

« Fichier »

Passons à présent à la commande fichier :

| Fichier | Projet | Vues | Affichage | Aide |
|---------------------------------|--------|------|-----------|----------|
| Nouveau... | | | | Ctrl+N |
| Ouvrir... | | | | Ctrl+O |
| Enregistrer | | | | Ctrl+S |
| Enregistrer Sous... | | | | |
| Sauvegarde en fichier ZIP | | | | Alt+B |
| Albums | | | | ▶ |
| Réouvrir un projet récent | | | | ▶ |
| <hr/> | | | | |
| Créer un exécutable | | | | F9 |
| Créer sous... | | | | F8 |
| Créer et exécuter | | | | Ctrl+F9 |
| Créer un économiseur d'écran... | | | | F7 |
| Prévisualiser | | | | F5 |
| <hr/> | | | | |
| Créer un DVD... | | | | Shift+F1 |
| Créer un fichier AVI... | | | | Shift+F2 |
| <hr/> | | | | |
| Quitter | | | | F10 |

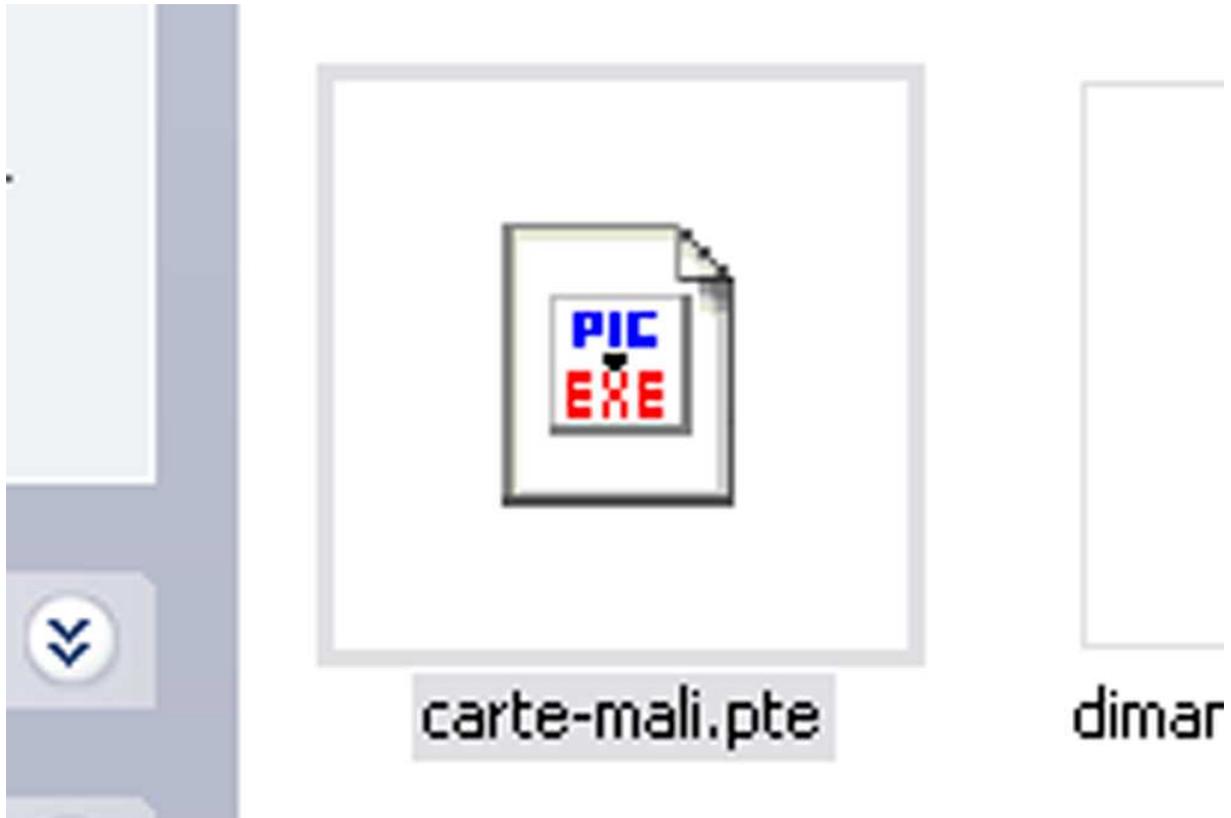
« Nouveau... » : « Ctrl+n »
« Ouvrir... » : « Ctrl+o »
« Enregistrer » : « Ctrl+s »
« Enregistrer sous... »
« Sauvegarde en fichier zip... » : « Alt+b »
« Albums »
« Rouvrir un projet récent »
« Créer un exécutable » : « F9 »
« Créer sous » : « F8 »
« Créer et exécuter » : « Ctrl + F9 »
« Créer un économiseur d'écran » : « F7 »
« Prévisualiser » : « F5 »
« Créer un DVD... » : « Maj+F1 »
« Créer un fichier avi... » : « Maj+F2 »
« Quitter » : « F10 »

« **Nouveau...** » : « **Ctrl+n** »

La commande nouveau permet d'initier un nouveau projet. Lorsqu'on clique sur cette commande une nouvelle fenêtre apparaît :



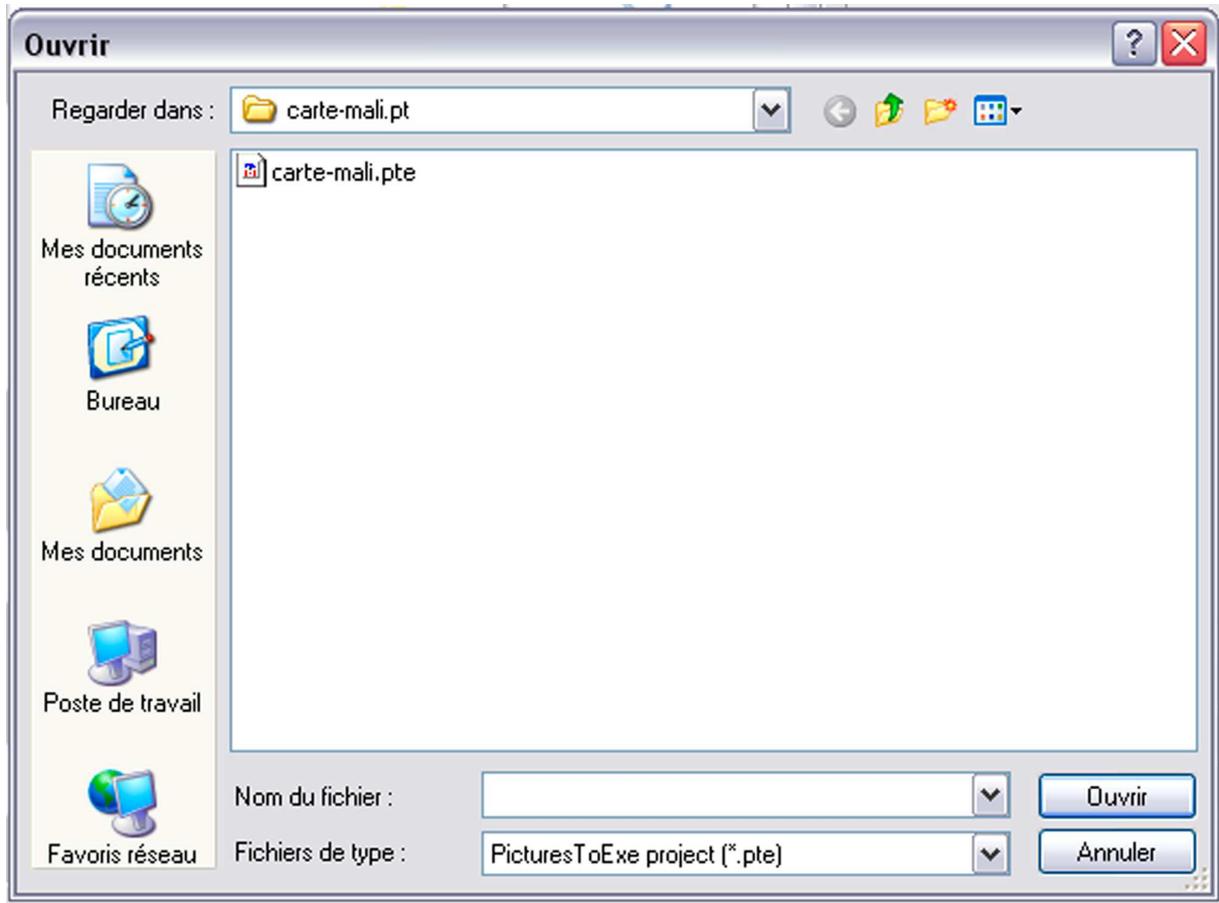
Elle permet de créer et de nommer un nouveau projet. Ce projet s'enregistre sous un fichier propriétaire avec une extension : « .pte ».



Ce fichier n'est lisible que si on possède le logiciel Pte 5.00 ou supérieurs. Il est lié aux images et aux sons qui ont permis d'écrire le diaporama. Nous verrons plus loin comment on peut le conserver intact.

« Ouvrir... » : « Ctrl+o »

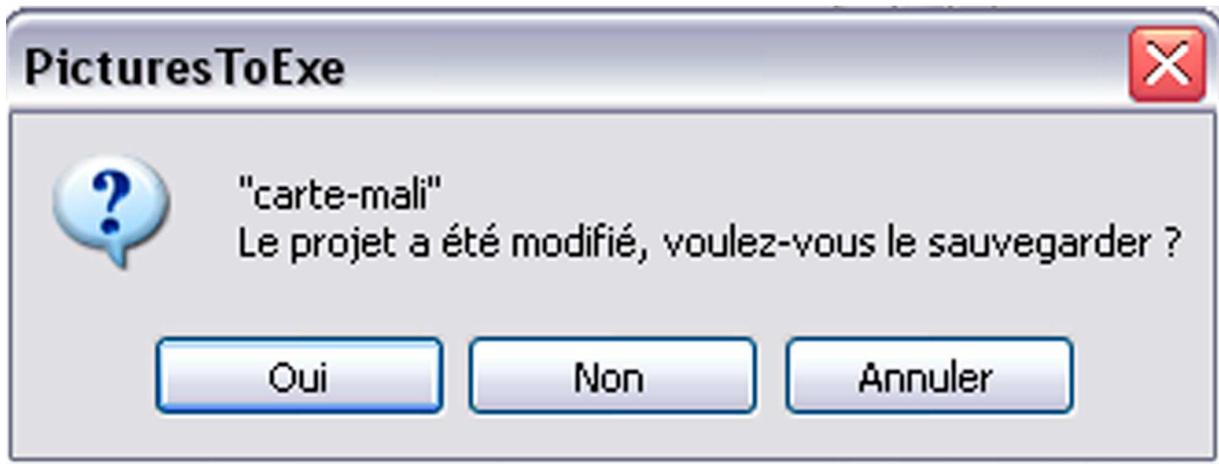
La commande ouvrir permet évidemment d'ouvrir les fichiers propriétaires avec l'extension « .pte ».



« **Enregistrer** » : « **Ctrl+s** »

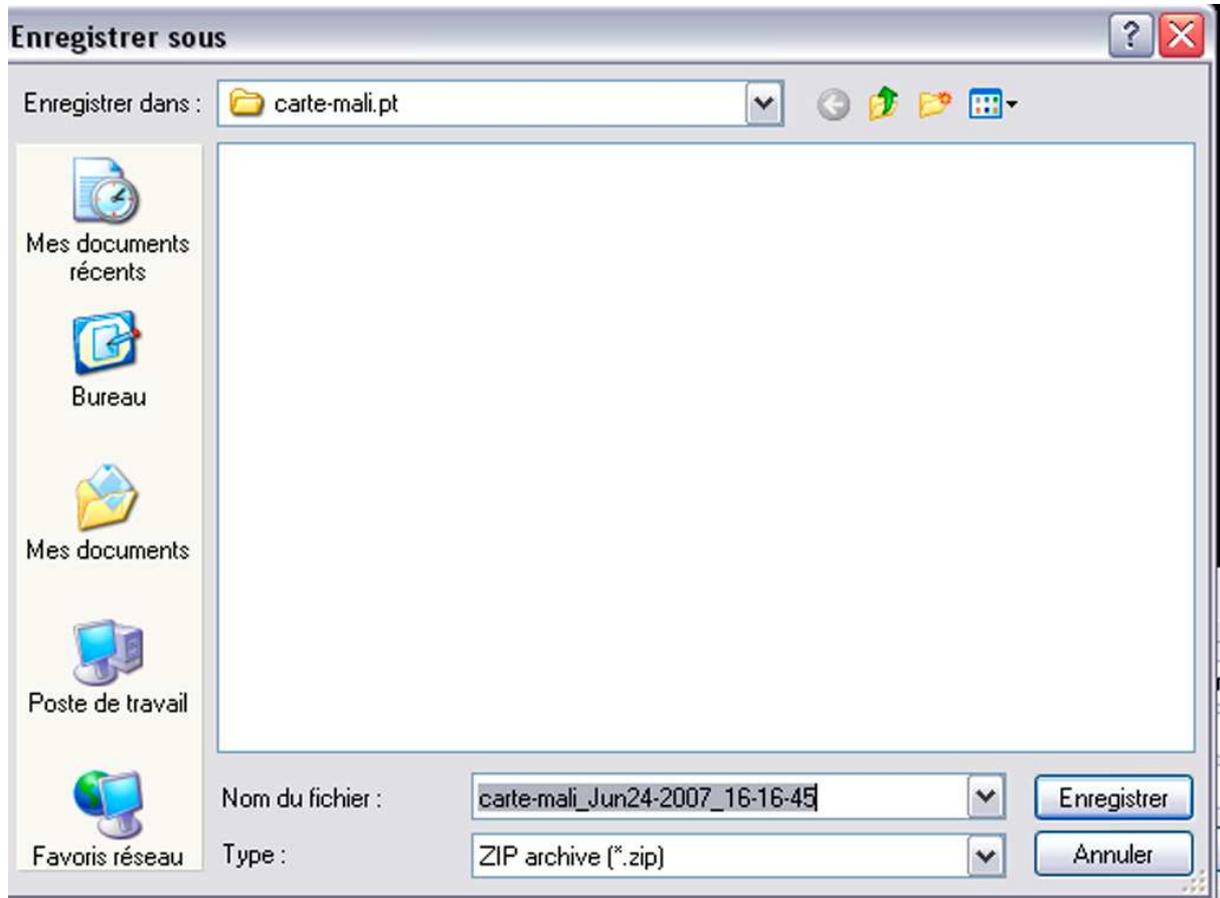
La commande enregistrer permet d'enregistrer ce fichier.

Si par exemple vous fermez Pte 5.00 avant de l'avoir enregistré, une fenêtre d'avertissement classique apparaît vous demandant si vous désirez enregistrer le projet qui a changé.



« Enregistrer sous... »

La commande enregistrer sous permet d'enregistrer un projet avec un nom différent si on veut par exemple garder la version antérieure.



« Sauvegarde en fichier zip... » : « Alt+b »

Nouveauté dans Pte 5.00, la sauvegarde en fichier zip. Il zippe, c'est-à-dire réalise un dossier compressé équivalent à l'album et l'enregistre là où se trouve le fichier projet d'origine. Nous verrons plus loin l'importance de l'album.



Quand on décompresse le dossier on a les fichiers suivants :

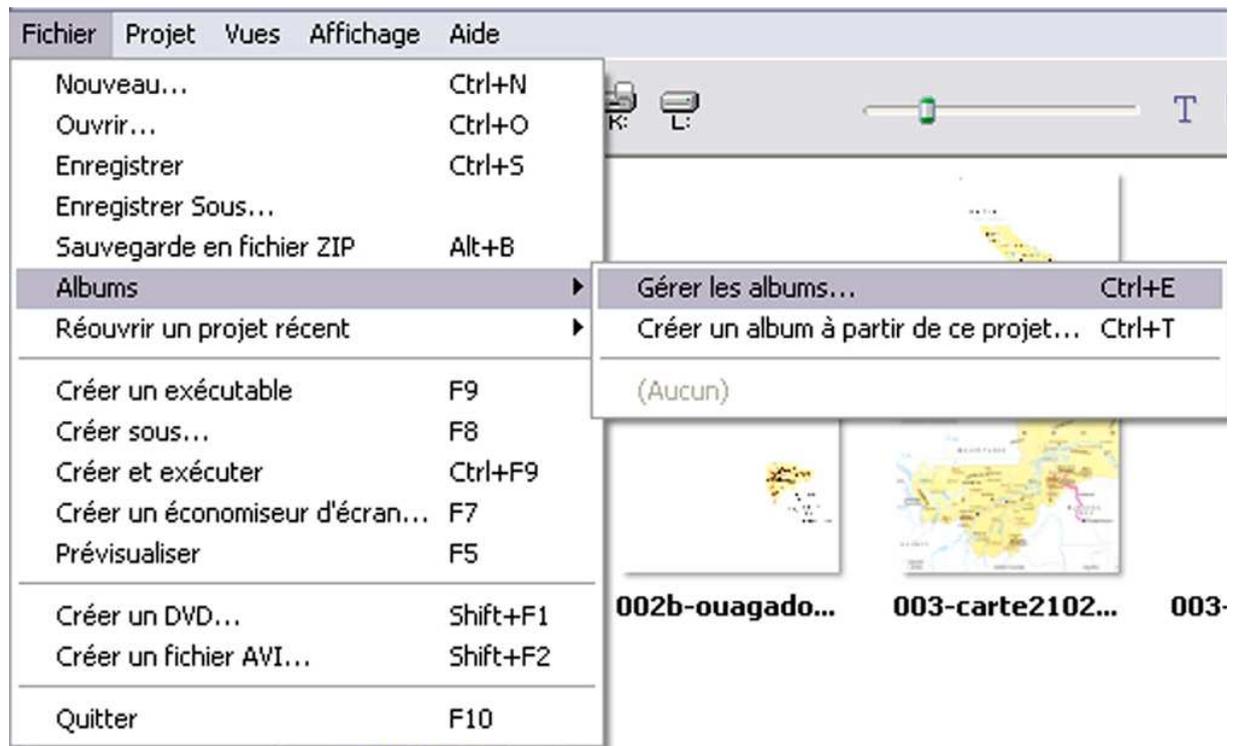
Tutoriel PictureToExe 5.0

carte-mali_Jun24-2007_16-16-45.zip - ZIP archive, la taille non compressée est de 15 499 020 octets

| Nom | Taille | Compressé | Type | Modifié le | CRC32 |
|------------------------------|-----------|-----------|-----------------------|------------------|----------|
| Dossier | | | | | |
| 001-carte21024.jpg | 691 953 | 654 456 | Fichier jpg | 08/05/2007 15:02 | CBF912A5 |
| 001-parcours.png | 561 | 566 | Fichier png | 08/05/2007 15:02 | B06D7A66 |
| 001a-carte21024 copie.png | 129 495 | 125 556 | Fichier png | 08/05/2007 15:02 | 3B06595E |
| 001b-avion-aller.png | 6 996 | 7 001 | Fichier png | 08/05/2007 15:02 | 1385E7C9 |
| 002-carte21024.jpg | 707 447 | 670 518 | Fichier jpg | 08/05/2007 15:02 | 457E5CC6 |
| 002-parcours.png | 560 | 565 | Fichier png | 08/05/2007 15:02 | 25AB763F |
| 002b-ouagadougou-shangha.png | 85 512 | 80 262 | Fichier png | 08/05/2007 15:02 | DD4DF605 |
| 003-carte21024.jpg | 700 138 | 662 791 | Fichier jpg | 08/05/2007 15:02 | 826EEABF |
| 003-parcours.png | 557 | 562 | Fichier png | 08/05/2007 15:02 | F43EF0BA |
| 003b-shanga-bandiagara.png | 52 470 | 47 327 | Fichier png | 08/05/2007 15:02 | 39041825 |
| 004-carte21024.jpg | 706 385 | 669 140 | Fichier jpg | 08/05/2007 15:02 | AF518725 |
| 004-parcours.png | 562 | 567 | Fichier png | 08/05/2007 15:02 | E3A2E6D4 |
| 005-parcours.png | 560 | 565 | Fichier png | 08/05/2007 15:02 | E9696B37 |
| 005b-carte21024.png | 49 762 | 44 820 | Fichier png | 08/05/2007 15:02 | EB8E3D4A |
| 005c-carte21024.png | 25 805 | 21 330 | Fichier png | 08/05/2007 15:02 | ABC1DD87 |
| 005e-carte21024.jpg | 707 301 | 669 909 | Fichier jpg | 08/05/2007 15:02 | 5FA3A4D4 |
| 006-carte21024.jpg | 708 651 | 671 395 | Fichier jpg | 08/05/2007 15:02 | F5B7912F |
| 006-parcours-vert.png | 125 804 | 120 941 | Fichier png | 08/05/2007 15:02 | 4220D2F2 |
| 006-parcours.png | 556 | 561 | Fichier png | 08/05/2007 15:02 | F767BB20 |
| 007-carte21024.jpg | 709 743 | 672 369 | Fichier jpg | 08/05/2007 15:02 | F5087A0D |
| 007b-carte21024.png | 131 101 | 126 696 | Fichier png | 08/05/2007 15:02 | 7C54044F |
| 008-carte21024.jpg | 718 754 | 681 531 | Fichier jpg | 08/05/2007 15:02 | DB2D2EE9 |
| 008b-avion-retour.png | 287 446 | 283 712 | Fichier png | 08/05/2007 15:02 | 9270FB1F |
| 008c-avion-retour.png | 9 808 | 6 095 | Fichier png | 08/05/2007 15:02 | A0CAD08B |
| carte-mali.pte | 92 519 | 8 766 | PicturesToExe Project | 24/06/2007 16:17 | 30F7F924 |
| dimanche reduit.ogg | 7 593 740 | 7 582 664 | VLC media file (.ogg) | 08/05/2007 15:02 | F5B3C3A5 |
| noir.jpg | 72 242 | 3 602 | Fichier jpg | 08/05/2007 15:02 | 05A7F984 |
| parcours avion.png | 556 | 561 | Fichier png | 08/05/2007 15:02 | 49150204 |
| titre mali1.png | 99 378 | 95 350 | Fichier png | 08/05/2007 15:02 | B41B1ECF |
| titre mali2.png | 381 087 | 368 489 | Fichier png | 08/05/2007 15:02 | 28FEF939 |
| village-dogon.jpg | 701 571 | 677 381 | Fichier jpg | 08/05/2007 15:02 | E9432FE3 |

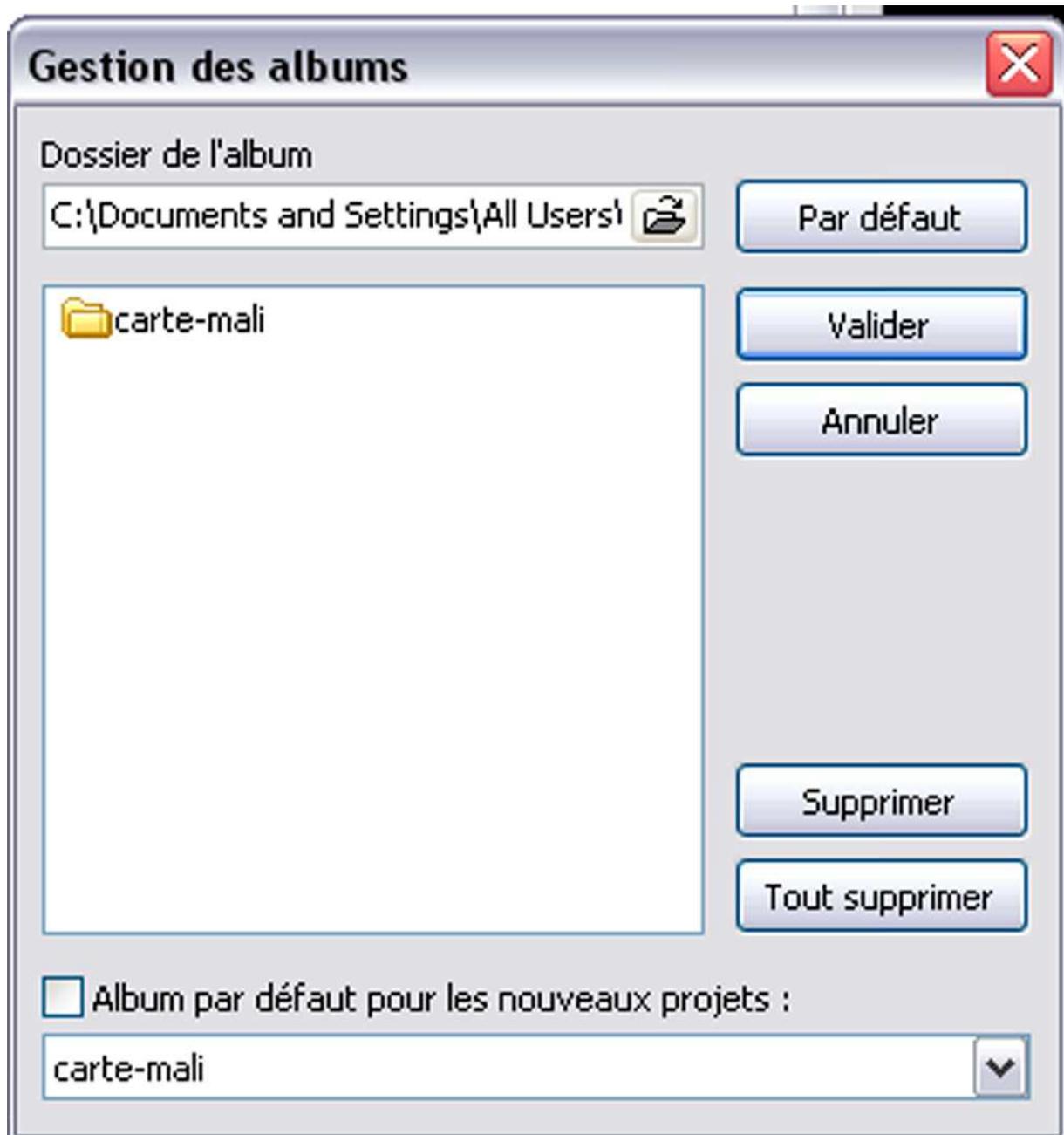
Total 15 499 020 octets dans 31 fichiers

« Albums »



Gérer les albums :

Evidemment on ne peut gérer des albums que si on les a au préalable enregistrés !



« Créer un album » :

C'est une commande importante.

« Albums » est une spécificité de Pte 5.00 qui pour moi est géniale. Il permet de conserver le dossier de travail c'est-à-dire les images, le son et le fichier « .pte », de la transporter sur d'autres disques et de l'ouvrir sans aucun problème avec le logiciel Pte 5.00 ou suivant.



Attention, ce dossier ne peut être ouvert que si on possède le logiciel sur l'ordinateur. Le dossier « Album » porte le nom qu'on lui donne à l'enregistrement mais possède une extension « .pt », ce qui est exceptionnel.

Retrouver où Pte a enregistré ce dossier n'est pas chose facile. L'adresse de l'enregistrement se trouve dans la fenêtre de gestion des albums.



Quand on sélectionne l'adresse et qu'on la copie sur un traitement de texte, on obtient :

C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\PicturesToExe\Templates

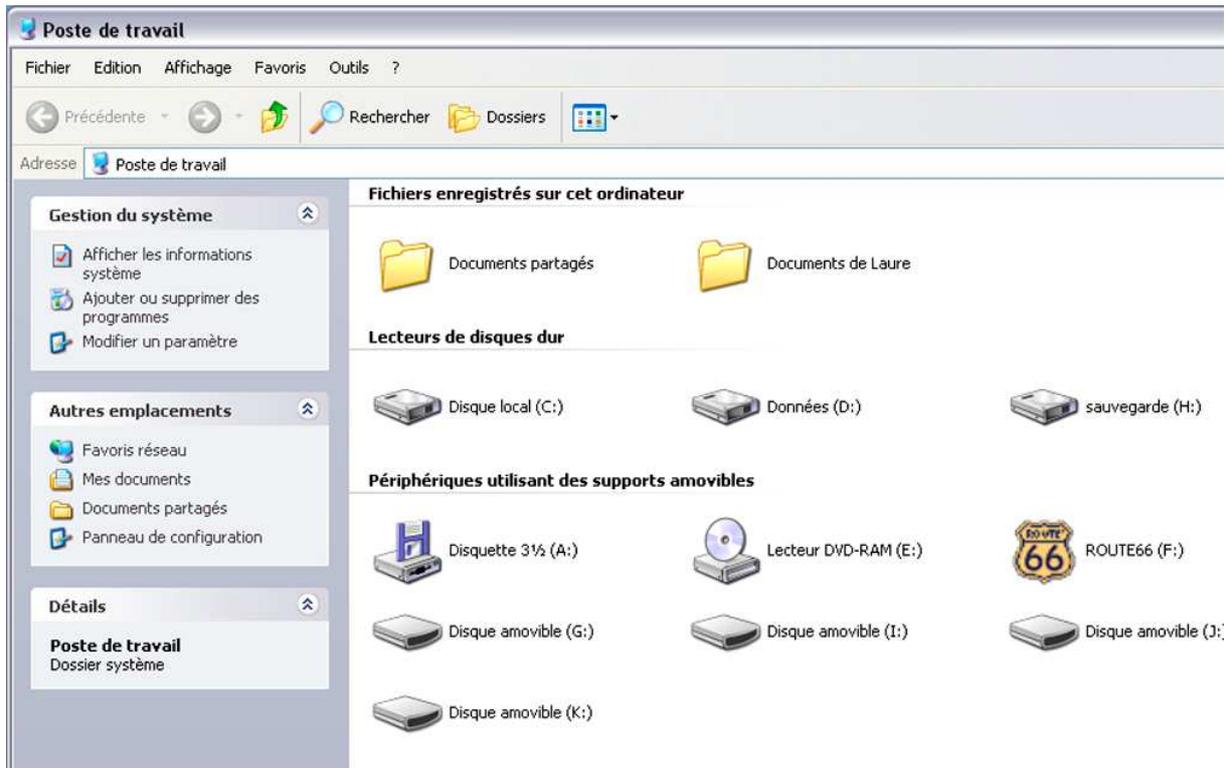
La traduction est la suivante le dossier se trouve sur le disque C dans le dossier « Documents and Setting », à l'intérieur du dossier « All Users », lui-même contenant « Application Data » laquelle contient le dossier « PicturesToExe » qui contient également un dossier « Templates ». Arrivé à ce point, nous retrouvons le dossier intitulé dans l'exemple « carte-mali.pt ».

Ouf ! nous y sommes arrivés !

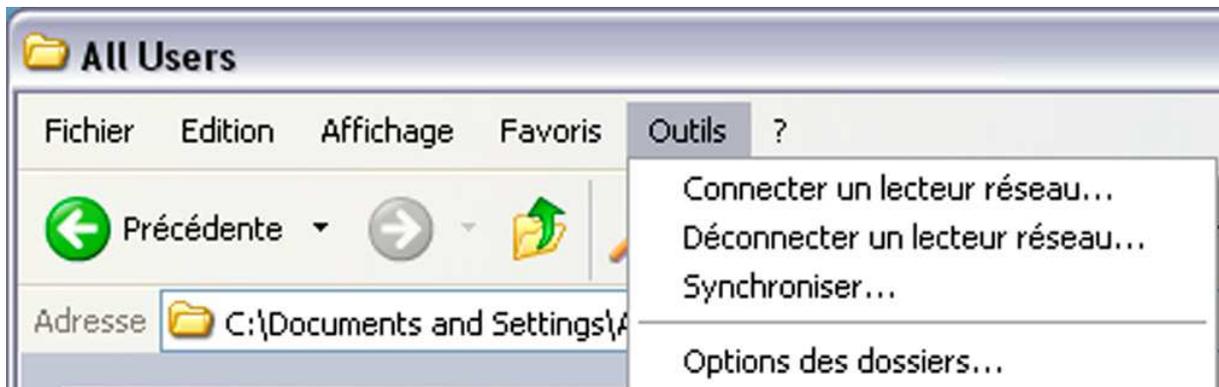
Nous allons donc faire ce parcours pour retrouver l'album.

Mais auparavant, il faut vérifier si vos fichiers et vos dossiers sont tous visibles.

On ouvre « Poste de travail » :

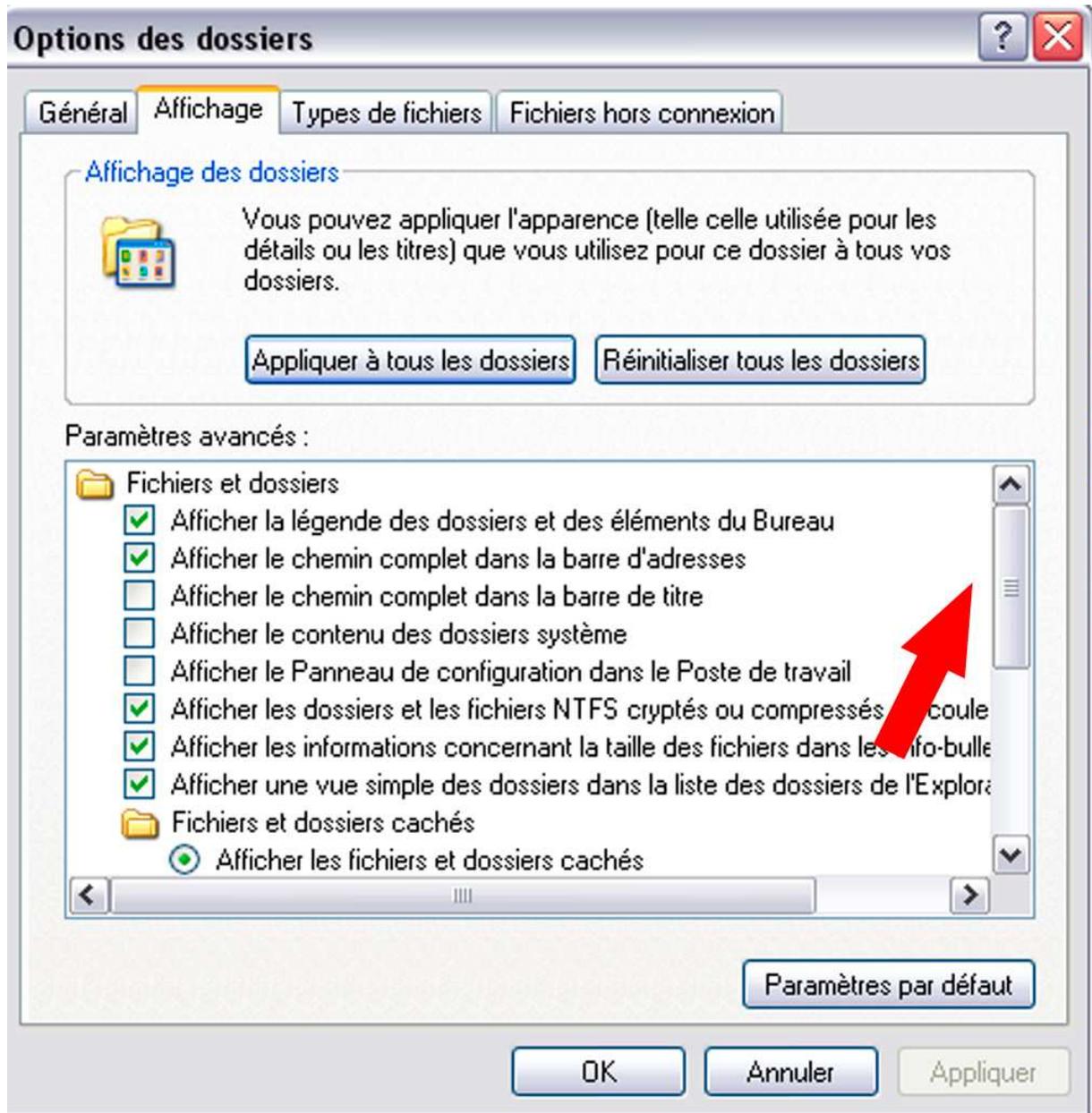


Dans « Outils », on décline jusqu'à « Options des dossiers... » :



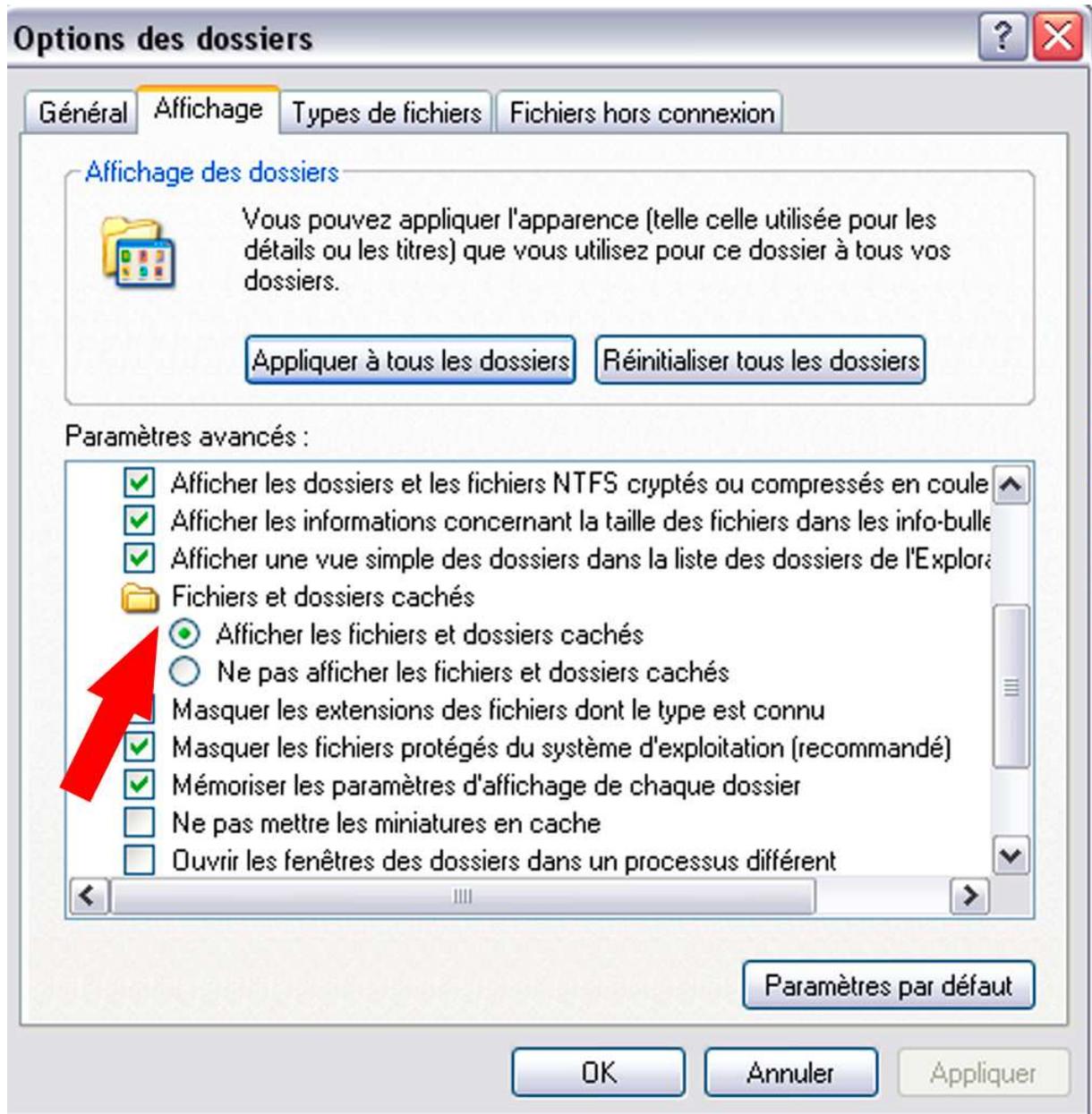


On clique sur l'onglet « Affichage » :



On descend l'échelle jusqu'à voir entièrement l'option « Fichiers et dossiers cachés » :

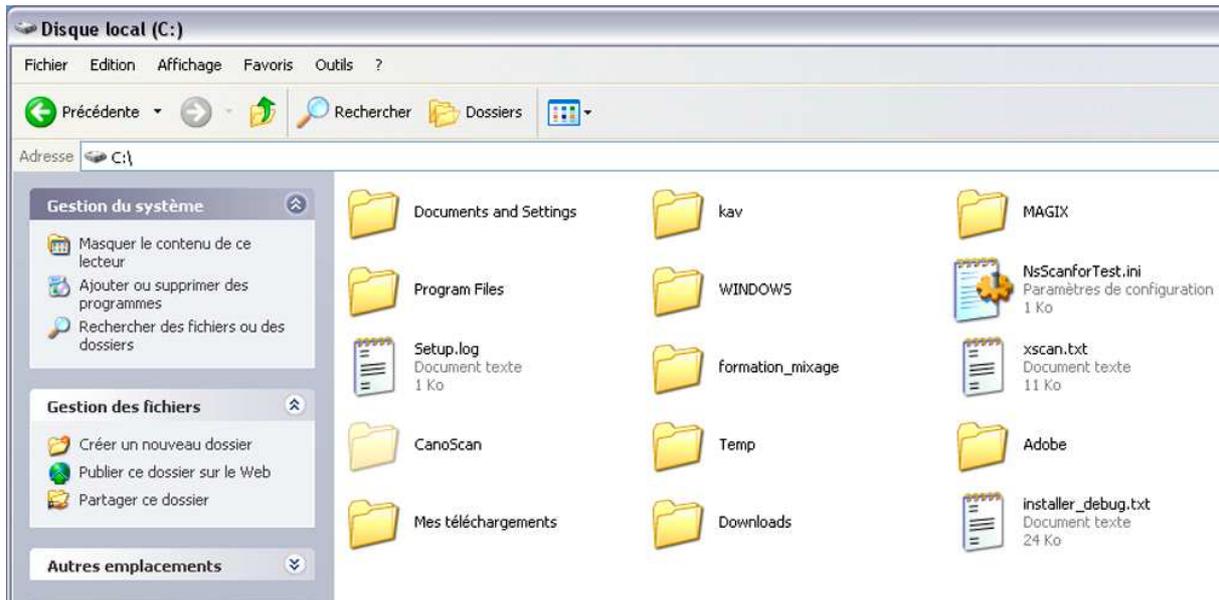
Une fois cette action faite on clique sur « Afficher les fichiers et dossiers cachés » :



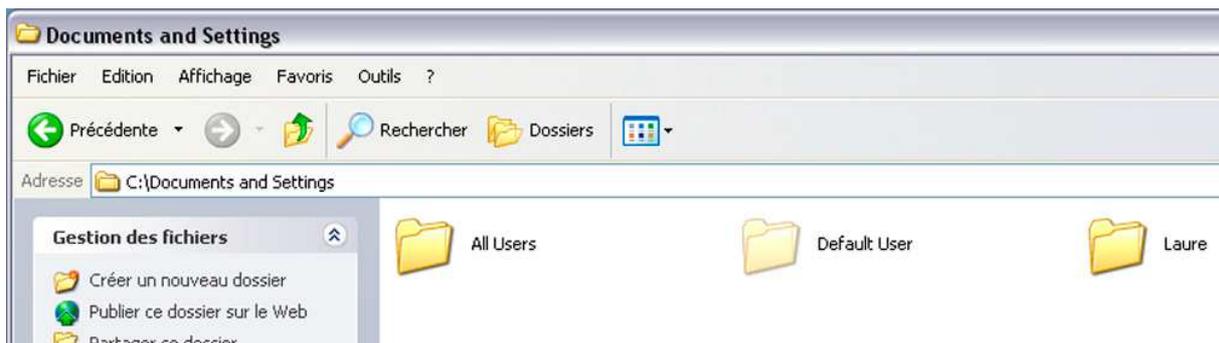
A partir de là on peut poursuivre la quête de l'album.

Nous étions donc dans « Poste de travail ».

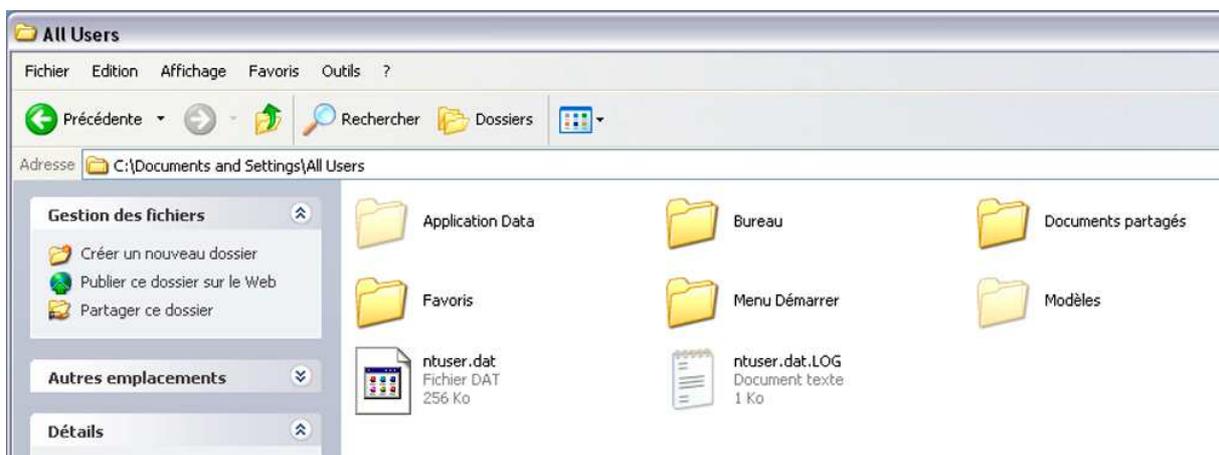
Nous devons cliquer sur le disque C :



Nous allons donc ouvrir le dossier « Documents and Settings » :

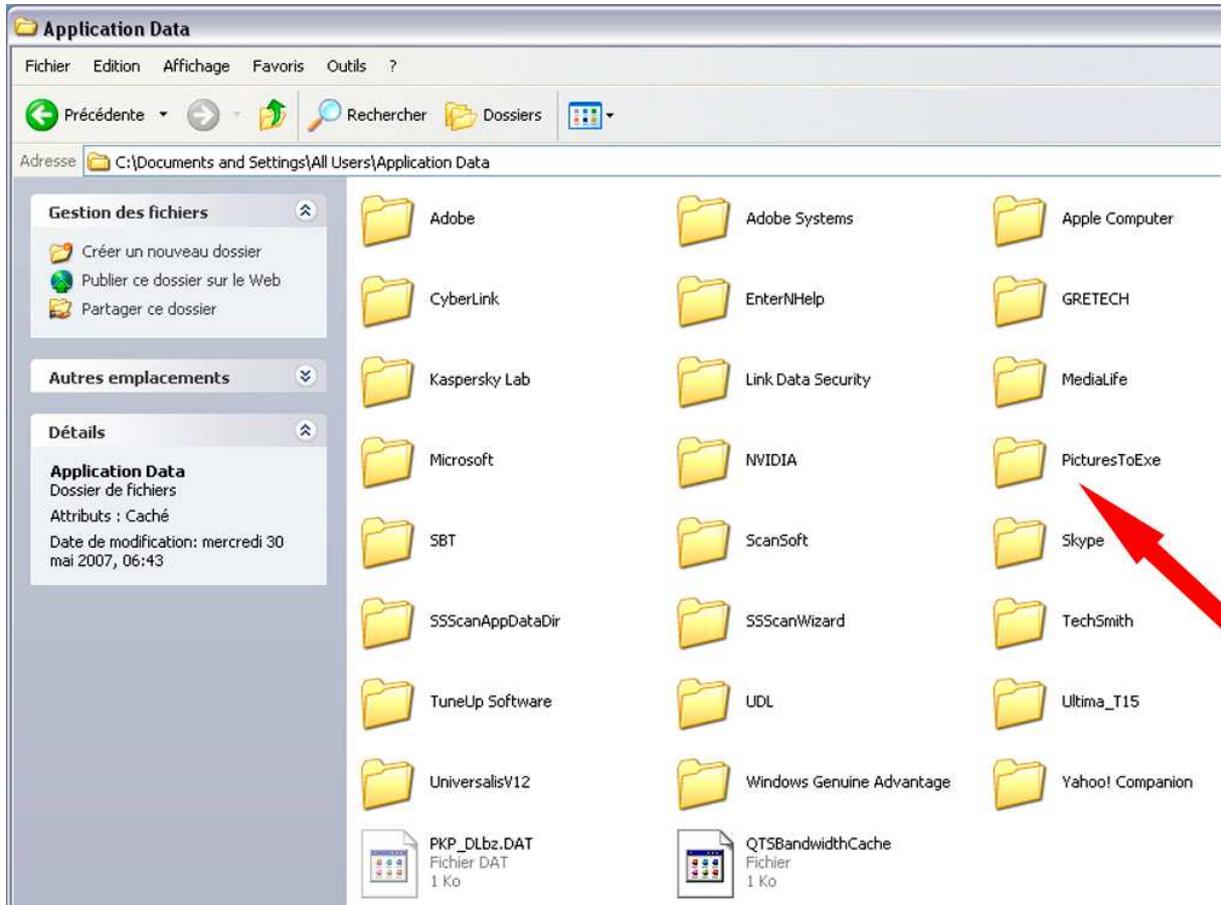


Nous trouvons le dossier « All Users » sur lequel nous cliquons :

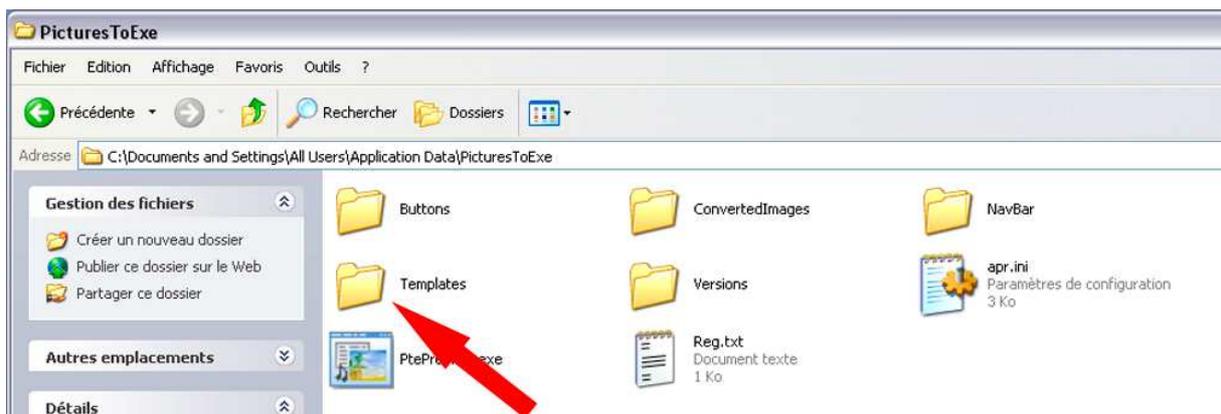


La dossier « Application Data » apparaît en couleur tempérée, il s'agit d'un dossier caché.

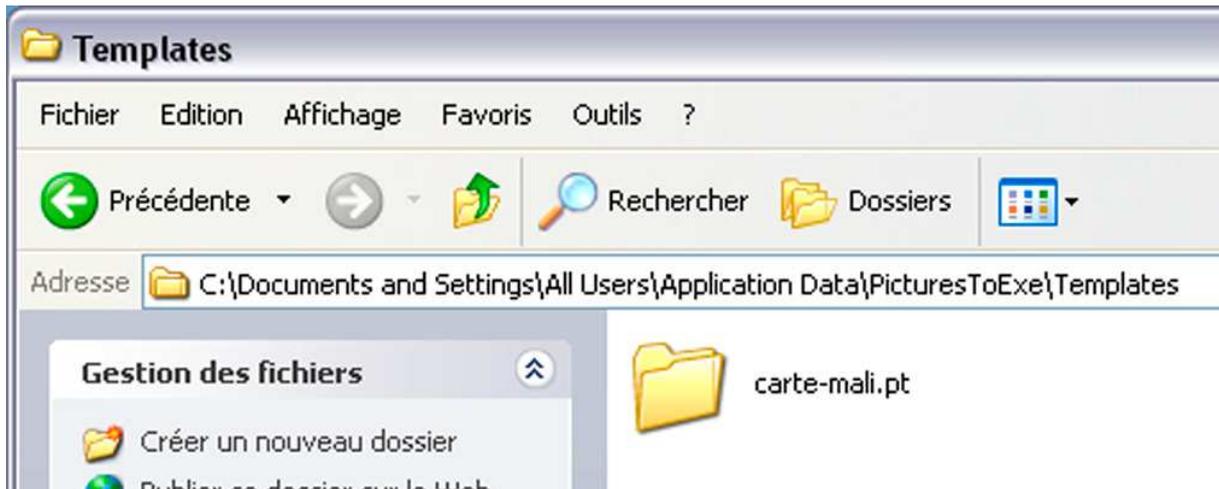
On clique sur « Application Data » qui s'ouvre, et là au milieu d'autres dossiers se trouve le dossier « PicturesToExe » :



Bien évidemment il faut ouvrir le dossier « PicturesToExe » qui contient également plusieurs dossiers et fichiers parmi lesquels le dossier « Templates » :

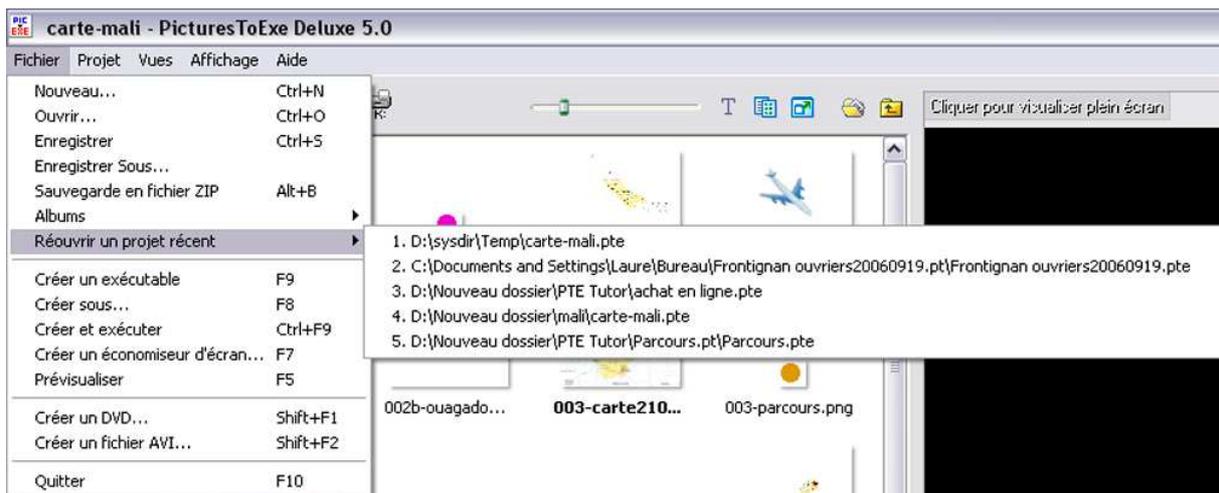


On ouvre ce dernier et miracle, le dossier de l'album est bien là !



Si vous le désirez, vous pouvez copier cet album où vous le souhaitez, le sauvegarder sur un Cd, etc. Cet album est très précieux si on veut revenir sur un diaporama, pour le corriger.

« Rouvrir un projet récent »



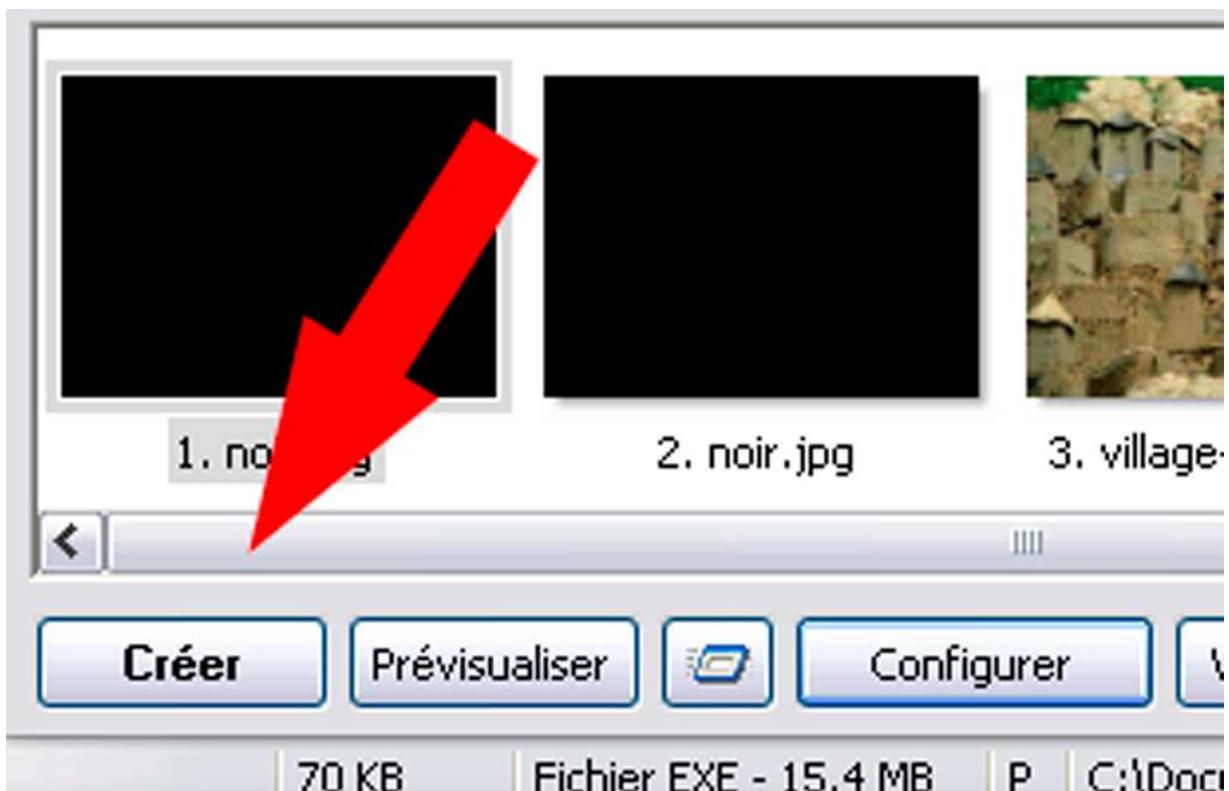
« Créer un exécutable » : « F9 »

Le fichier avec extension « .exe » est un fichier qui contient comme l'album, les images, le son et le fichier « .pte ».

Il a l'avantage qu'on ne peut pas intervenir sur ce fichier, sauf si on l'a expressément précisé dans Affichage », « Options avancées », « Permettre la modification du fichier EXE », ce qui n'est pas recommandé dans notre cas.

Il peut être lu sur n'importe quel ordinateur PC, sans pour cela posséder le logiciel Pte 5.00.

En bas à gauche dans la barre inférieure de Pte se trouve le bouton « Créer » qui correspond à « Créer un exécutable ».



Vous verrez dans la rubrique suivante, qu'il est préférable d'opter pour la commande « Créer sous... ».

« Créer sous » : « F8 »

J'ai tendance à préférer la commande « Créer sous... » à « Créer un exécutable » parce que je peux mieux suivre le parcours du fichier « .exe ». En effet si vous avez déjà créé un « .exe » et que vous avez par la suite modifié votre projet, Pte va enregistrer le « .exe » à l'endroit où vous aviez enregistré le précédent. Et s'il s'est passé un certain temps avant votre modification, il y a des chances que vous ne retrouviez pas votre « .exe », d'autant plus que celui-ci peut porter un nom différent de l'album ou du projet.

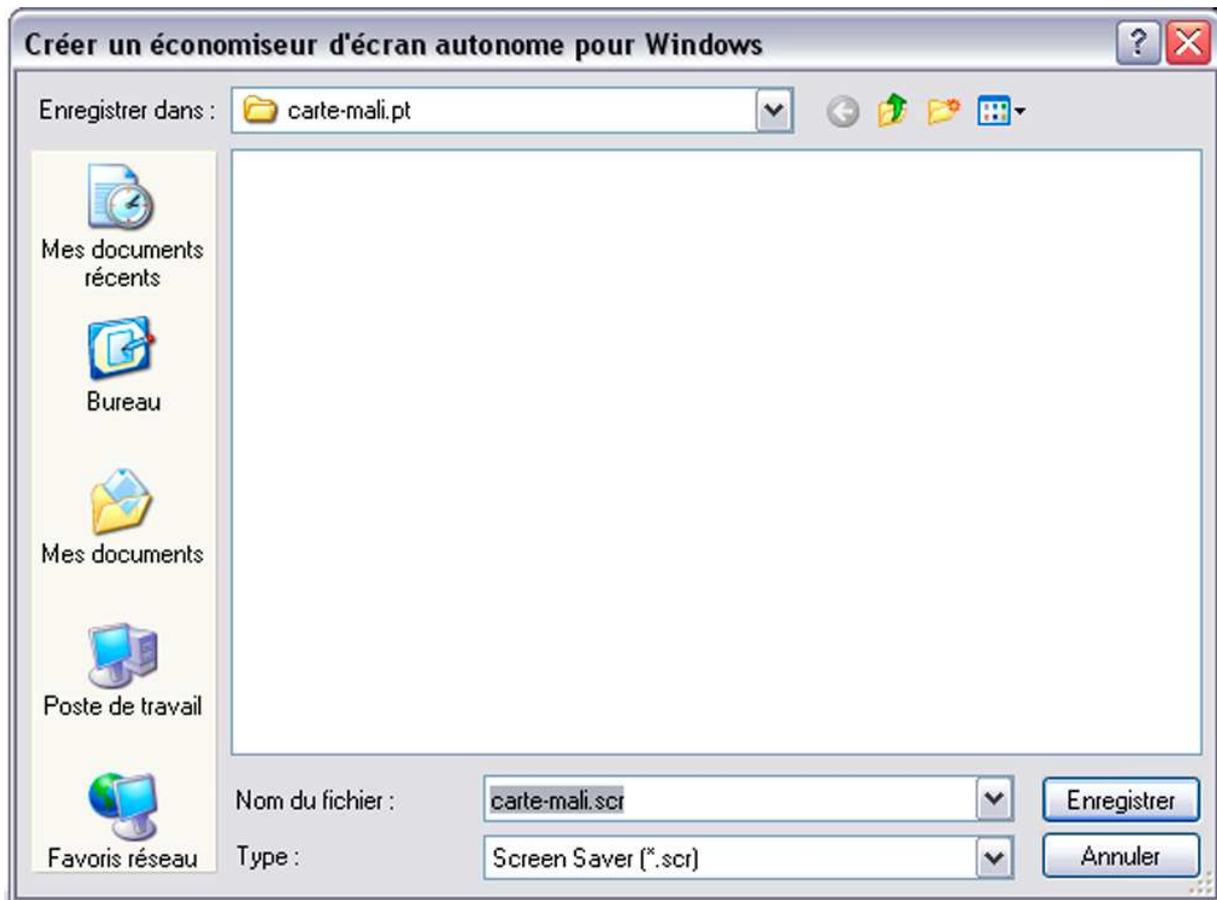
Donc moi je préfère « Créer sous... » à « Créer un exécutable ».

« Créer et exécuter » : « Ctrl + F9 »

Je ne vois pas trop l'intérêt de cette commande, sauf si on est vraiment pressé.

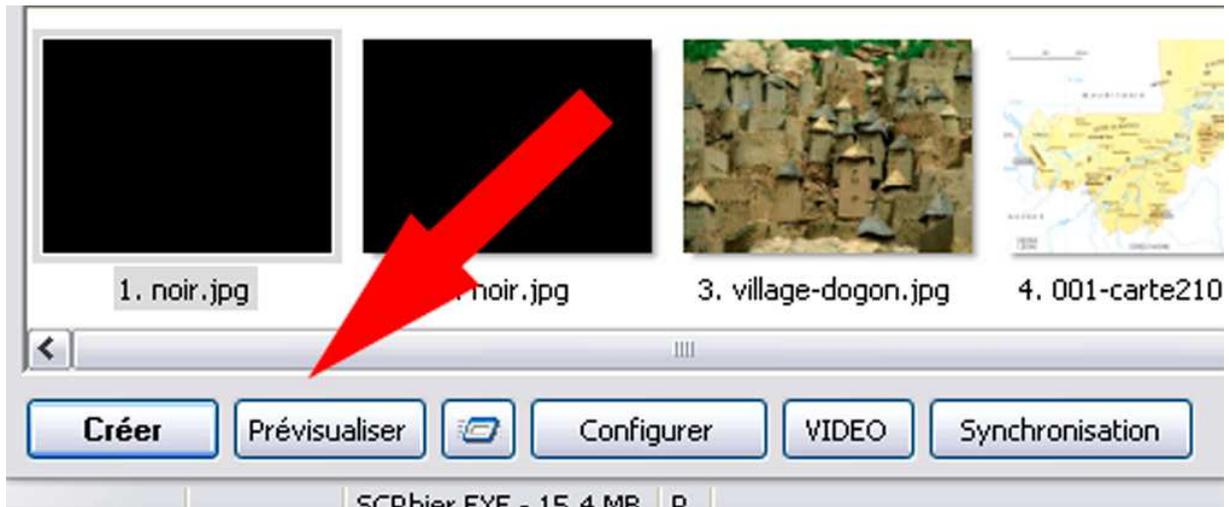
« Créer un économiseur d'écran » : « F7 »

Je n'ai jamais essayé de créer un économiseur d'écran et pour l'instant ce n'est pas le propos.

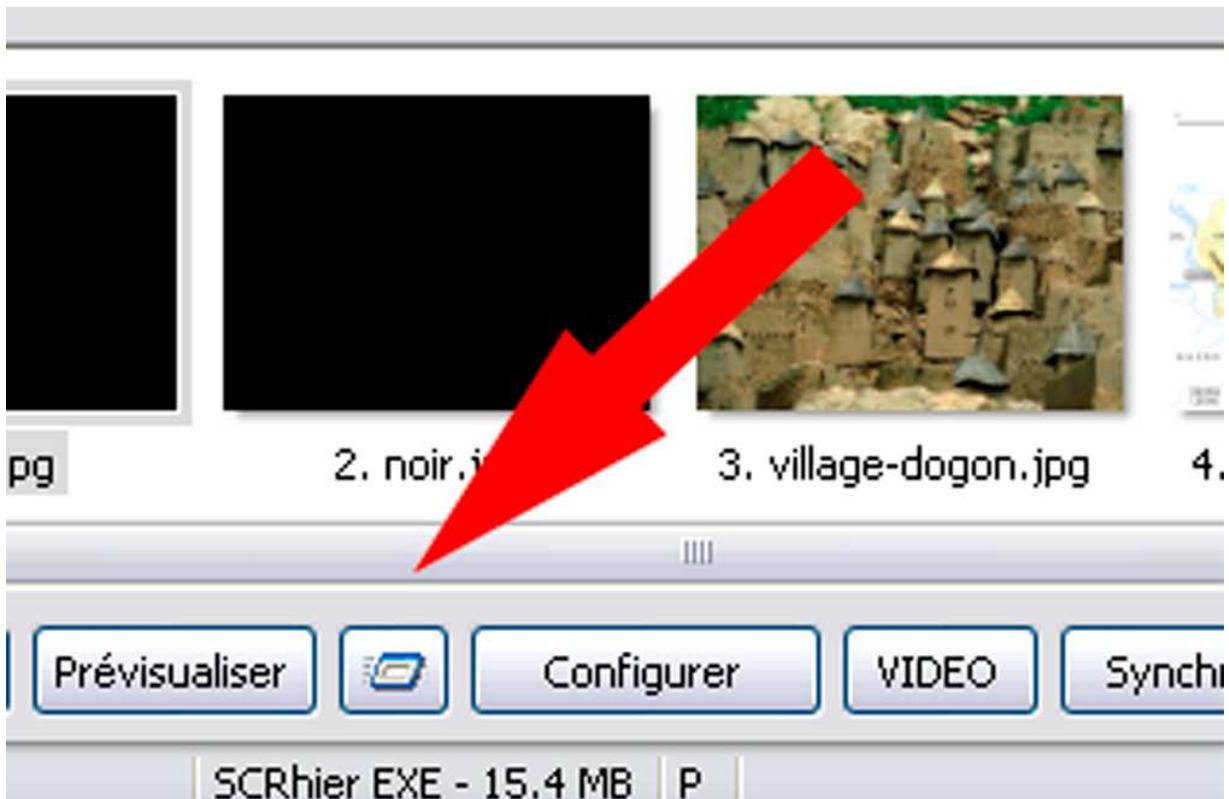


« Prévisualiser » : « F5 »

Cette commande est intéressante et permet de prévisualiser l'ensemble du montage en cours de réalisation ou fini à partir de la fenêtre de Pte. Pour revenir à la fenêtre de Pte, il faut cliquer sur la touche « Echap » du clavier.



Cette commande n'est pas à confondre avec le bouton voisin représentant une diapositive courant :



Ce dernier bouton permet de prévisualiser le montage à partir de la vue sélectionnée. Ce qui évite de revoir le début d'un montage si celui-ci est long. Ces deux boutons sont important pour vérifier tous les effets.

« **Créer un DVD...** » : « **Maj+F1** »

nous verrons l'opération créer un DVD ou créer un AVI par la suite.

« **Créer un fichier avi...** » : « **Maj+F2** »

« Quitter » : « F10 »

Sans commentaire. Ainsi nous allons passer au chapitre suivant.