

## Conversion en série dans Irfanview

Il est bien sur préférable de travailler ses images en haute définition et de les enregistrer en **TIFF** ou **PSD**. En revanche pour utiliser ces images dans PicturesTo Exe, ces images doivent être retaillées à la définition qui correspond si possible au format de projection. En général, pour l'instant, **1024 X 768** pour les vidéo-projecteurs courants. S'il s'agit de diapositives numérisées, la conversion est égale à **1024 X 683** avec une compression d'environ 95.

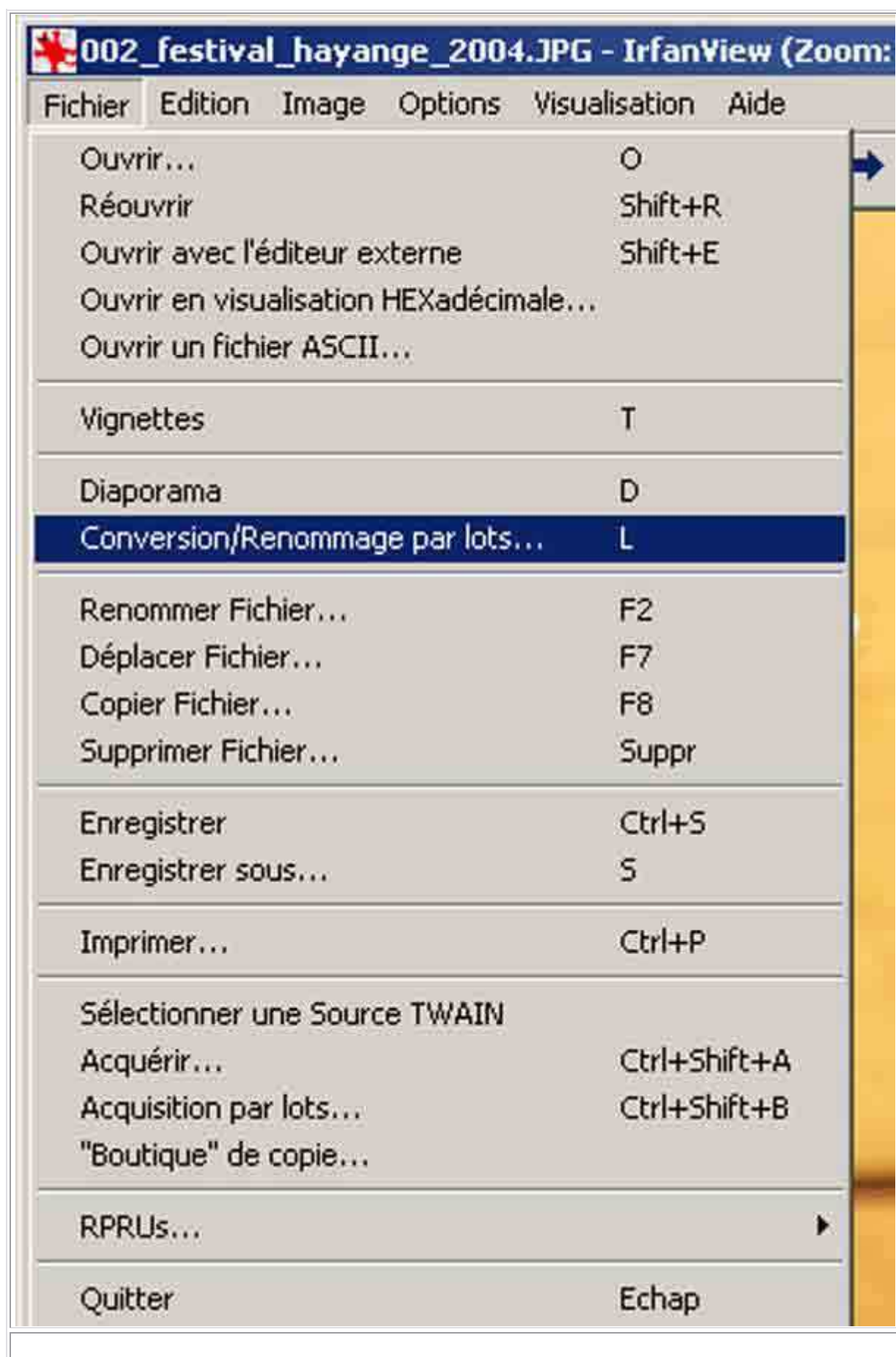
PicturesToExe 4.48 supporte deux sortes de fichiers : JPEG et BMP

PicturesToExe Deluxe supporte trois sortes de fichiers : JPEG, BMP et PNG

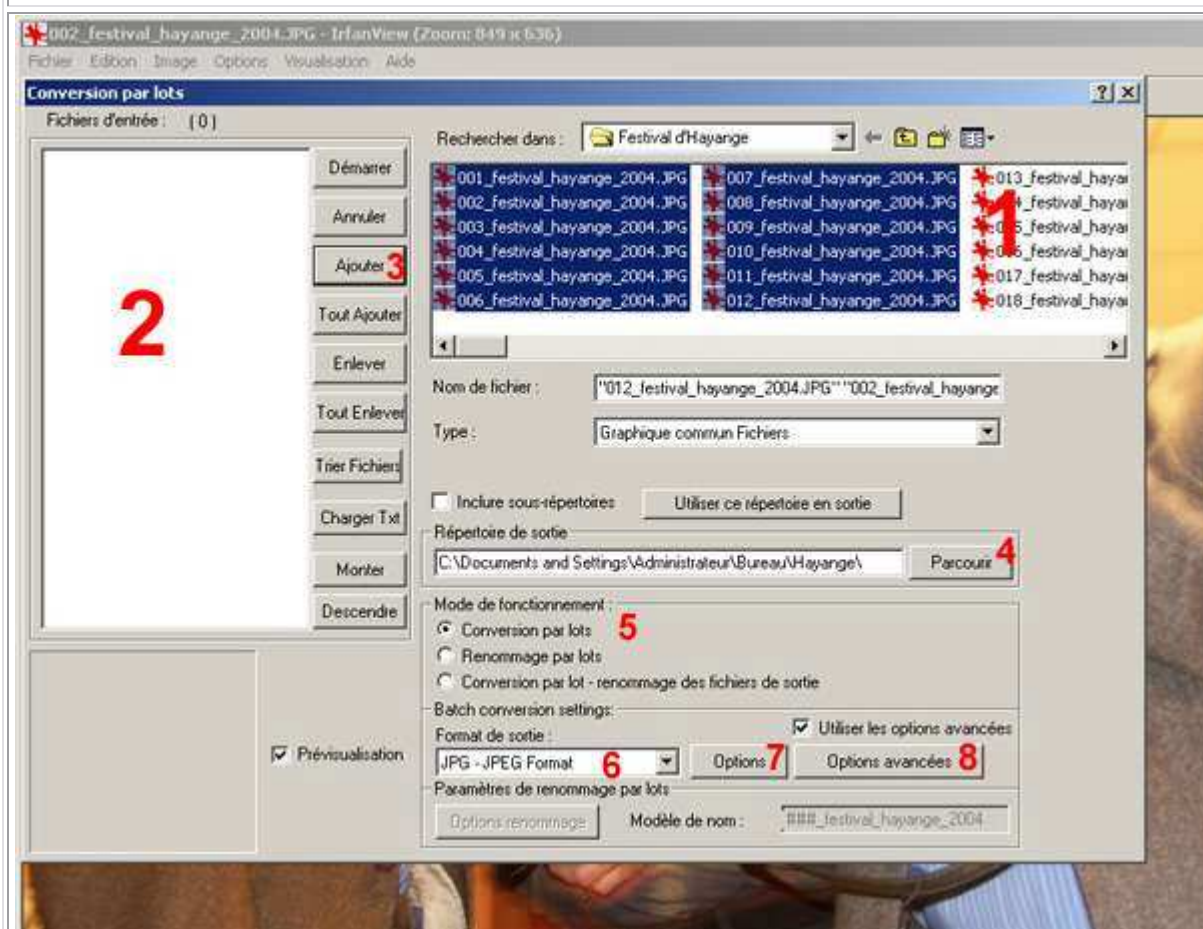
Afin d'alléger le fichier final, il est préférable de choisir le format JPEG pour la majorité des images. Mais lors de passage très rapide, il est parfois judicieux de choisir le format BMP bien plus lourd mais natif Chez Windows donc sans traduction.

Pour cela, il est plus facile de faire la conversion par un logiciel gratuit Irfanview. Voici donc ce qu'il faut faire :

Il faut créer un dossier destiné à recevoir les images converties. par exemple **1024 JPEG**, ouvrir une image du dossier à traiter avec Irfanview, puis aller dans « **Fichier** », « **Conversion/Renommage par lots ou en série** » suivant la version d'Irfanview :



Une nouvelle fenêtre s'ouvre :



- 1) En haut à droite se trouve la série d'images que vous voulez traiter.
- 2) Dans la fenêtre de gauche vous devez faire glisser ou « **Ajouter** » (3) ou « **Tout ajouter** » les images que vous voulez traiter.
- 4) A « **Répertoire de sortie** », vous devez chercher le dossier que vous venez de créer pour recevoir vos images (1024 JPEG). Irfanview n'écrase pas les originaux. Si vous vous trompez, il ne fera pas l'opération et vous signalera les erreurs.
- 5) Vous devez cliquer « **Conversion par lots** »
- 6) Vous devez choisir votre « **Format de sortie** », en l'occurrence « **JPG-JPEG Format** »
- 7) Dans les options vous devez préciser la compression de l'image « **JPEG/GIF options de sauvegarde** ». Pour l'instant, il est souhaitable que les images ne pèsent pas plus de 400 ko.
- 8) Dans « **Options avancées** », il faut préciser une des dimensions de l'image, pas besoin de lui en donner deux. Je vous conseille de préférer la **hauteur**, parce que s'il y a une erreur dans les cadrages, cette erreur est plus visible dans la largeur par rapport aux différences de hauteur que sur les côtés.  
Il est impératif de cliquer « **Préserve aspect ratio (proportionnel)** », afin que Irfanview respecte les dimensions de votre image.

Nom de fichier : "012\_festival\_hayange\_2004.JPG" "002\_festival\_hayange"

Type : Graphique commun Fichiers

☐ Inclure sous-répertoires      Utiliser ce répertoire en sortie

Répertoire de sortie : C:\Documents and Settings\Administrateur\Bureau\Hayange\      Parcourir

Mode de fonctionnement :

- ☒ Conversion par lots
- ☐ Renommage par lots
- ☐ Conversion par lot - renommage des fichiers de sortie

Batch conversion settings:

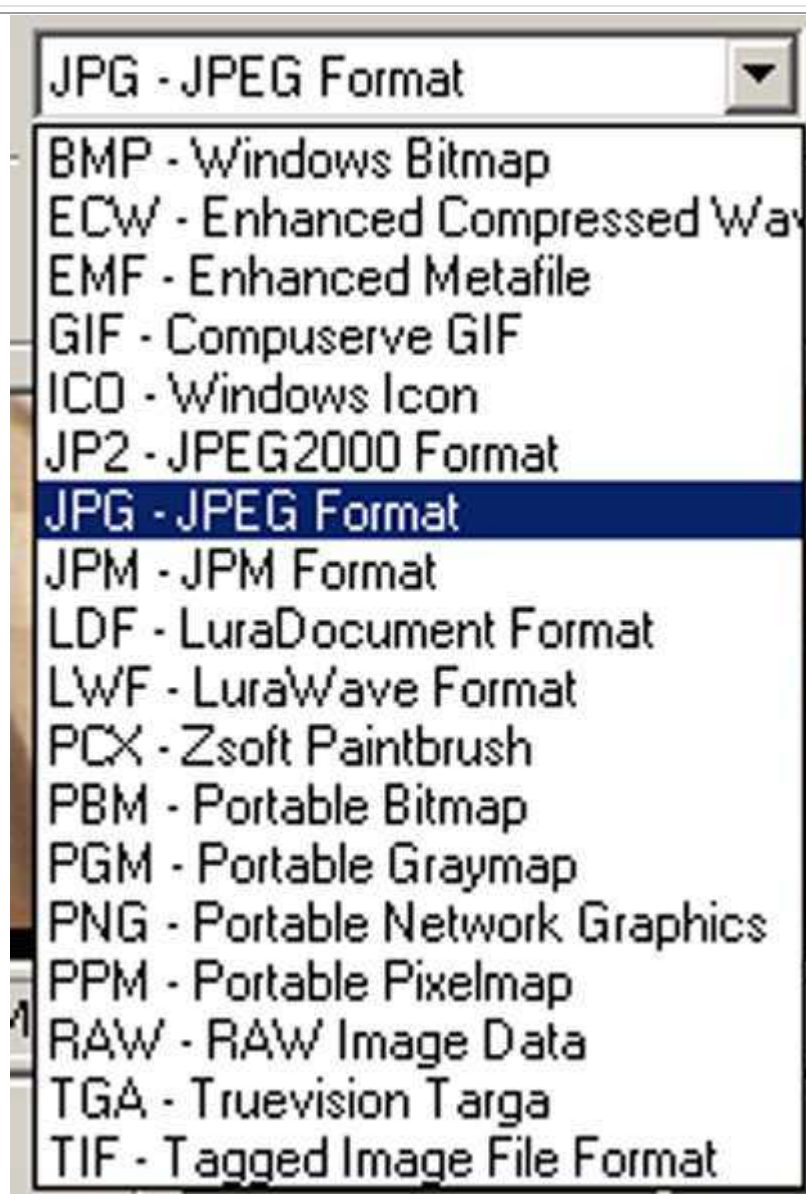
Format de sortie : ☒ Utiliser les options avancées

JPG - JPEG Format      Options      Options avancées

Paramètres de renommage par lots:

Options renommage      Modèle de nom : ###\_festival\_hayange\_2004

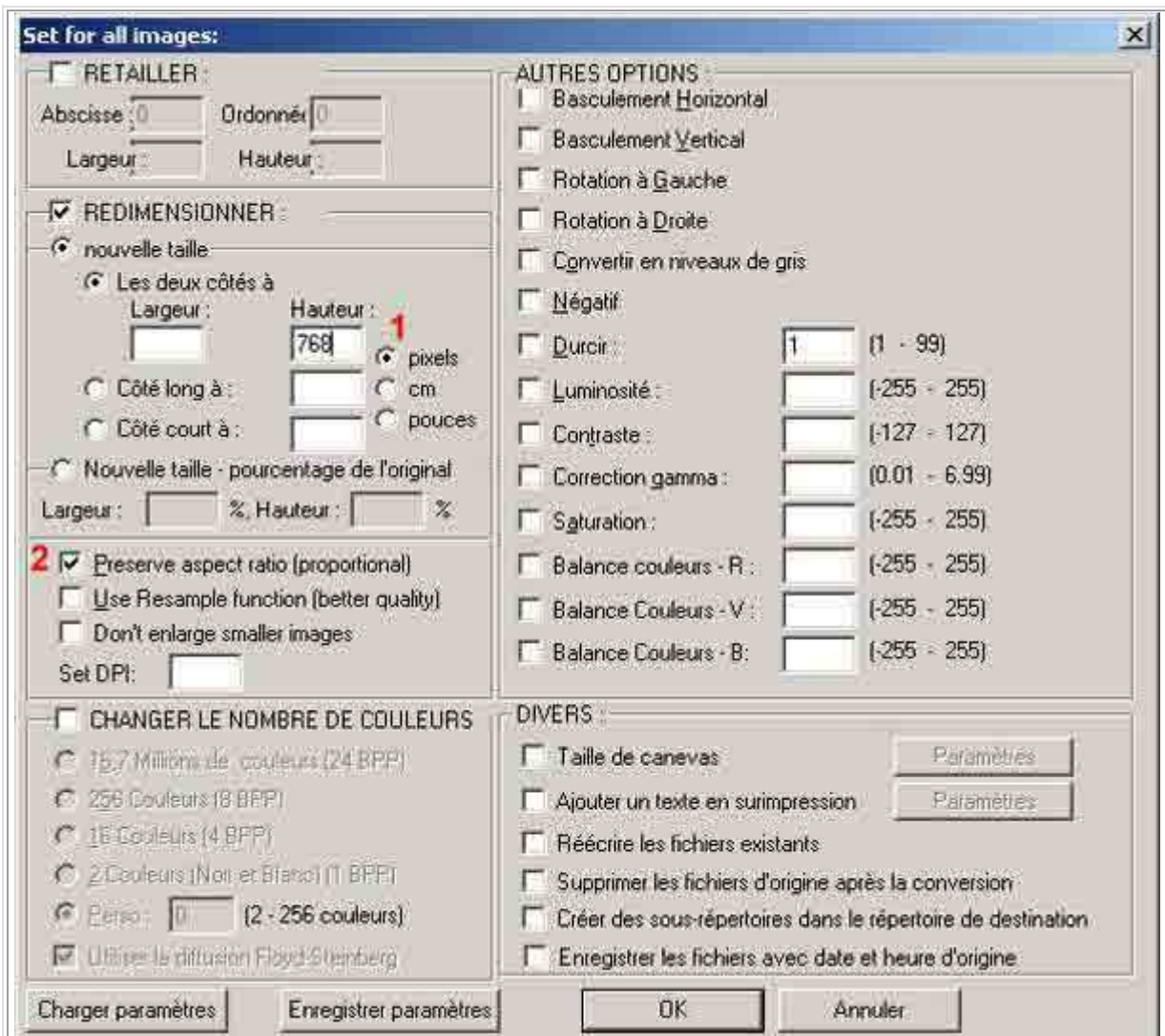




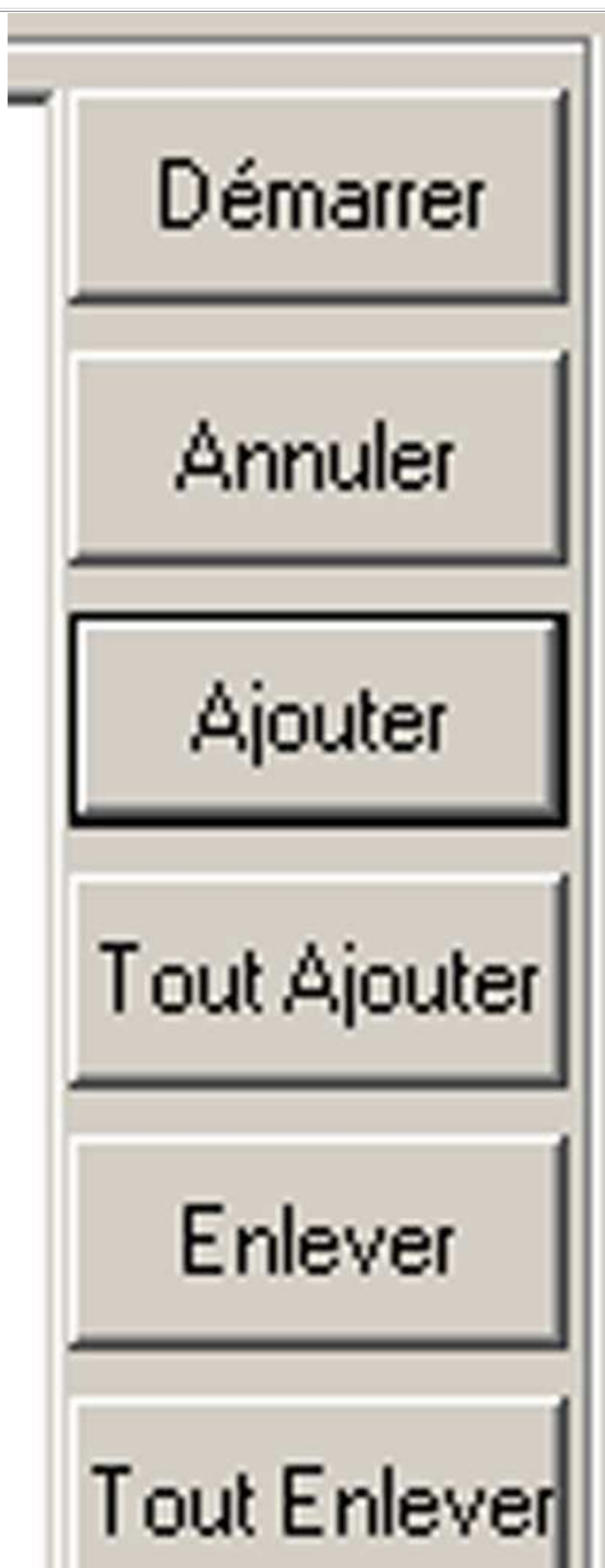




Décocher « **Garder les données EXIF d'origine** » et « **Garder le données PTC d'origine** »



Vous pouvez à présent cliquer sur « **Démarrer** » et boire un petit coup. C'est très rapide.





Pour alléger un diaporama pour le web, l'opération est identique. On utilise l'« **Album de pte** », on copie cet album ailleurs que dans « **Templates** » on sélectionne les images contenues dans cet album, on les coupe et on les insère dans un nouveau dossier. A partir de ce dossier on ouvre Irfanview et on ajoute toutes ces images. On modifie la compression du JPEG et on indique le dossier d'album d'où l'on vient de soustraire les images et on appuie sur démarrer. Si vous ouvrez le fichier « **.pte** » de cet album vous vous apercevrez que les images ont maigri. Le tour est joué, il ne reste plus qu'à créer un « **.exe** ».