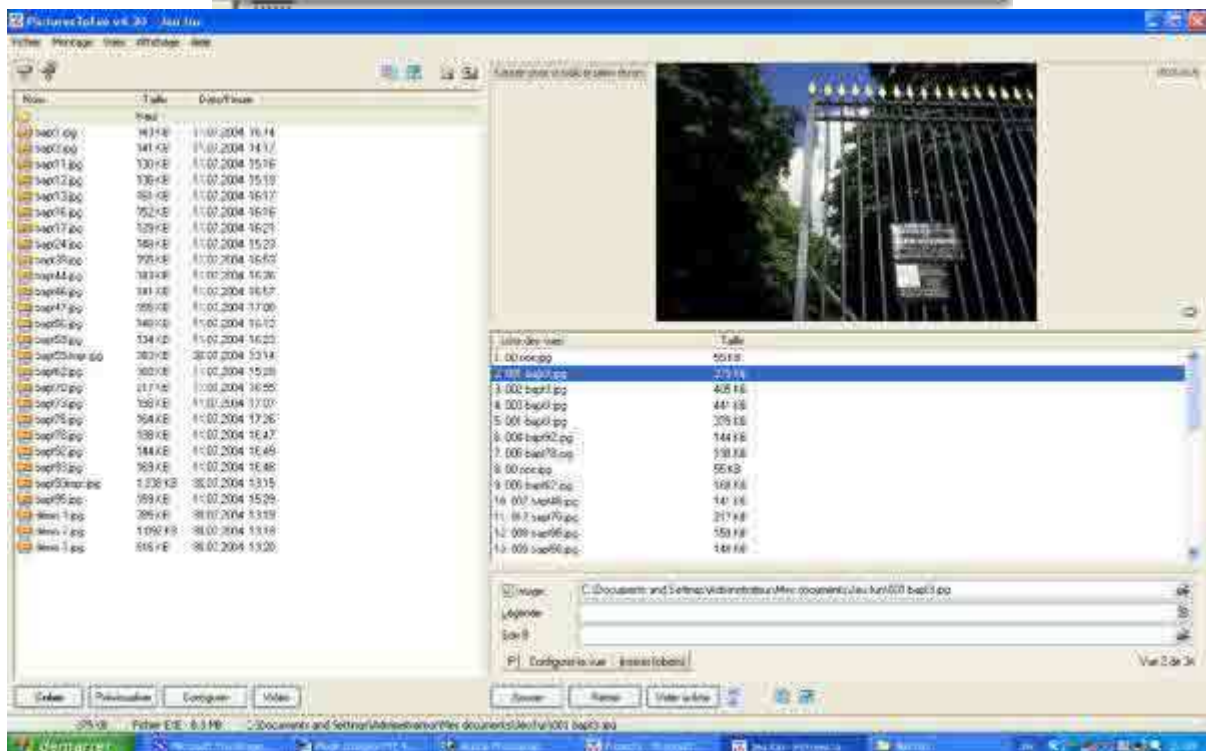


Premiers pas avec Pte

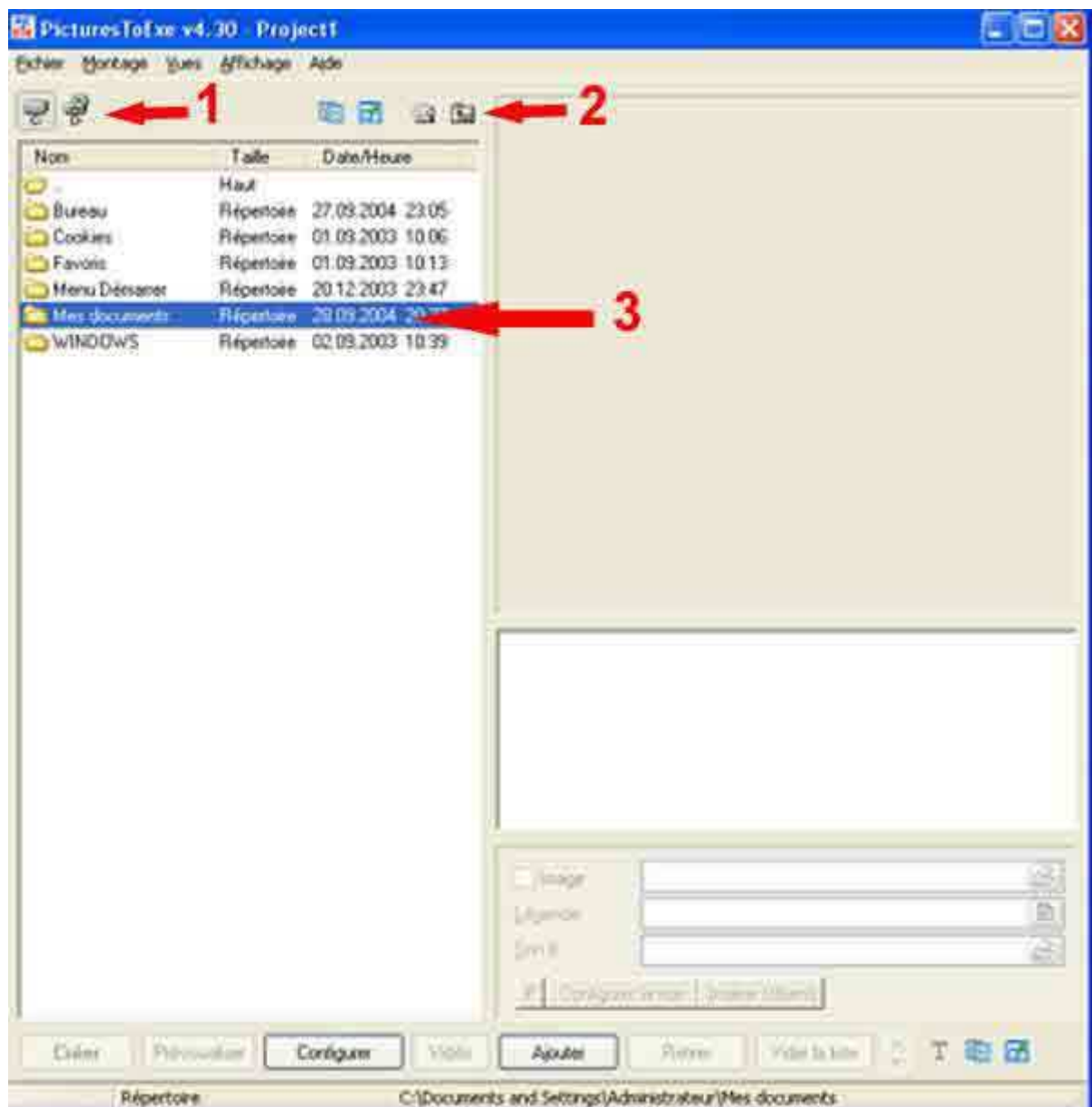
Ouvrir Pte :

Cliquer sur fichier puis sur nouveau et enregistrez votre futur diaporama :



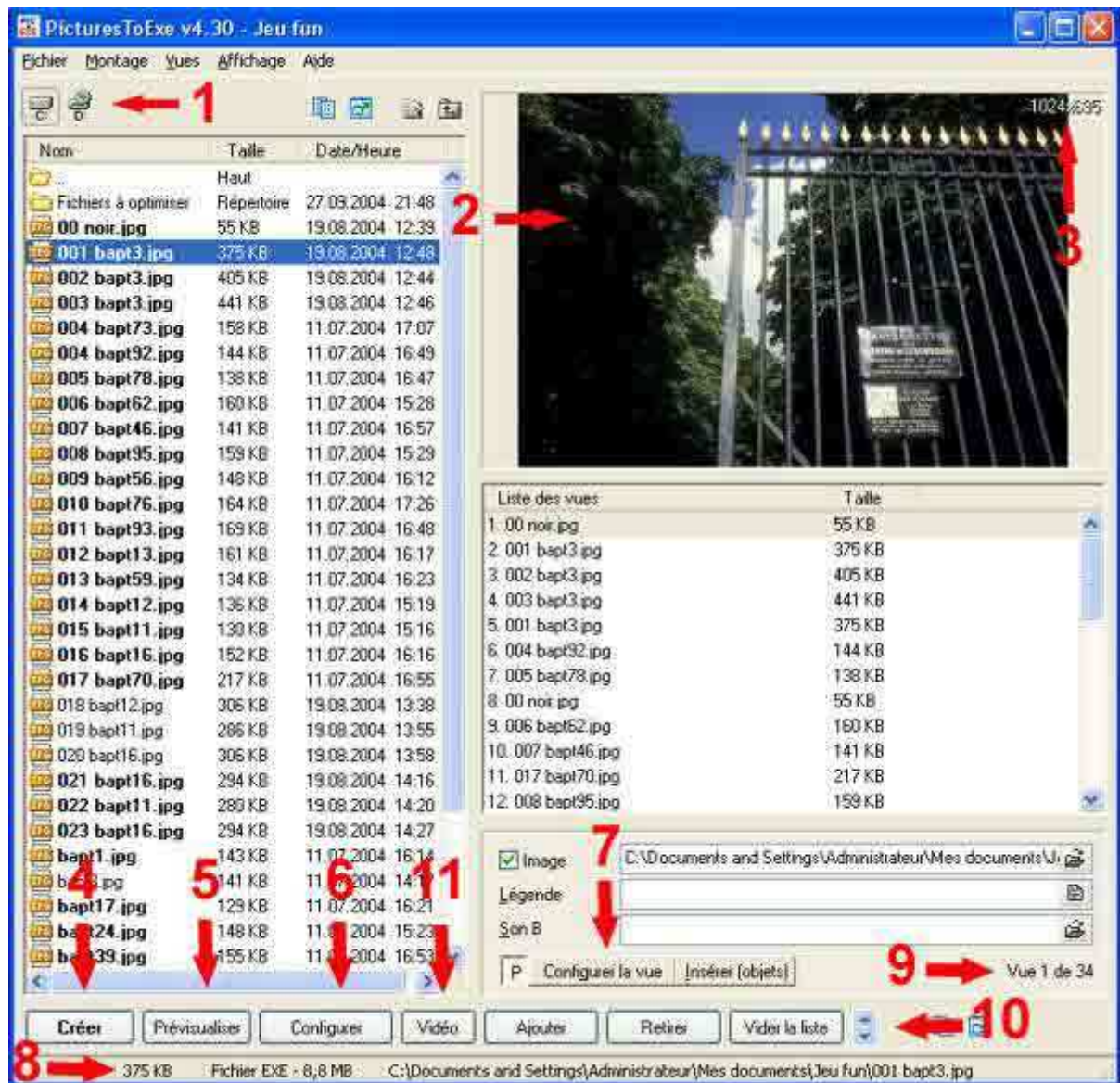


Sauver son montage sous le fichier .pte; tous les paramètres du diaporama sont gardés dans ce fichier qui peut être ouvert avec un éditeur de texte
Créer son diaporama sous un fichier .exe et le sauvegarder avec le fichier .pte dans le même répertoire
Ensuite vous recherchez vos documents :

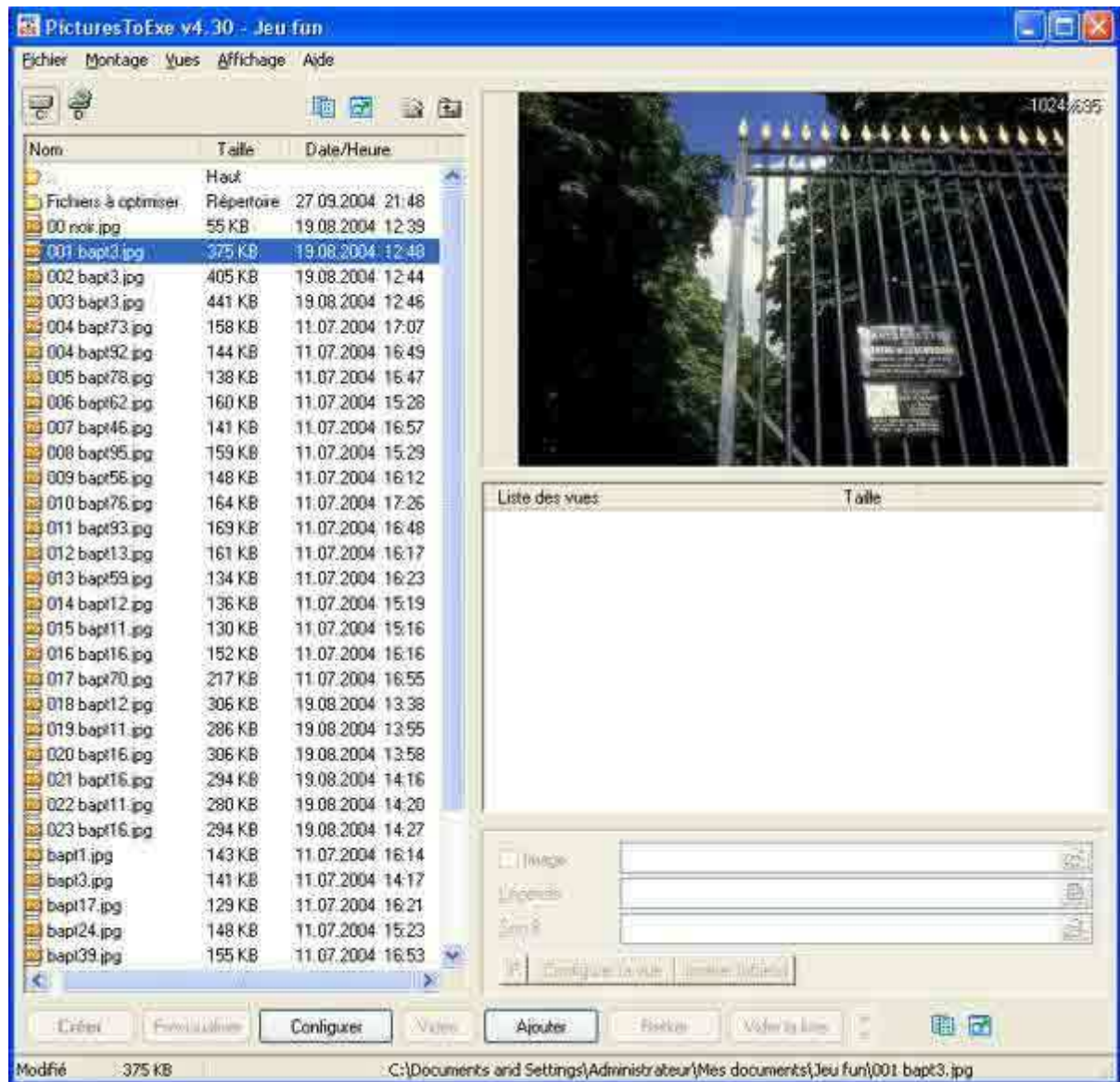


01-Premiers pas dans PicturestoExe 4.48

- 1) Sélection du disque dur
 - 2) Recherche du dossier
 - 3) Sélection du dossier
- Cliquer deux fois sur le dossier.



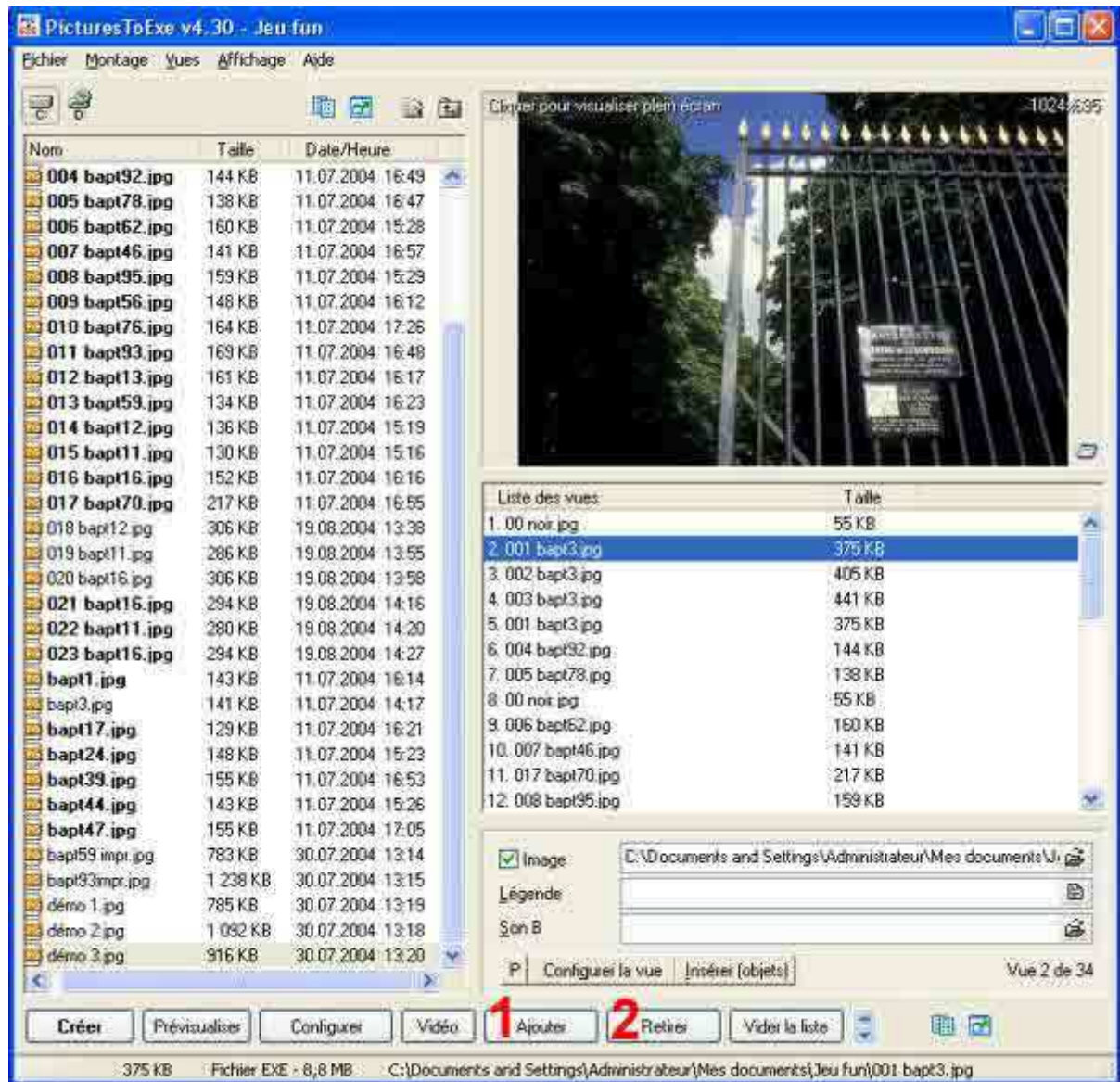
- 1: choix du disque et du répertoire
 - 2: visualisation de l'image sélectionnée à gauche
 - 3: taille de l'image de gauche
 - 4: crée le diaporama
 - 5: prévisualise depuis le début
 - 6: paramètre le show
 - 7: P enfoncé, paramétrage particulier
 - 8: taille de l'image de gauche, estimation du fichier .exe, chemin sur le disque
 - 9: nombre de vues dans la liste
 - 10: monte ou descend la vue dans la liste
- Sélectionner la photo choisie, elle apparaît dans la fenêtre en haut à droite.



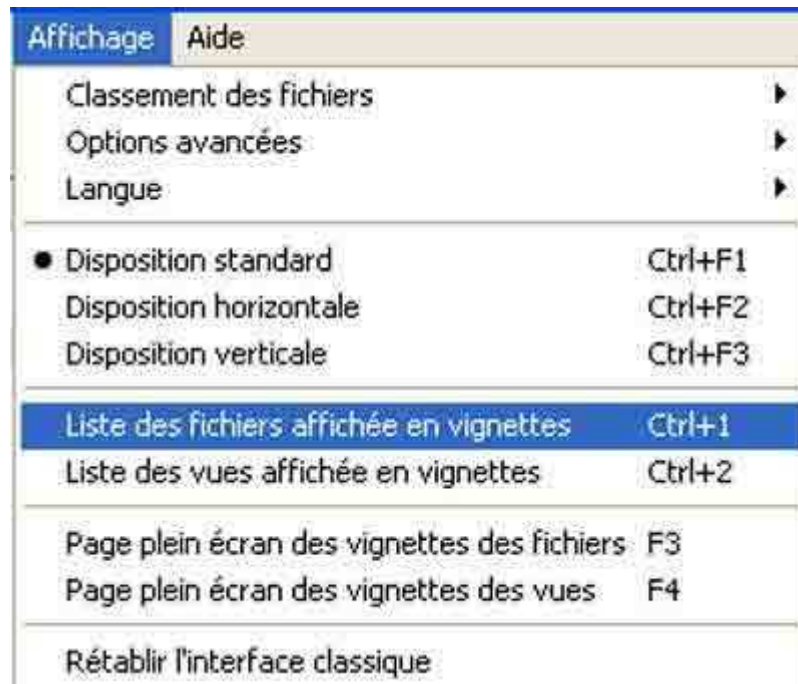
On peut sélectionner les vues en cliquant sur la première à sélectionner en appuyant sur Majuscule et en cliquant sur la dernière vue sélectionnée. Pour tout sélectionner on appuie sur Ctrl+A et les vues sont toutes sélectionnées.

Si on veut sélectionner certaines vues on clique sur la vue en maintenant la touche CTRL enfoncée.

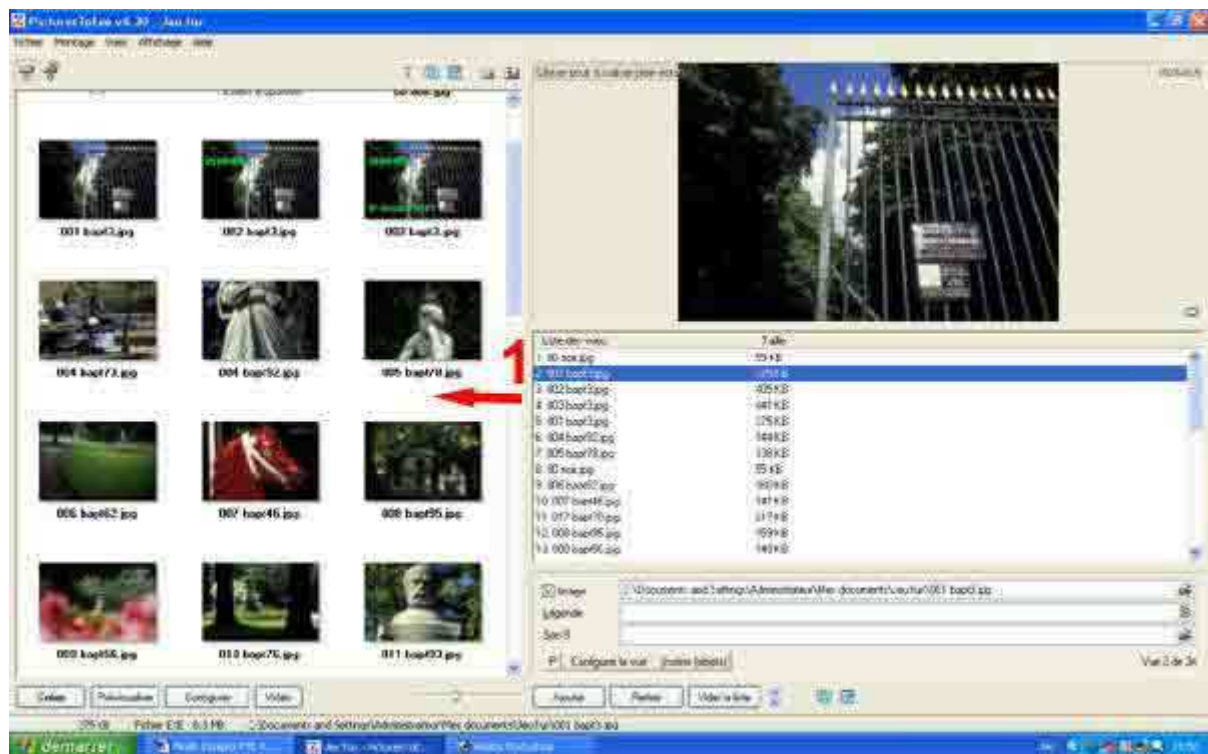
01-Premiers pas dans PicturestoExe 4.48



Soit on fait glisser dans la fenêtre en bas à droite, soit on clique sur ajouter.
C'est dans cette fenêtre qu'on peut intervenir pour (1) ajouter ou (2) retirer une image ou pour varier l'emplacement de cette image par rapport aux autres.
Ceci est la fenêtre classique. On peut passer à la fenêtre avec visualisation des images, soit en cliquant Ctrl+1 soit en cliquant sur "Affichage" et "Liste des fichiers en vignettes".



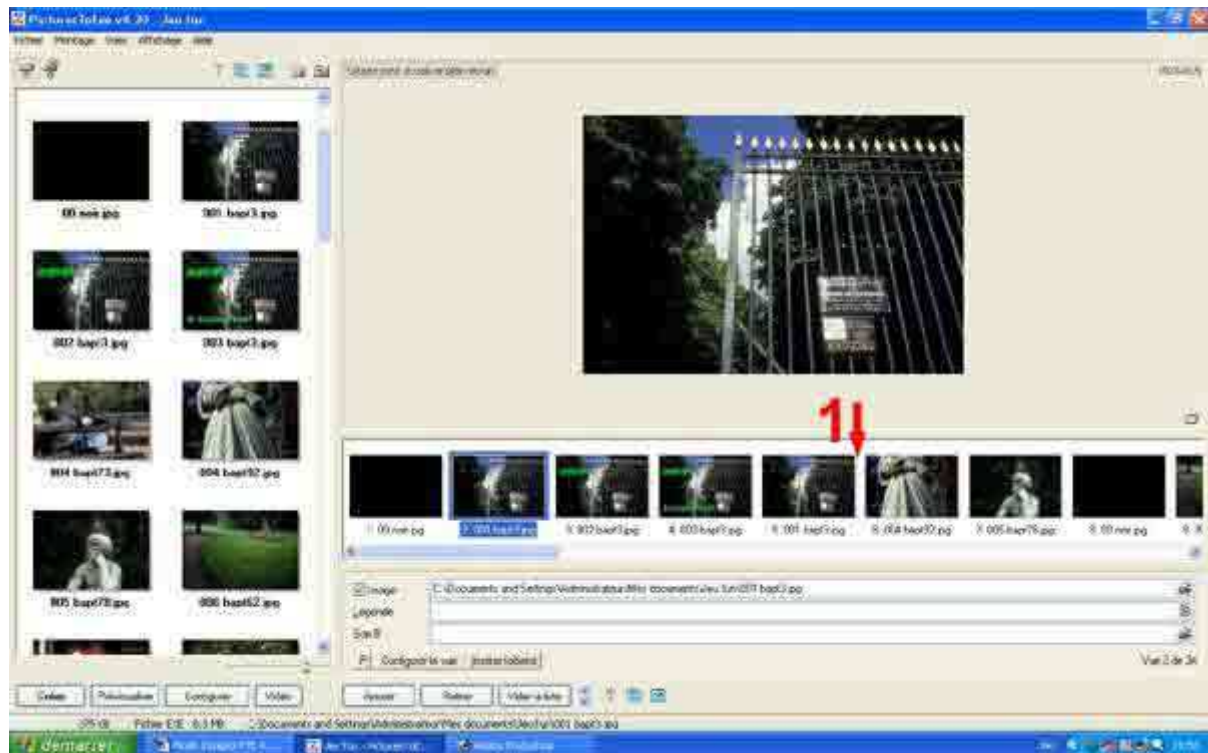
La fenêtre Pte s'ouvre alors avec des vignettes dans la partie gauche (1) :



Ces vignettes ne peuvent pas être déplacées.

On peut également visualiser les vignettes dans la partie droite de cette fenêtre, en bas en cliquant soit sur Ctrl+2 dans la fenêtre "Affichage", "Liste des vues affichées en vignettes" :

01-Premiers pas dans PicturestoExe 4.48

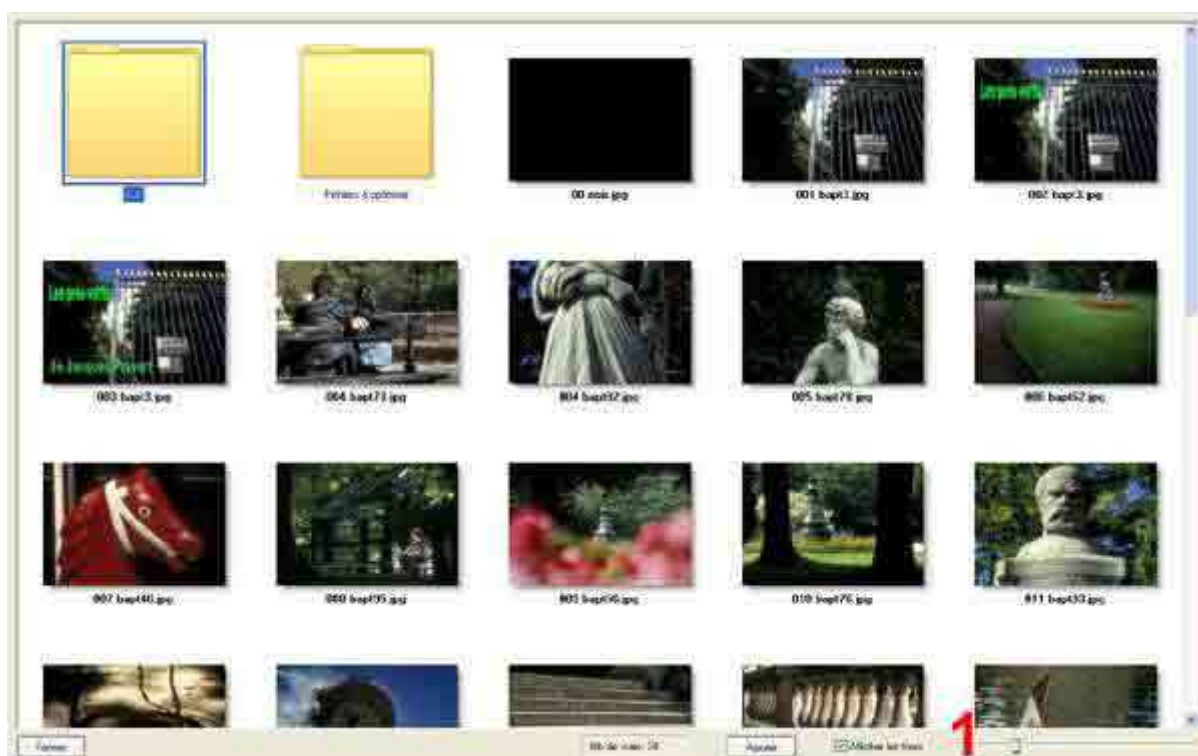


Dans cette fenêtre (1), les vignettes peuvent être déplacées.
On peut également se servir de la visionneuse.



Cette visionneuse qui peut être ouverte soit en appuyant sur "F3" soit en cliquant sur "Affichage" puis sur "Page plein écran des vignettes des fichiers".

01-Premiers pas dans PicturestoExe 4.48

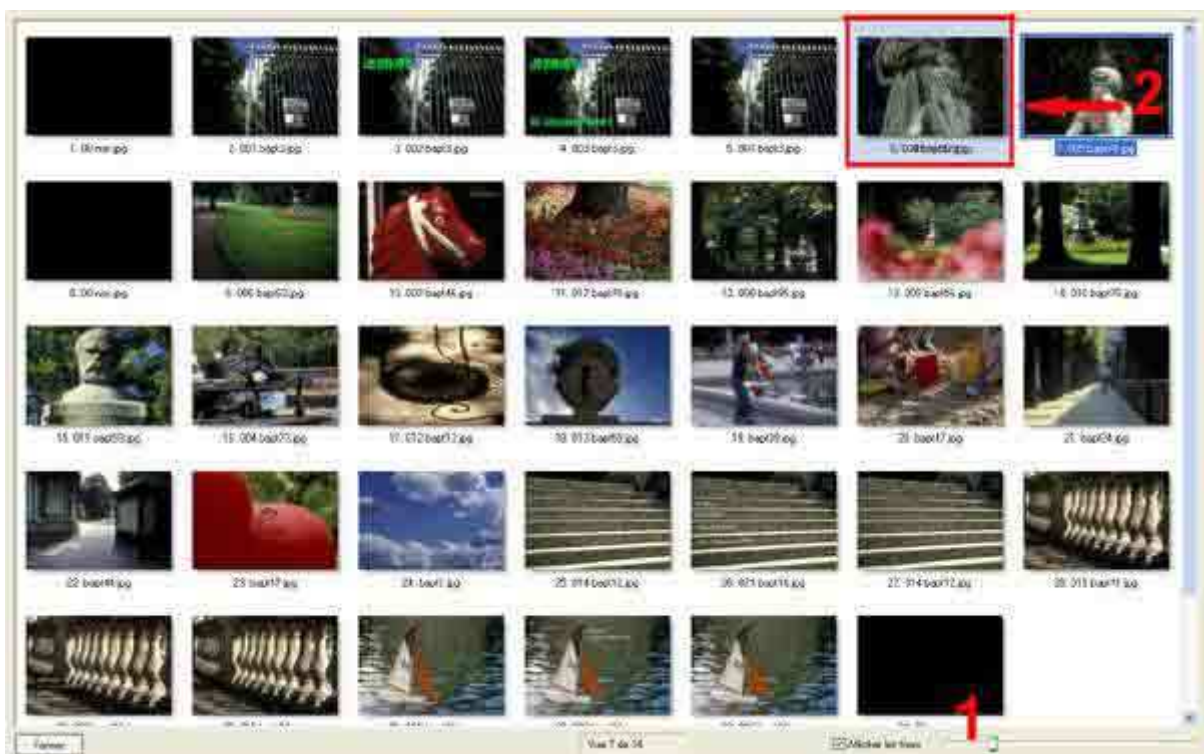


Cette page peut présenter toutes les vignettes, ou certaines vignettes agrandies en faisant glisser le bouton vers la droite comme un zoom.



Cette fenêtre ne permet pas de bouger les images. Elle correspond à la partie gauche de la fenêtre initiale.

Une autre fenêtre plein cadre identique à la précédente, correspond à la partie en bas à droite. Elle apparaît en tapant "F4" ou en cliquant dans "Affichage" et "Page plein écran des vignettes des vues".



Comme pour la fenêtre plein cadre précédente, on peut zoomer pour agrandir les images (1), on peut également déplacer les images ou prévisionner les effets de la "troisième image". La troisième image est un effet spécifique dû au fondu enchaîné. Elle apparaît lorsque les deux images, la précédente et la suivante se juxtaposent lors

de l'apparition sur l'écran. Cette troisième image fait partie intégrante de la construction du diaporama.

A présent, il vous faut faire le choix des images qui en fin de course devront avoir la définition soit de votre écran d'ordinateur, soit du vidéo projecteur. Actuellement on se base sur des images de dimensions 1024 X 768 pour les images issues d'appareils numériques ou 1024 X 683 pour les diapositives numérisées avec un poids d'environ 400 ko en Jpeg. Voir ici pour plus d'informations.

Ensuite il faudra élaborer la bande son. On peut compter 1 image toutes les six secondes pour un diaporama au rythme lent. Cela fait donc 10 images par minute. Mais si le rythme est rapide on peut passer à 20 images par minute. Une remarque cependant. Pte a des difficultés à gérer en dessous d'une image toutes les deux secondes. Mais certains effets peuvent être ajoutés en travaillant les images dans les logiciels d'images. Nous verrons des exemples dans photoshop 7.0.