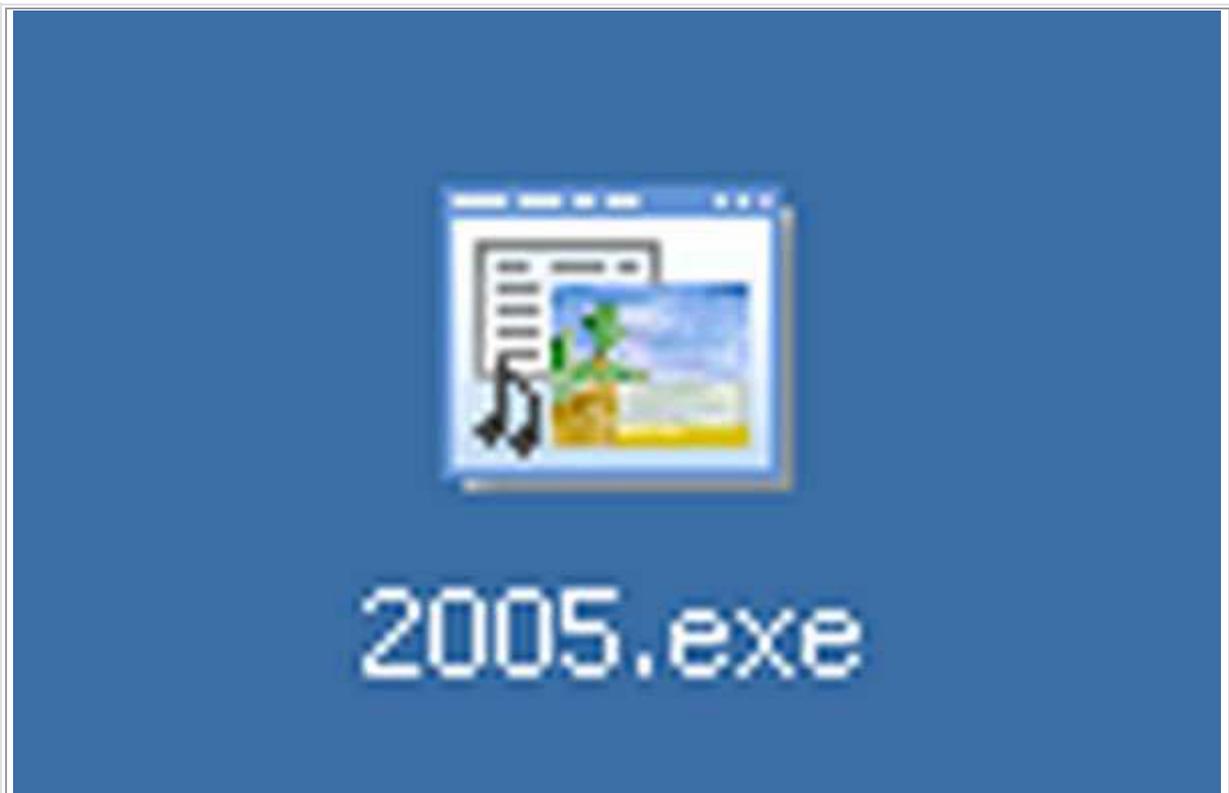




La fonction « **Réouvrir un montage récent** » peut être utile si on veut aller vite. Mais en général si c'est le dernier montage, il reste réaffiché sur PicturesToExe tant qu'on n'a pas créé de nouveau projet.

La fonction « **Créer un exécutable** » est la fonction qui nous intéresse au premier degré. C'est celle qui permet de montrer (**exécuter**) son diaporama à partir de n'importe quel ordinateur PC même si celui-ci ne possède pas le logiciel.





C'est ce fichier qui est gravé sur cd et envoyé aux différents concours, festivals, galas.

La fonction « **Créer sous...** » est identique à la précédente, mais si c'est un diaporama dont vous avez déjà enregistré un « .exe », cette fonction vous permet de ne pas l'écraser et de créer un nouveau fichier exécutable sous un autre nom.

Je ne vois pas l'intérêt de « **Créer et exécuter** », sauf à vouloir aller très vite.

En bas de la fenêtre de PicturesToExe se trouve **un bouton** : « **Créer** » qui correspond à « **Créer un exécutable** ».



La fonction « **Créer un économiseur d'écran** » ne nous intéresse pas dans la création d'un diaporama classique.

La fonction « **Prévisualiser** » permet de visionner le montage en cours de construction, plein écran. C'est une fonction très utile parce que l'image dans la fenêtre de visualisation ne permet pas de visionner parfaitement les effets. Celle de la synchronisation que nous verrons par la suite, encore moins. On retrouve en bas de la fenêtre le bouton « **Prévisualiser** ».

Découverte de la commande « Fichier »



Nous avons donc découvert toutes les fonctions du « **Fichier** » de PicturesToExe.