

La technique du diaporama numérique

Les systèmes windows « non professionnels » (95, 98, Millenium) supportent jusqu'à 400, 500 GDI (« ressources graphiques » est le terme employé par Microsoft^[1], tandis que les systèmes professionnels (NT, 2000, XP professionnel) en supportent dix fois plus.

Pour éviter des problèmes dans la phase de création d'un diaporama avec 98/Millenium, il convient de ne pas dépasser les 400 GDI. Les applications prennent en général de 150 à 350 GDI (par exemple : 140 pour MS Word, 343 pour Windows media player 8, 242 pour photoshop 7.0) PictureToExe utilise 192 GDI. Il en reste à peu près 200.

Si on tient compte que chaque image occupe à peu près 2 GDI, il faudra donc ne pas dépasser les 100 images pour chaque vue. À Part l'image principale, il y a les objets. Personne ne mettra 100 objets sur une même vue.

En phase de projection, un diaporama de PTE prend normalement 60 à 70 GDI, soit qu'il s'agisse de microshow de 10 secondes avec 4 ou 5 vues, soit qu'il soit composé de 10 000 images avec 10 ou 20 objets pour chacune. Chaque vue est chargée en mémoire, dynamiquement et est « effacée » aussitôt qu'elle disparaît à l'écran. De ce point de vu, les limites sont donc seulement théoriques.

Changer la résolution de l'écran de l'ordinateur :

Il suffit de cliquer avec le bouton droit de la souris sur le bureau de Windows :

^[1] **GDI :** Le Common Language Runtime recourt à une implémentation avancée de l'interface graphique (GDI, *Graphics Design Interface*) Windows, appelée GDI+. GDI+ vous permet de créer des graphiques, de dessiner du texte et de manipuler des images graphiques en tant qu'objets. Cette interface est conçue pour allier performances et simplicité d'utilisation. Vous pouvez l'utiliser en vu du rendu des images graphiques sur des Windows Forms et des contrôles. GDI+ a entièrement remplacé GDI et constitue aujourd'hui la seule option disponible pour le rendu des graphiques par programme dans les applications Windows Forms. Vous pouvez également avoir recours à l'éditeur d'images pour créer au moment du design des images qui pourront ensuite être utilisées par vos applications. Bien qu'il soit impossible d'utiliser GDI+ directement dans les Web Forms, vous pouvez afficher des images graphiques par l'intermédiaire du contrôle serveur Web Image.