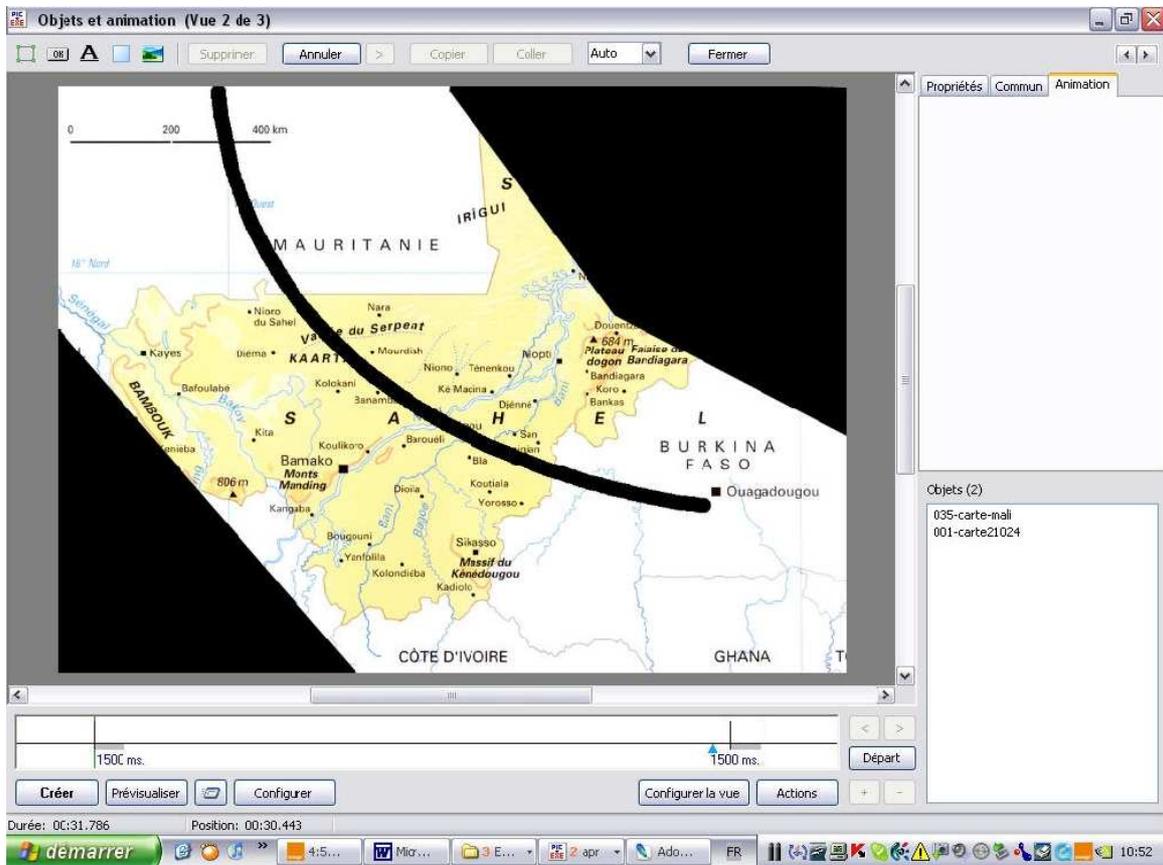
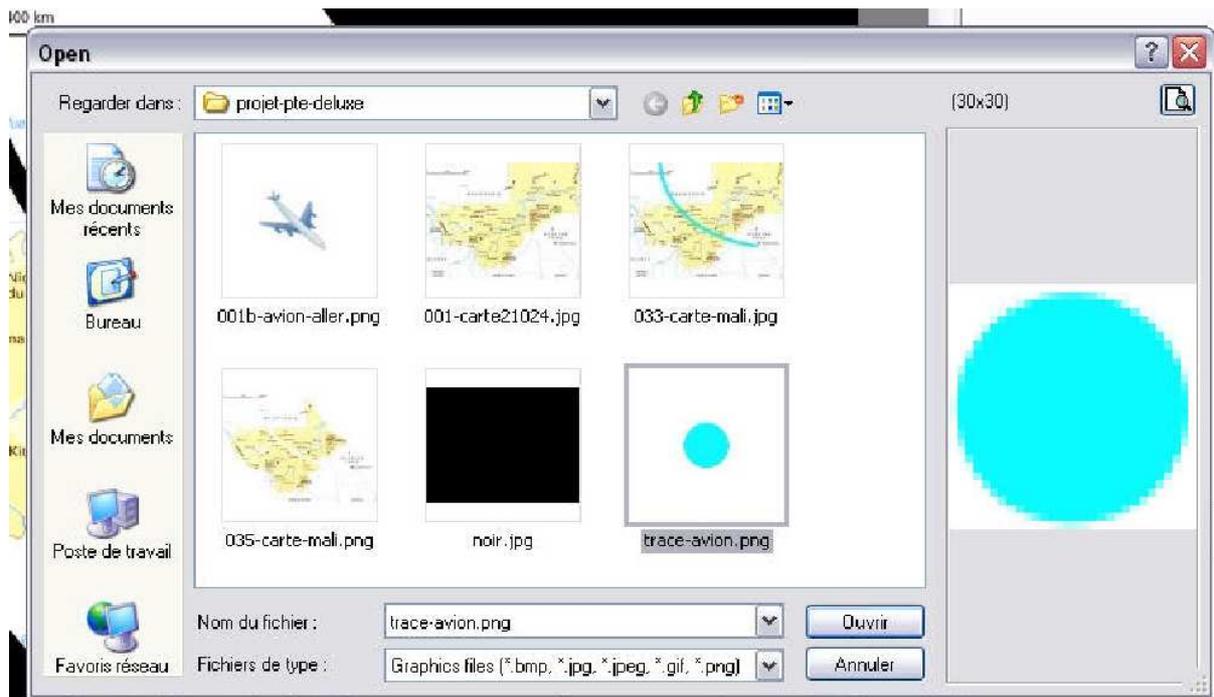


## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

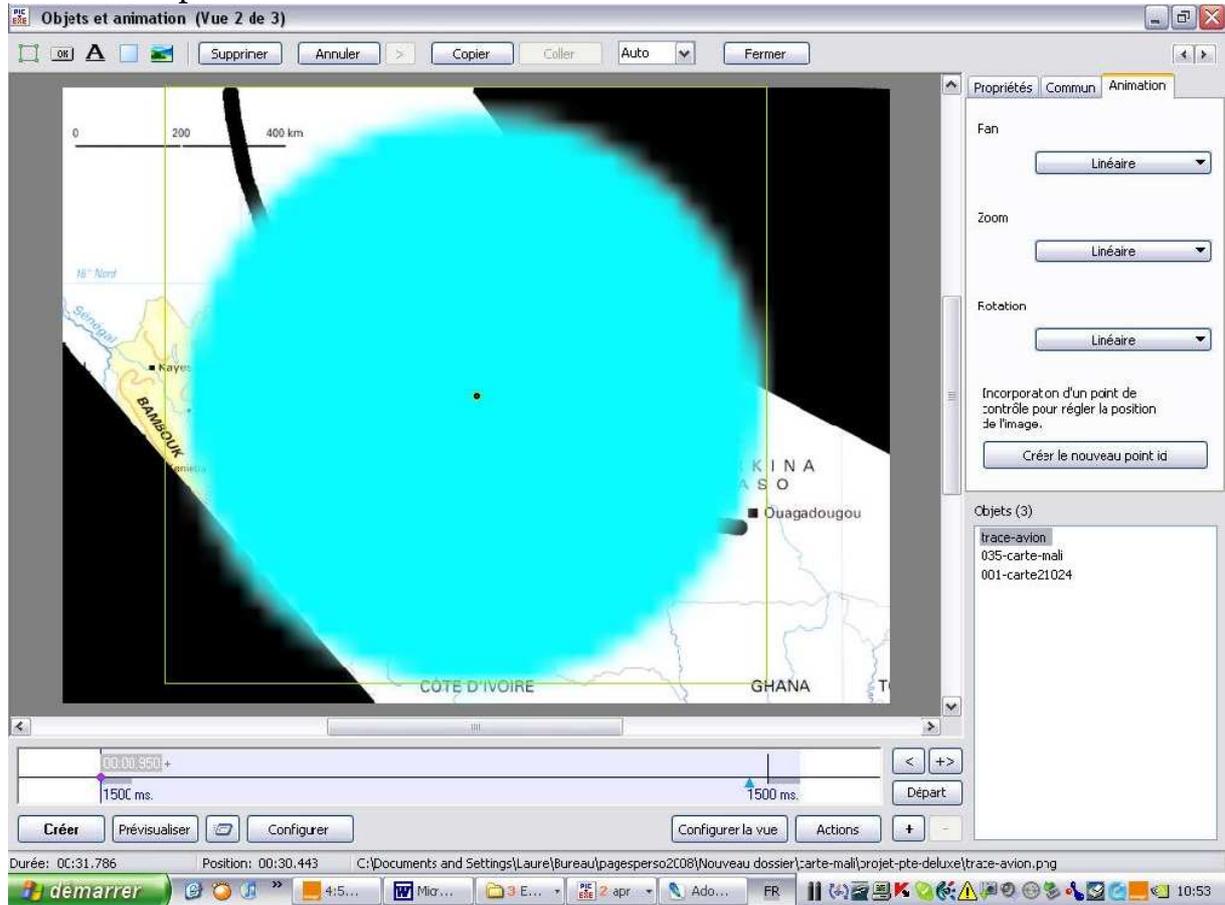


Sur ce fond de carte nous allons donc animer notre parcours. Je clique sur le bouton « Ajouter une image » et je choisis mon cercle bleu :



## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Ouvrir : Surprise ! mon bouton est énorme !

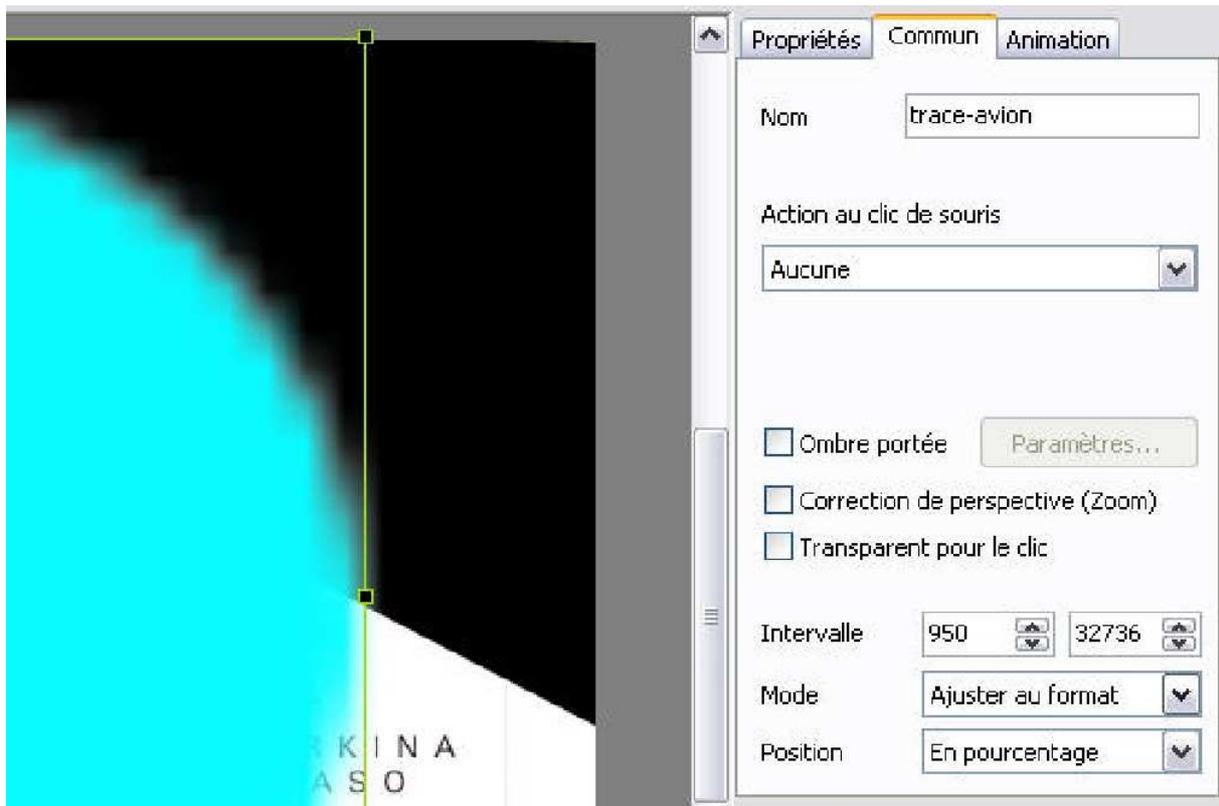


Je peux cliquer sur le premier point dans la Time Line :

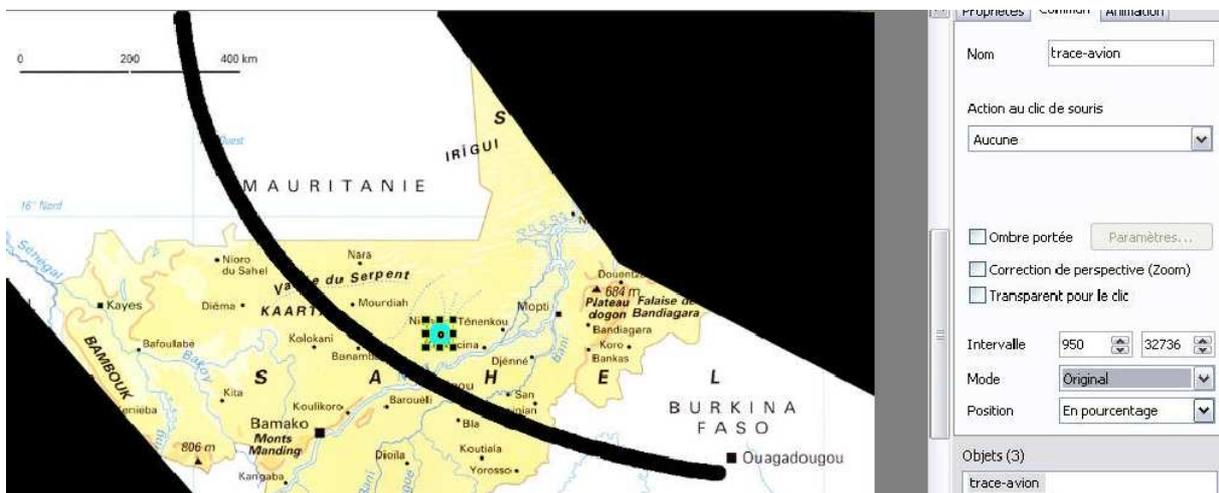


## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Par ce geste j'active les onglets de la fenêtre en haut à droite :



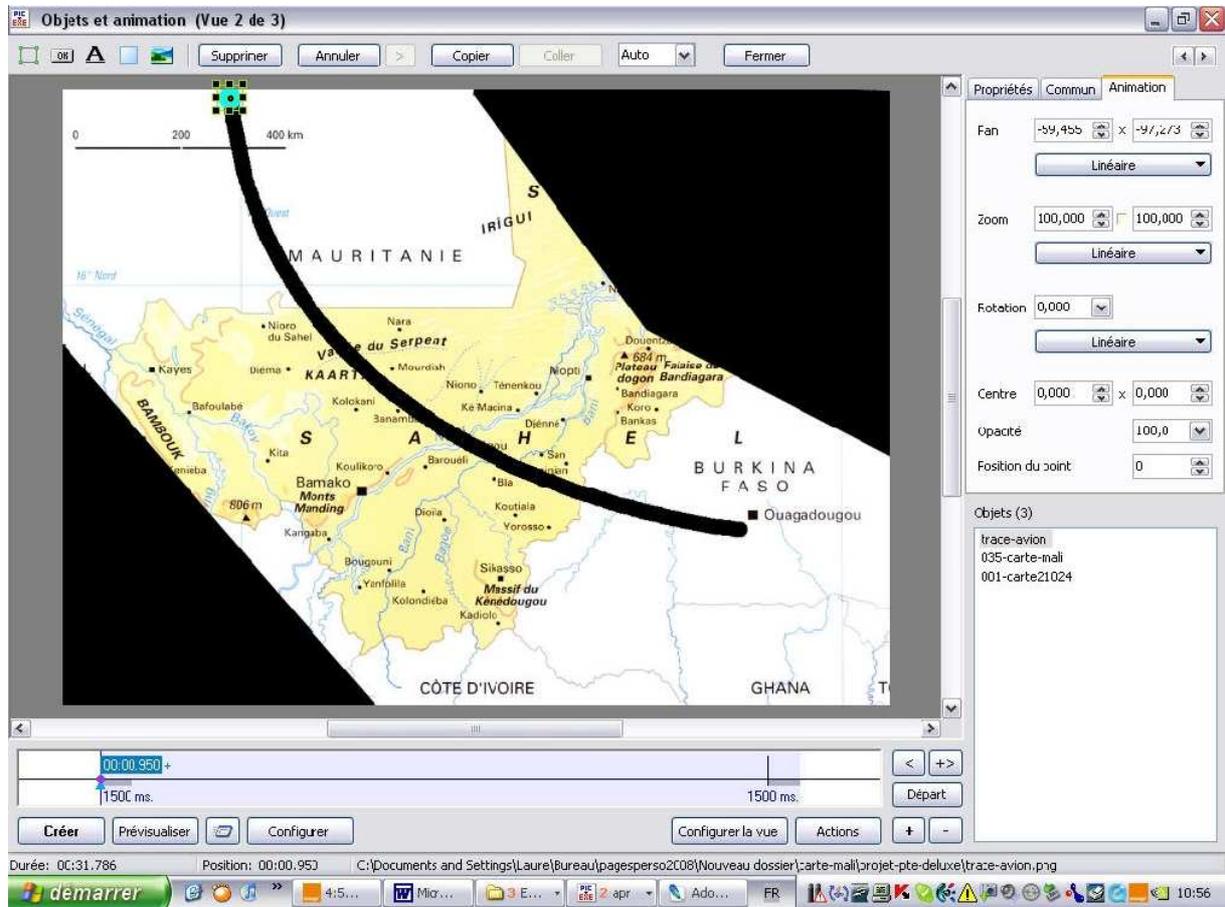
Dans l'onglet commun, en bas, je clique sur le menu déroulant « Mode » et je choisis « Original » :



Mon boutons devient alors de taille convenable. Il est placé au centre. Ca ne me convient pas. Je vais donc le déplacer.

## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Avec la souris, je le place là où l'avion doit démarrer :

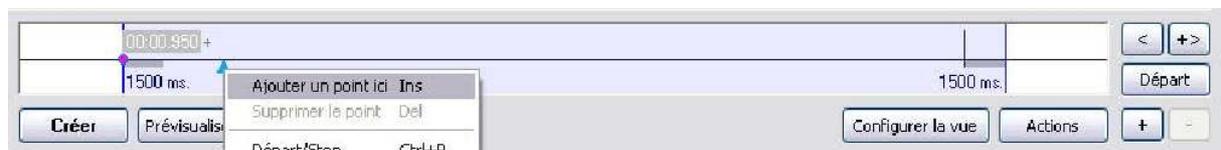


## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Notez que sa position dans « Panoramique » (« Pan ») a changé. Il était à l'origine à 0 X 0, maintenant, il est à -59,45 X -97,273.



Dans la Time line, à une certaine distance que j'évalue comme le temps de refroidissement du canon !, je clique un point supplémentaire avec le bouton droit « Ajouter un point ici » :



Je clique sur l'onglet animation :

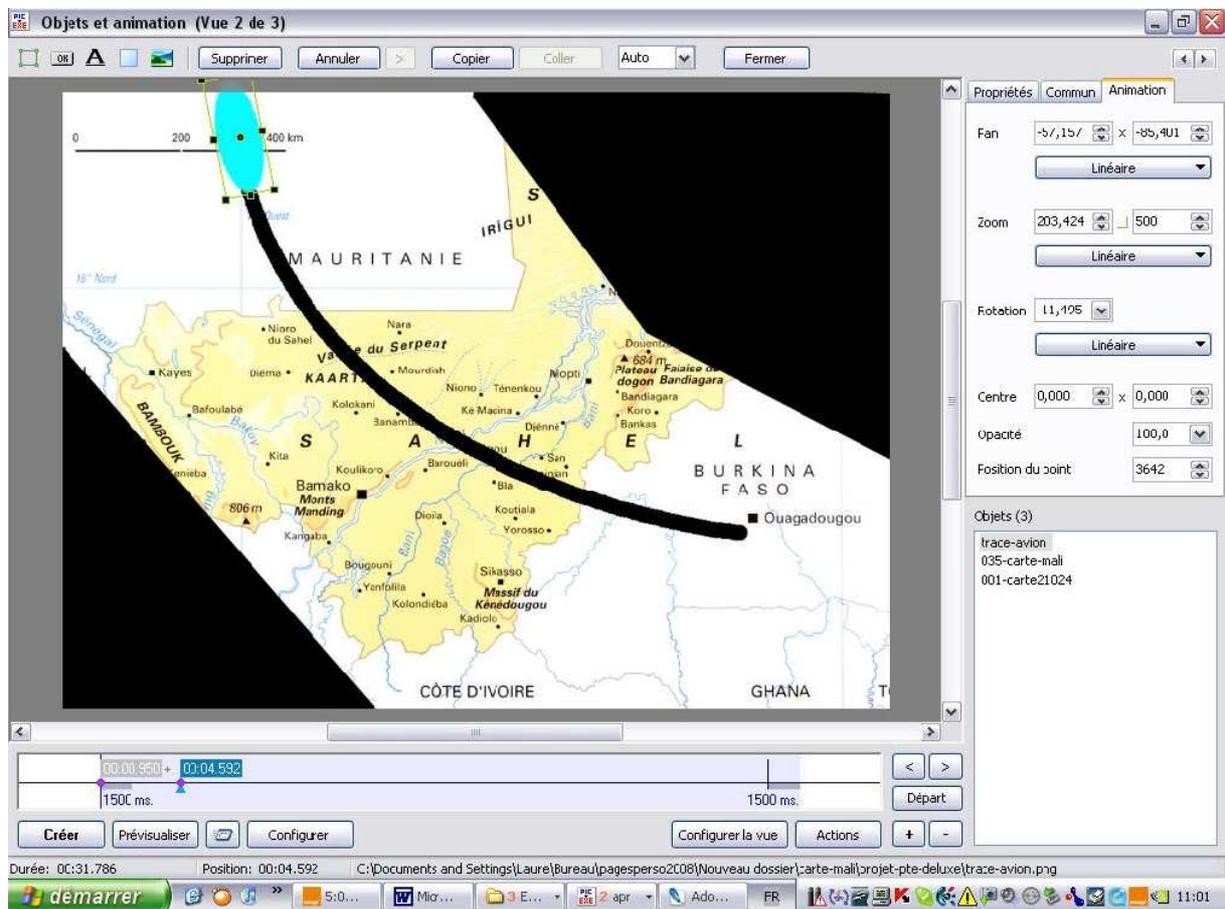


## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Je vais intervenir sur le zoom. Comme je ne veux pas un zoom homothétique, je prends soin de cliquer sur la bouton central pour dissocier les deux commandes :

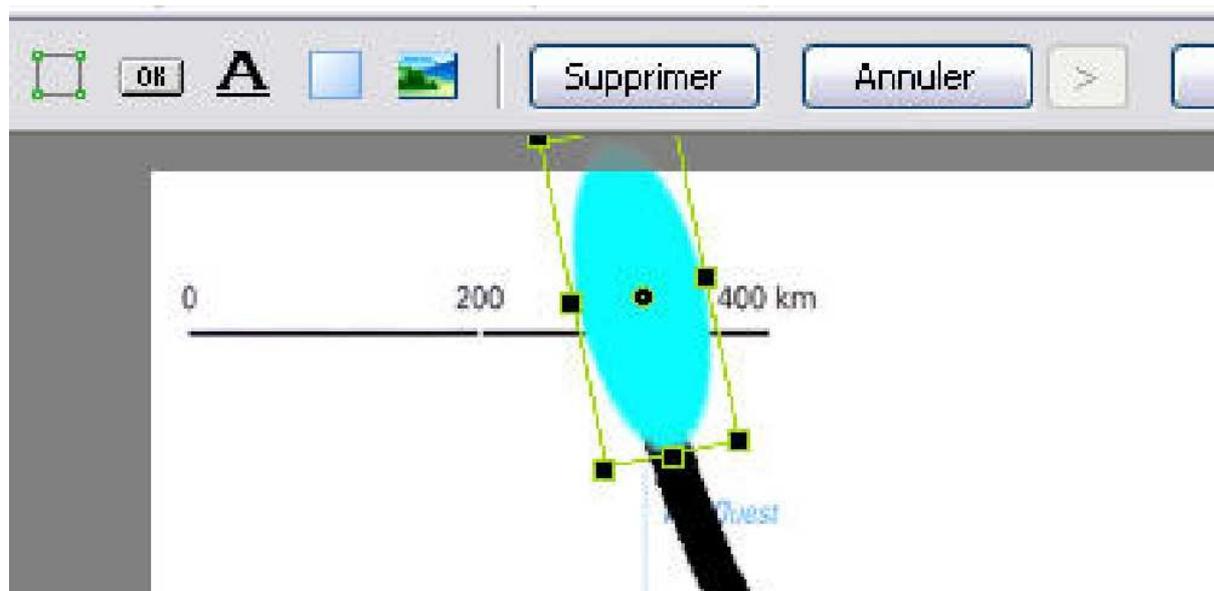


Une remarque, je ne peux pas modifier le point bleu à la souris parce que la modification est homothétique. Je dois intervenir sur les chiffres. Je fais ça en tâtonnant et je m'arrête quand ça me convient :



## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

En définitive, mon rond est devenu ovale !



## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

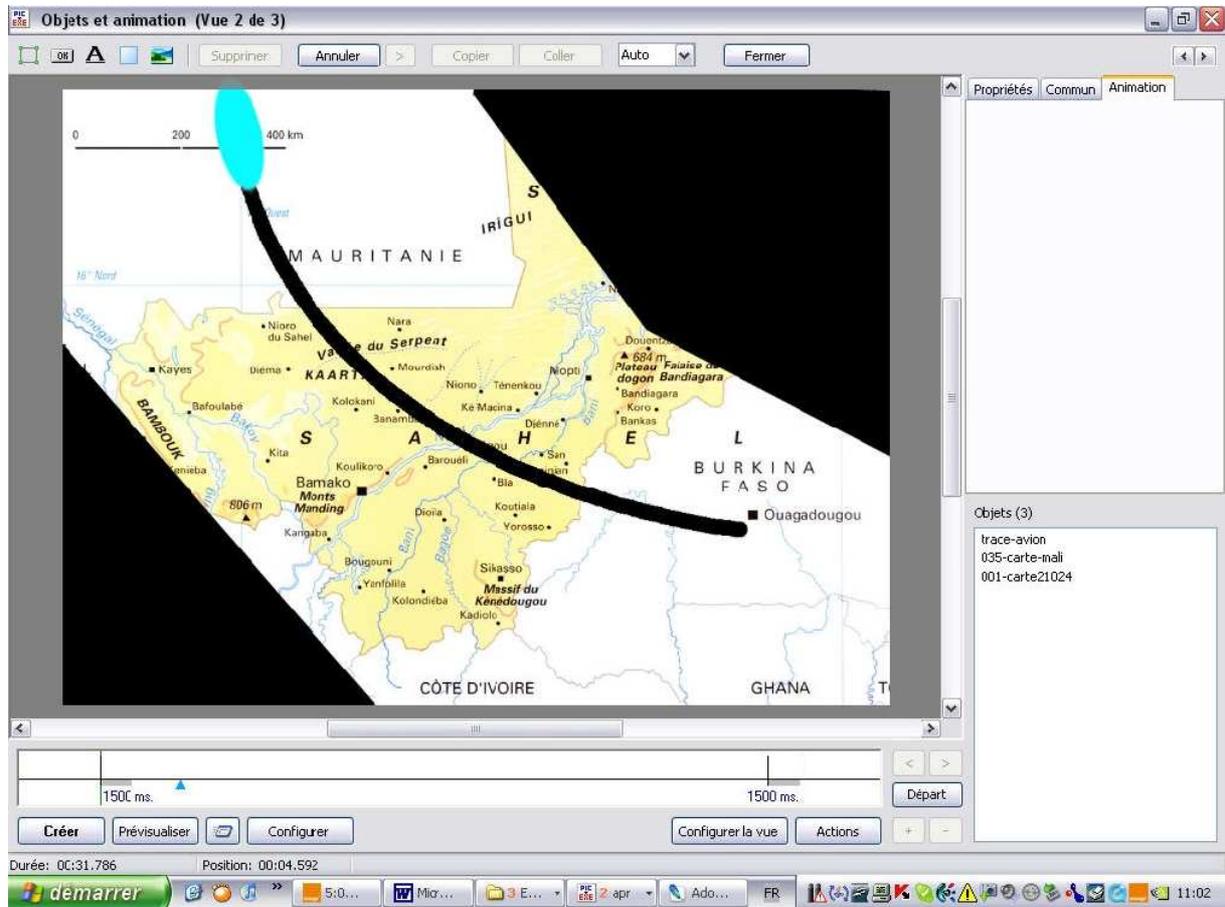
Dans ce deuxième point, mon rond n'a plus la même place (pan), n'a plus la même forme (zoom) et a légèrement tourné (rotation). J'ai donc fait appel à trois paramètres :

The image shows the 'Animation' tab of the software interface. It contains three sections for configuring animation parameters:

- Pan:** The X-axis is set to -57,157 and the Y-axis is set to -85,401. The animation type is 'Linéaire'.
- Zoom:** The zoom level is set to 203,424, with a target value of 500. The animation type is 'Linéaire'.
- Rotation:** The rotation angle is set to -11,495 degrees. The animation type is 'Linéaire'.

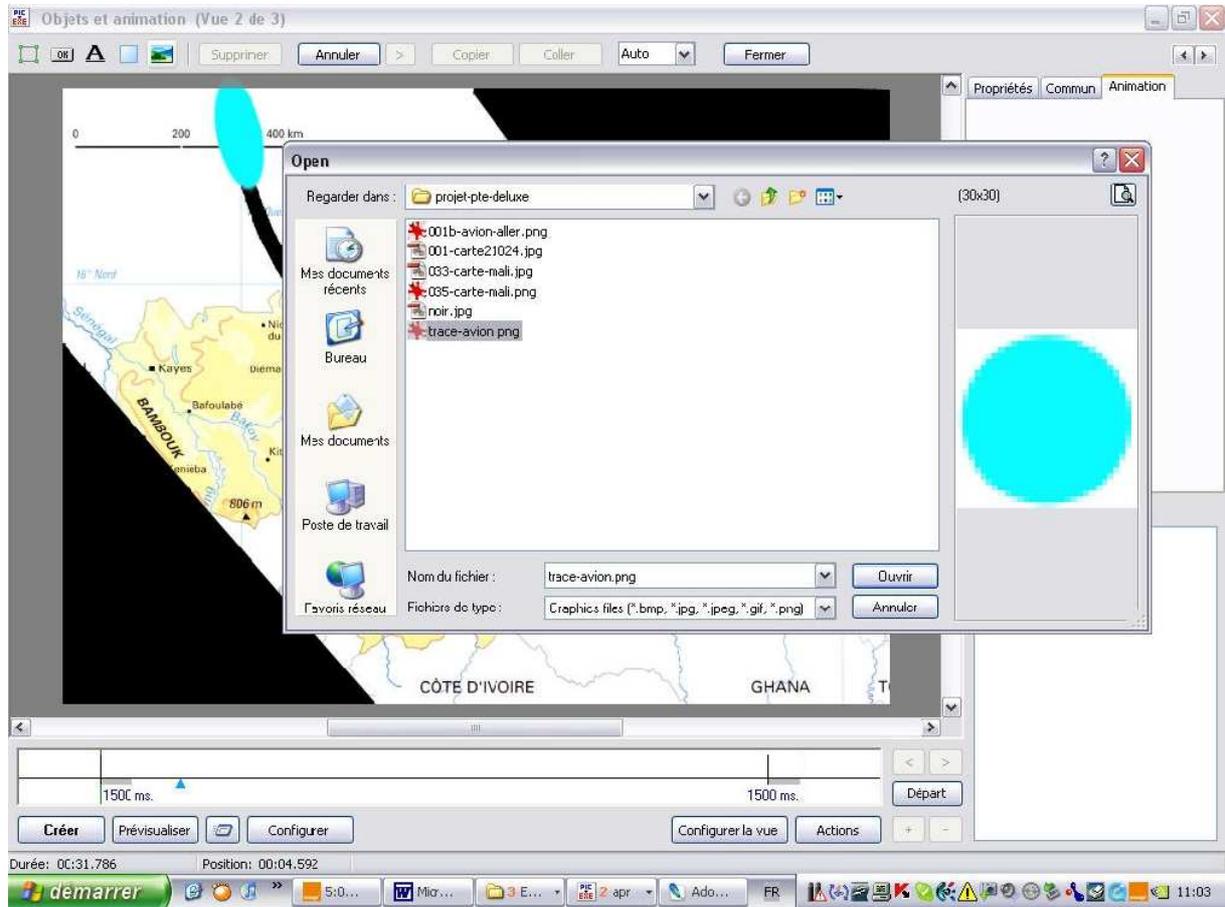
## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Cela donne à la fin de l'effet cette image :



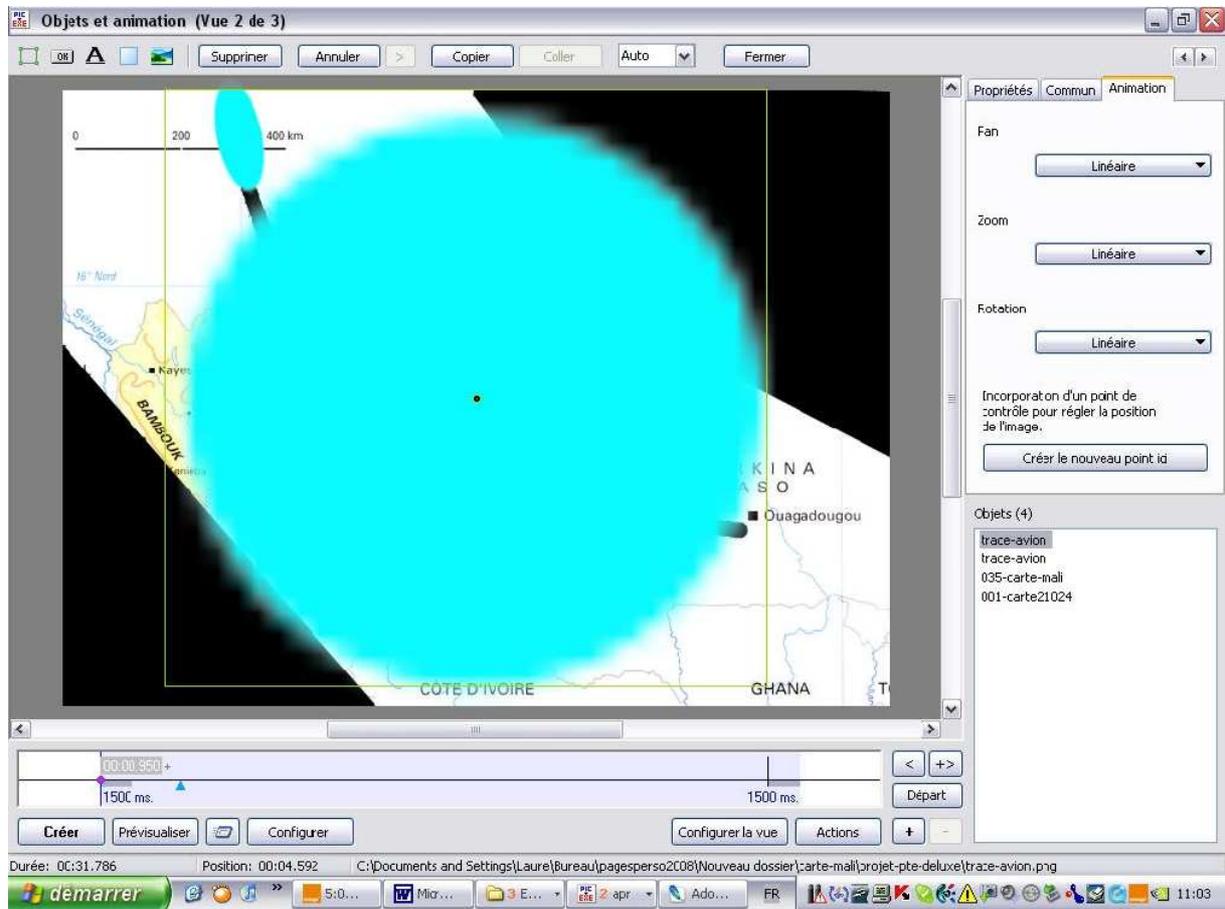
## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Je vais continuer mon parcours, mais pour cela, je dois ajouter un nouveau rond qui viendra poursuivre la ligne commencée par le premier rond :



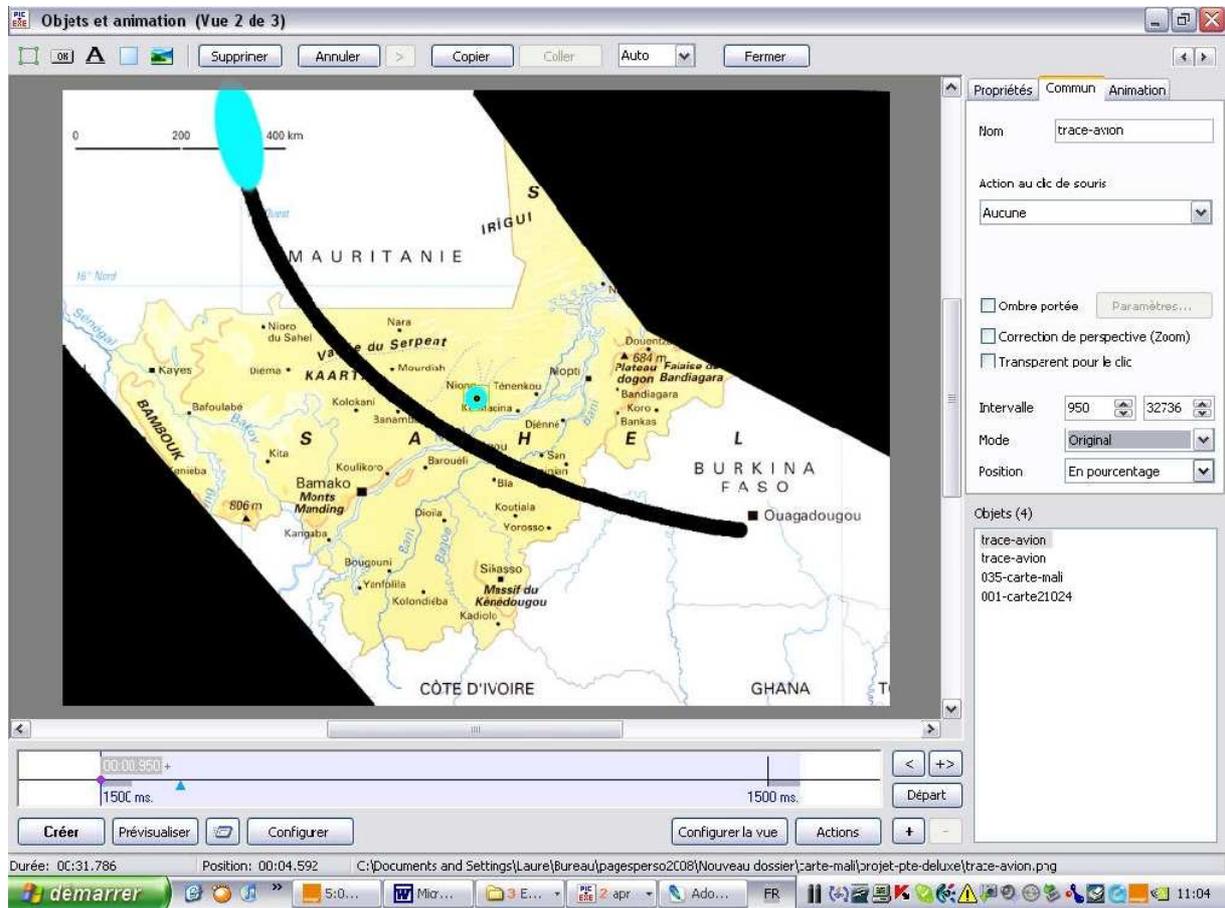
## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Bien évidemment quand je l'ajoute, il est aussi gros que le précédent, donc je dois recommencer la manœuvre précédente et aller dans commun pour lui donner un mode original.



## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Nous pouvons voir que dans la fenêtre objet, j'ai à présent quatre objets. Deuxième remarque en mode original, le dernier objet se situe comme le précédent, par défaut, au centre de l'image. Dernière remarque la flèche bleue sur la Time line est resté à l'endroit où j'avais situé le point où s'arrêtait l'animation précédente. Là c'est un avantage :

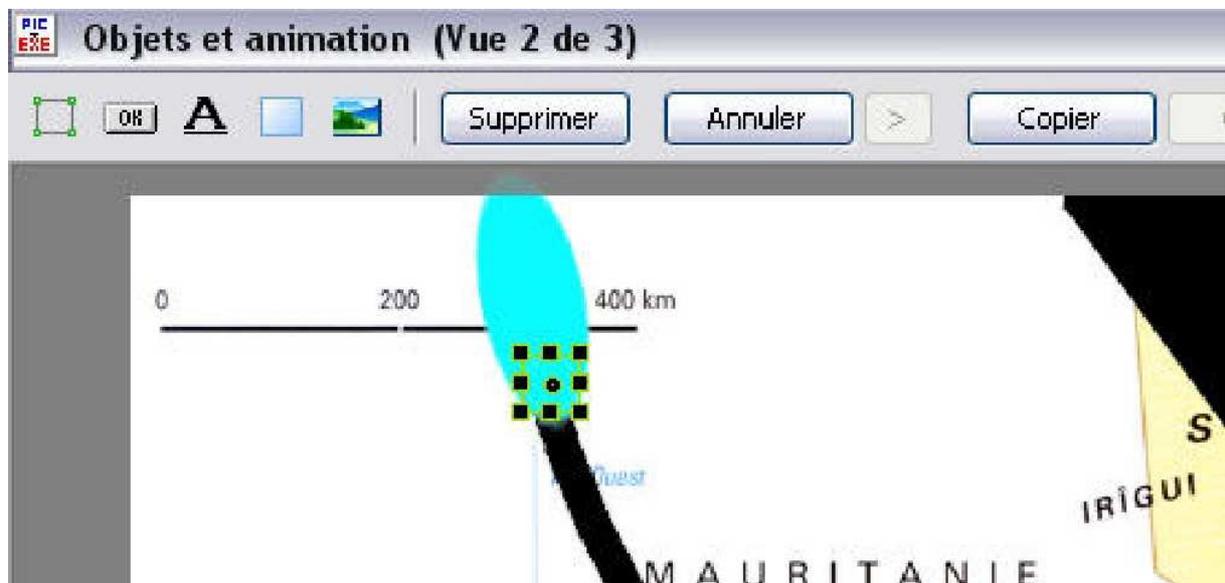
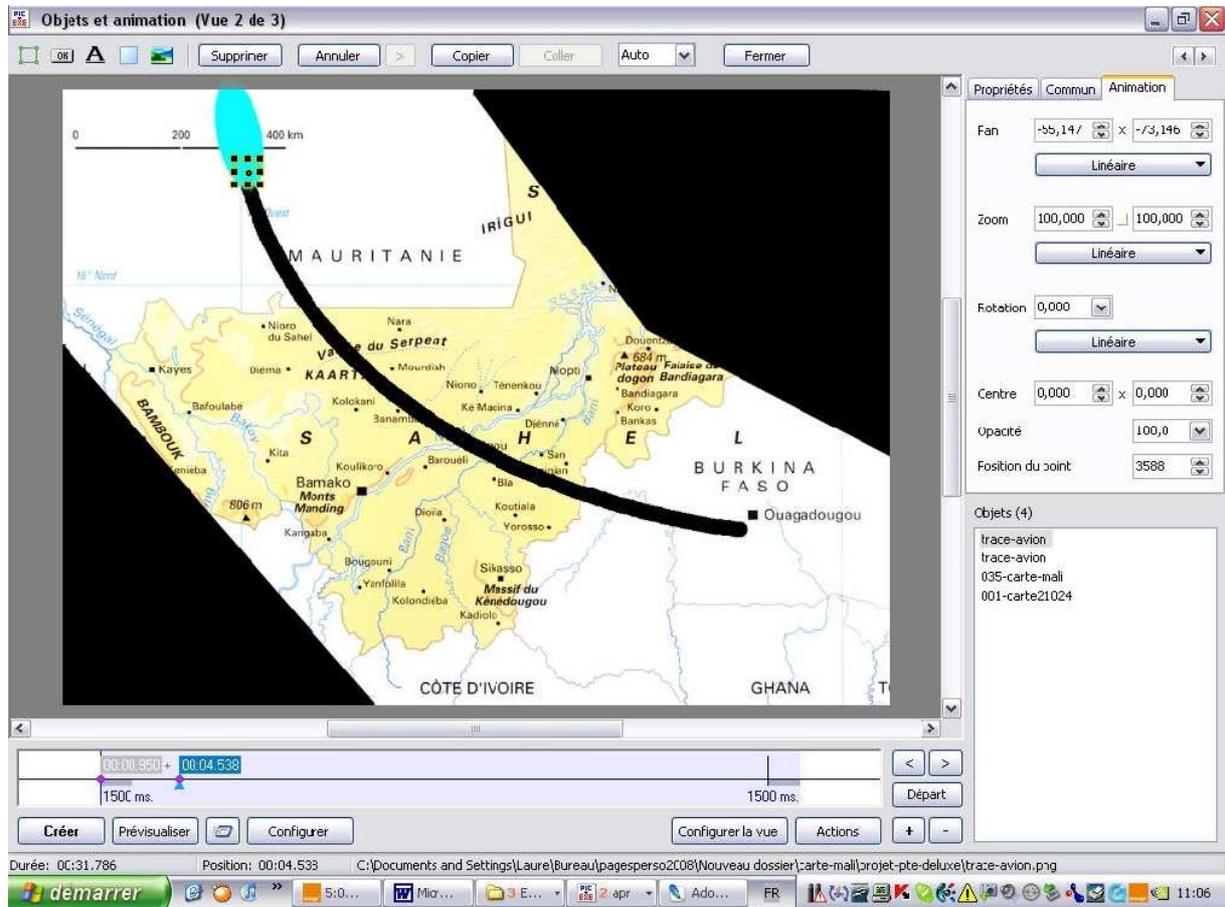


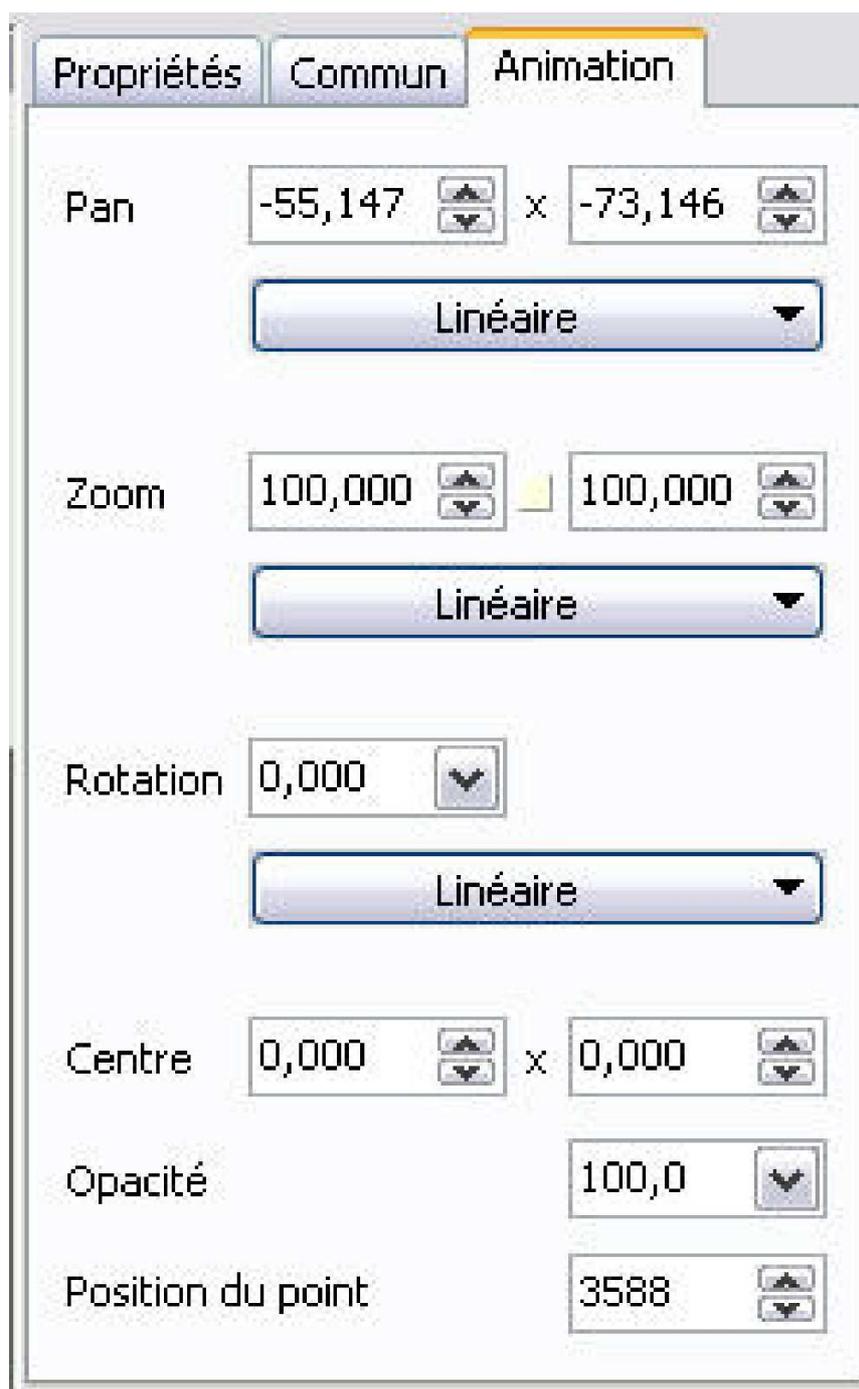
Sans déplacer la flèche, je clique à cet endroit pour situer un point pour mon second bouton bleu :



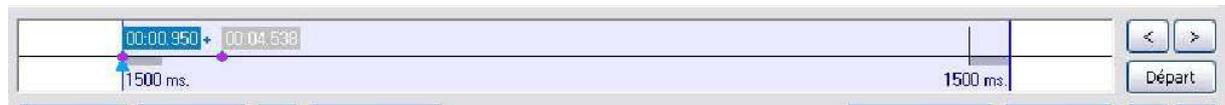
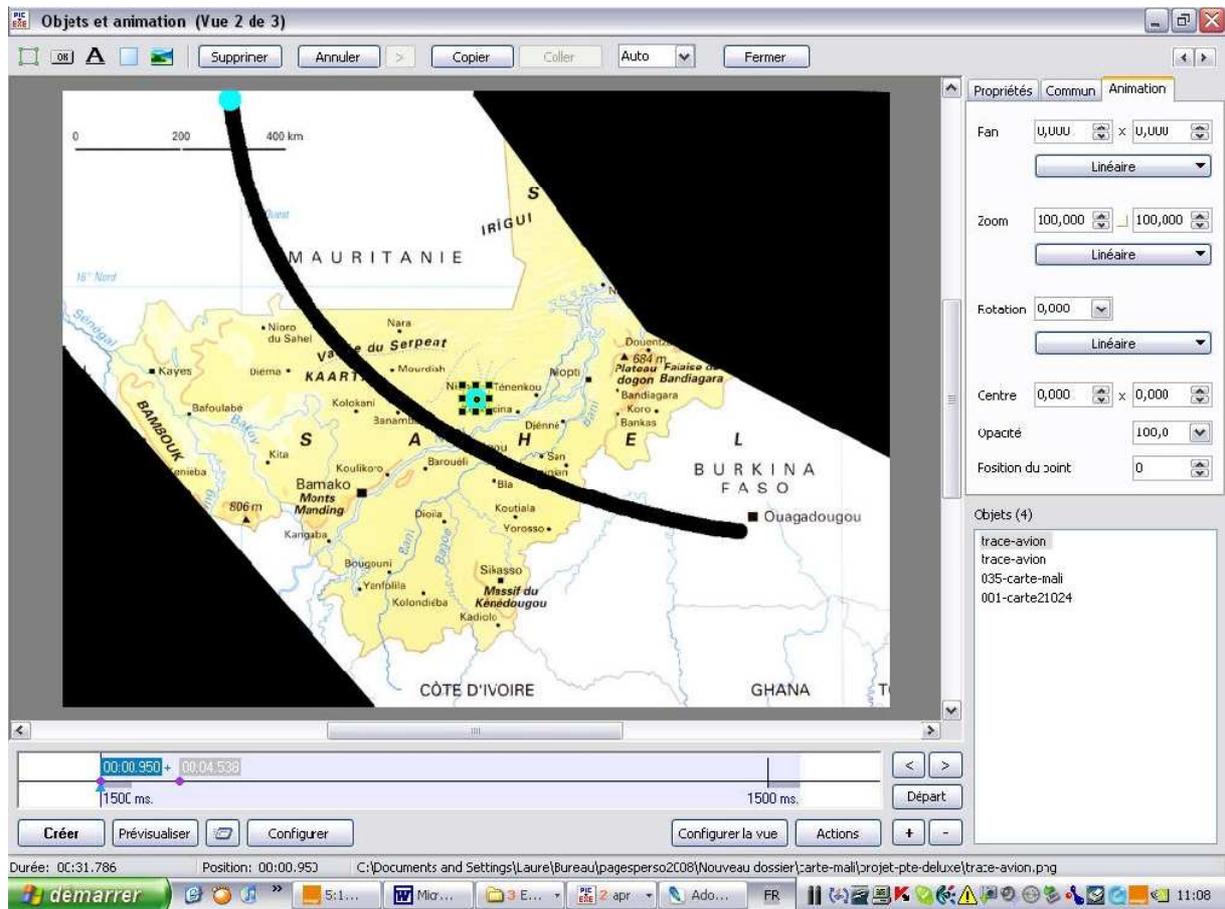
## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Je déplace alors mon bouton à la fin de la ligne bleue précédente :

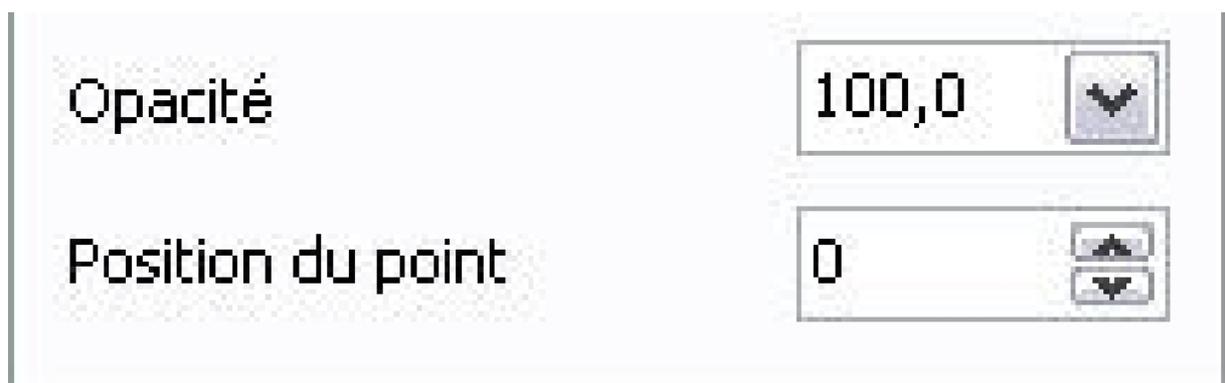


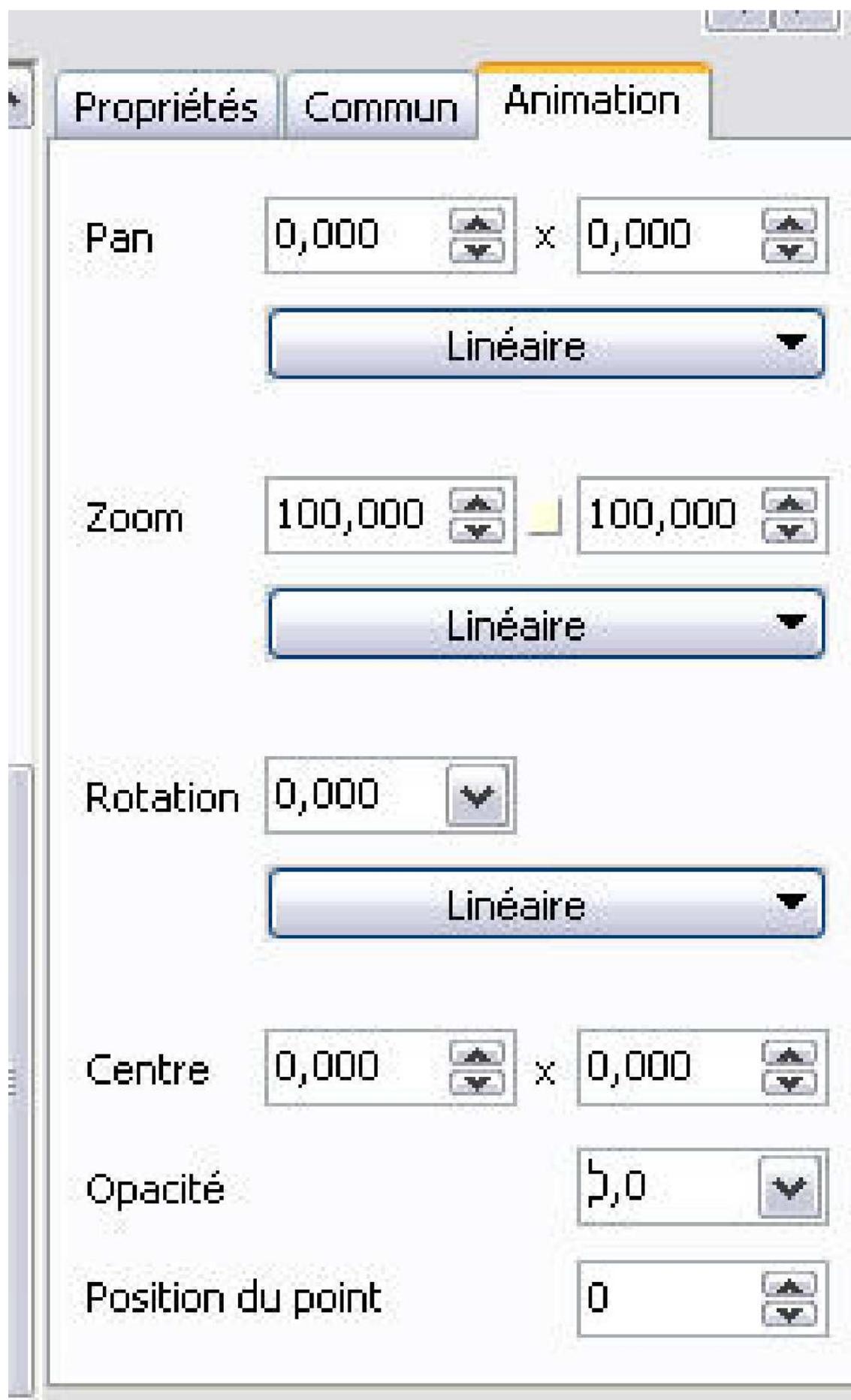


## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3



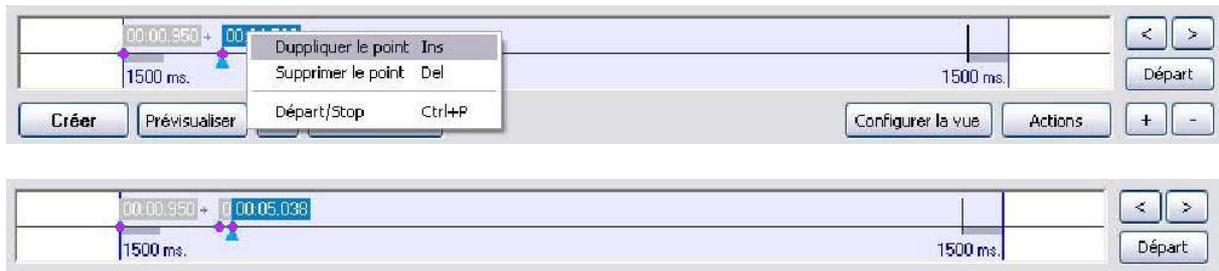
Dans l'onglet animation, je modifie l'opacité du point de départ. Au lieu de 100, je mets 0:





## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

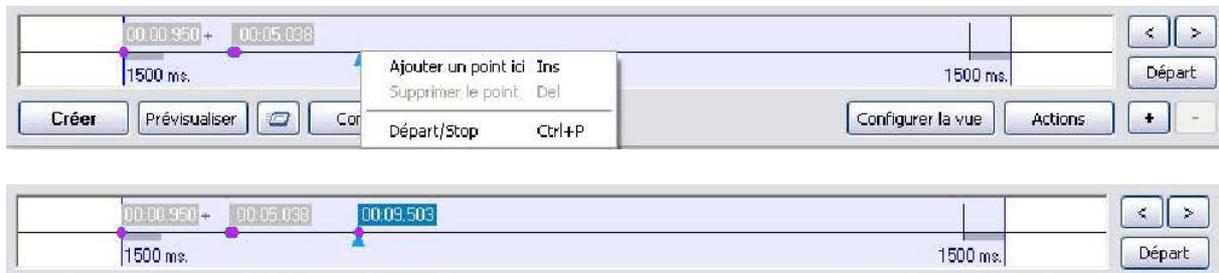
Je duplique le deuxième point :



Je modifie l'opacité de ce point pour qu'elle soit à zéro (le 3<sup>e</sup> point est à 100).

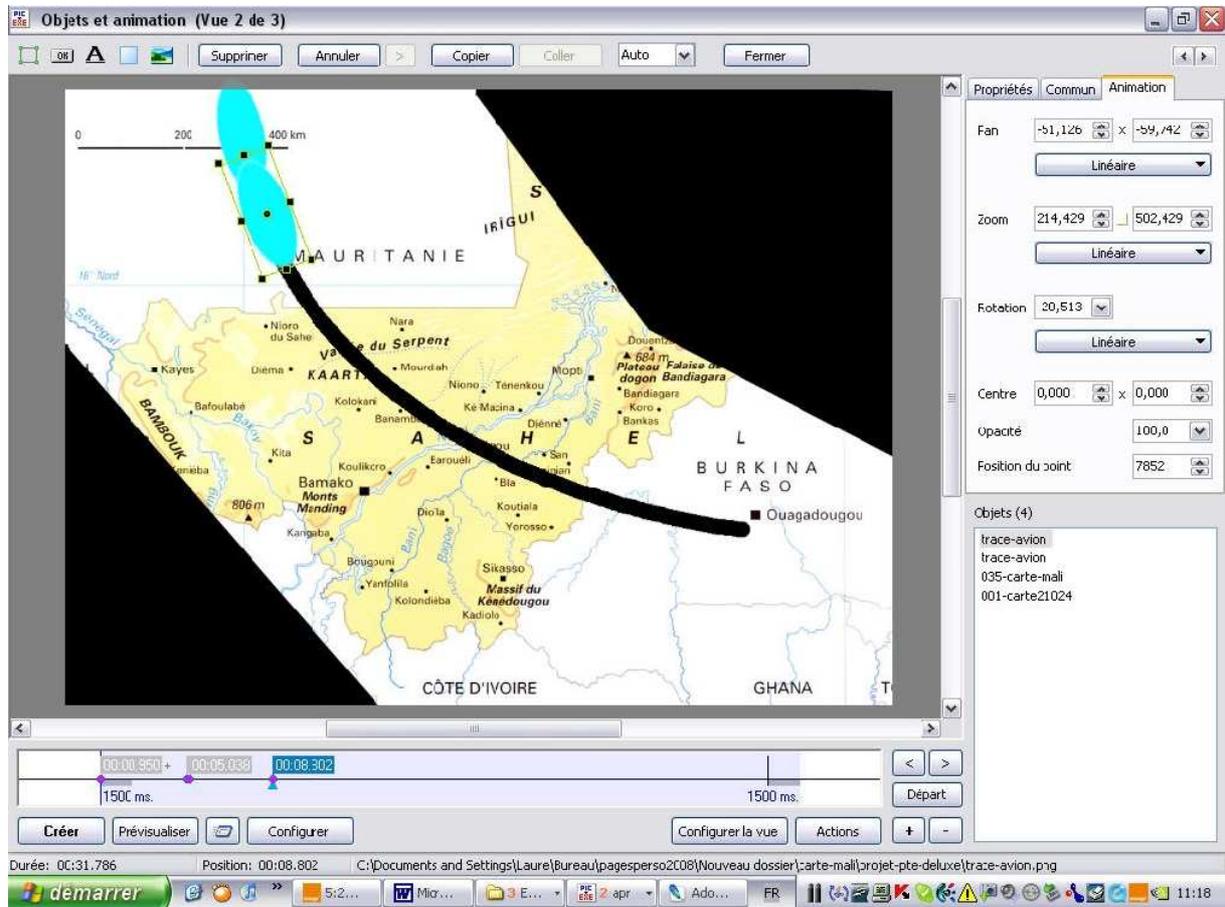


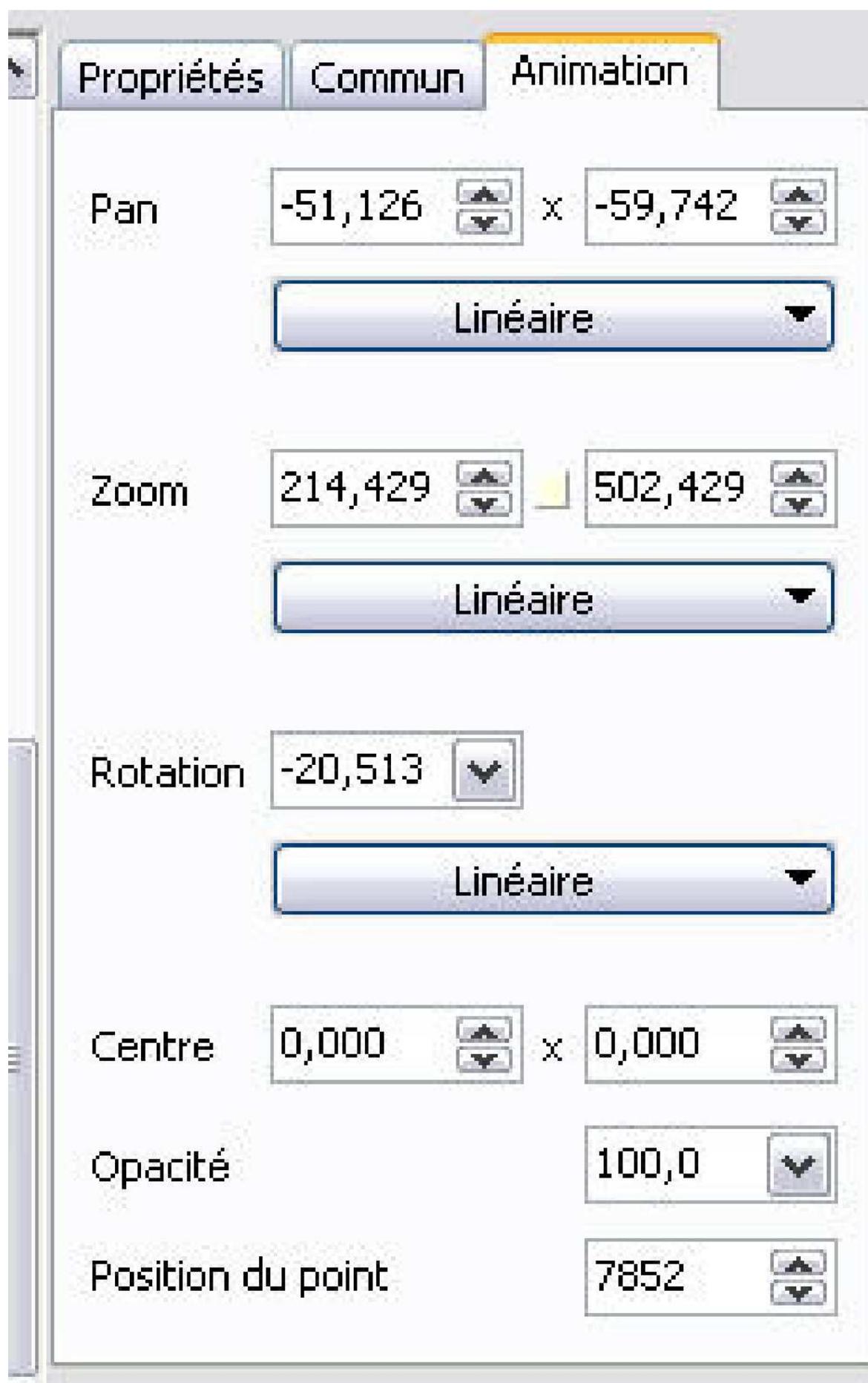
Puis j'ajoute un quatrième point :



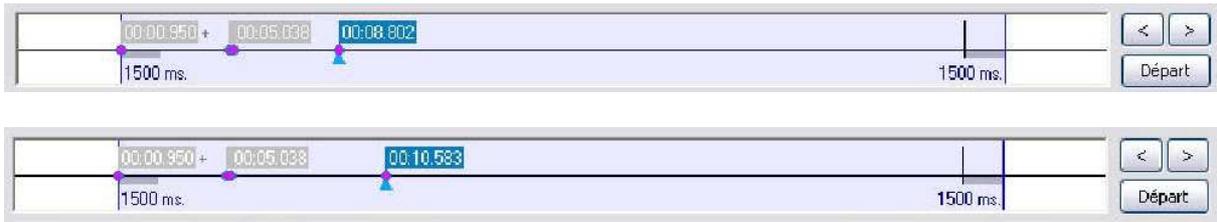
## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Et je modifie le zoom et la position du bouton dans ce point :

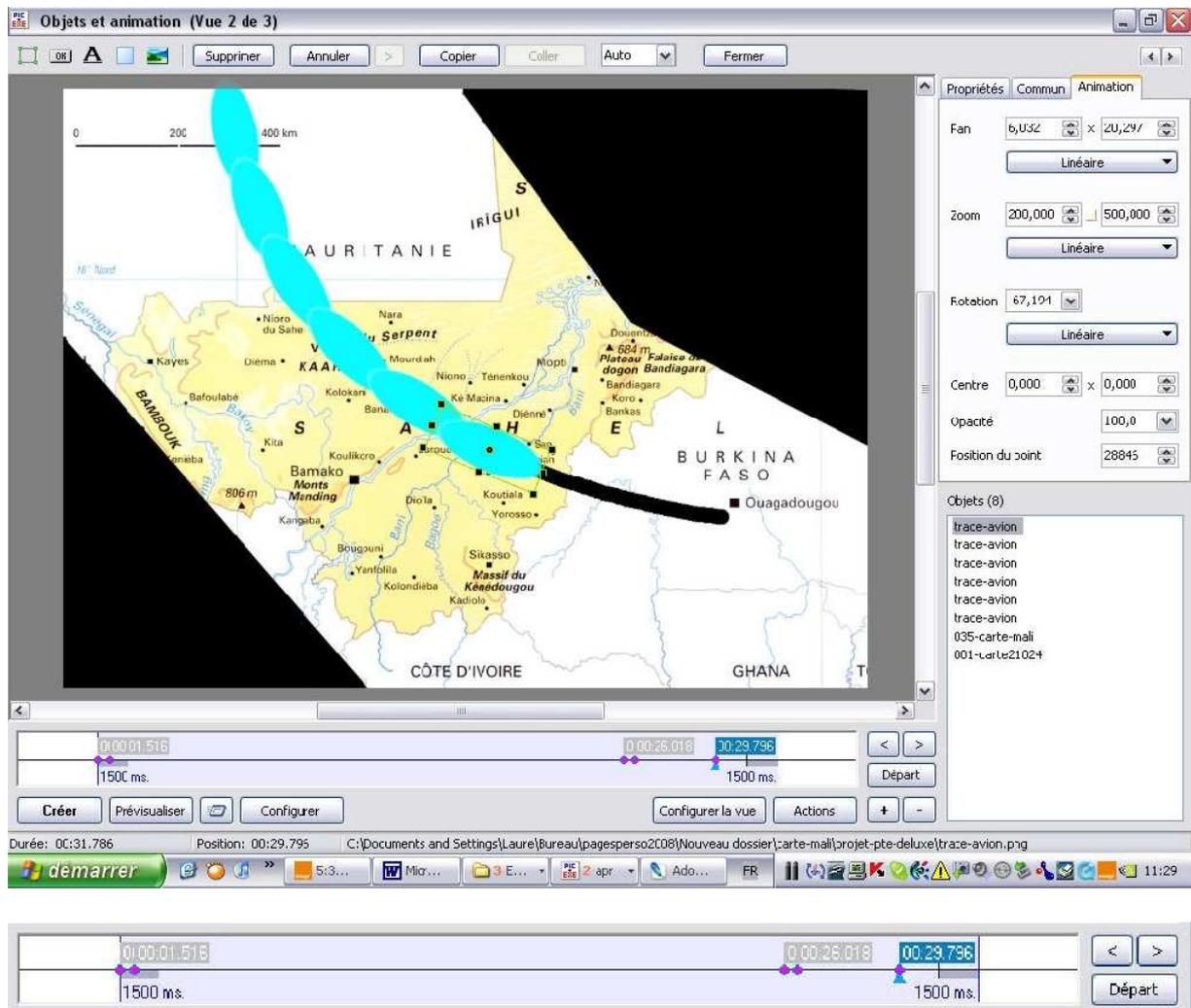




## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3



Et ainsi de suite jusqu'à l'atterrissage à Ouagadougou !, Mais voilà lorsque je suis au deux tiers de mon parcours, je m'aperçois que je n'ai plus de temps pour arriver ! C'est comme s'il manquait du kérozène ! Mais rassurez-vous il y a du ravitaillement en l'air ! Je vais déplacer l'image noire que j'avais mise sur la time line pour me laisser un peu plus de temps pour finir mon parcours !

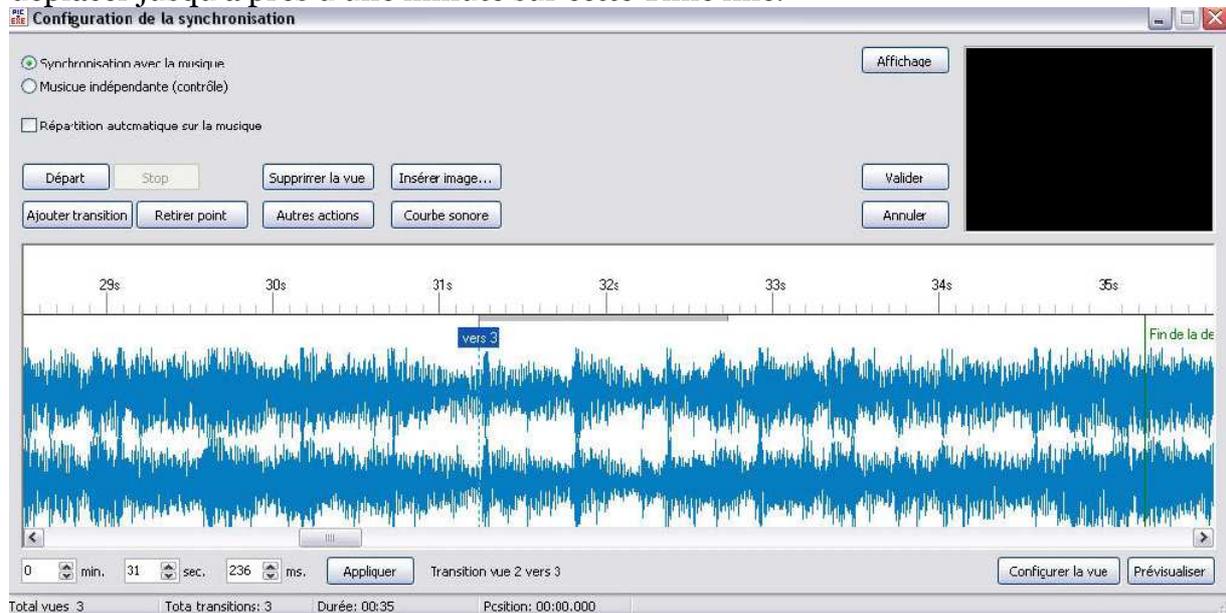


## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

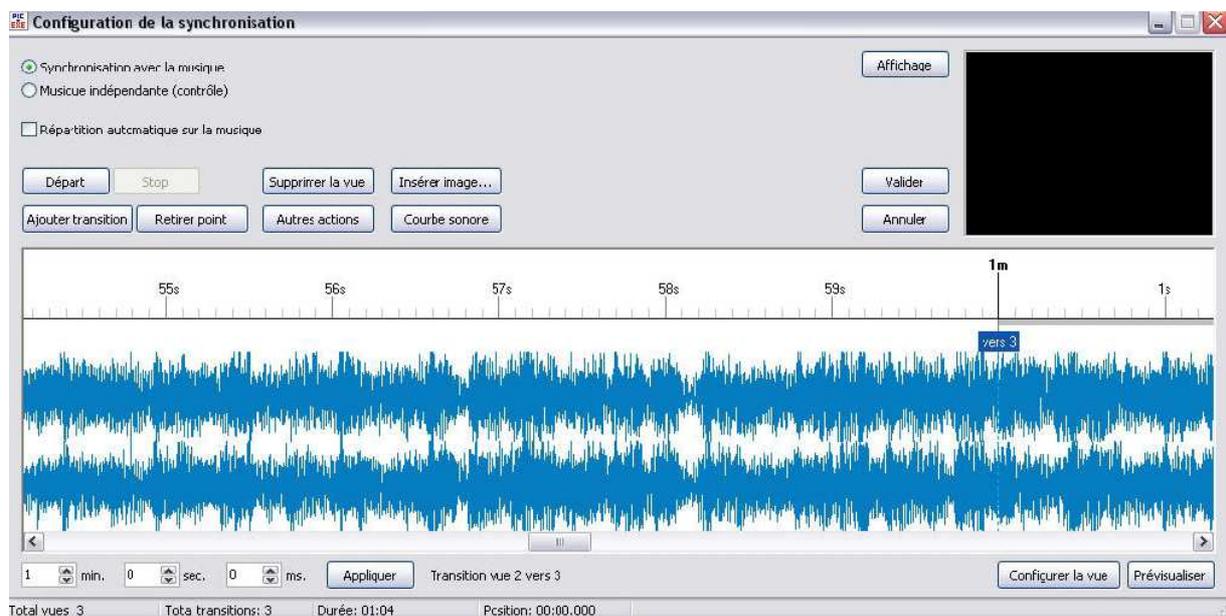
Je ferme donc la fenêtre « Objets et animation ». Curieusement il n'y a ni validation ni enregistrement, une simple fermeture :



Et j'ouvre la fenêtre synchronisation et là je vais chercher la « vers 3 » et je vais la déplacer jusqu'à près d'une minute sur cette Time line.

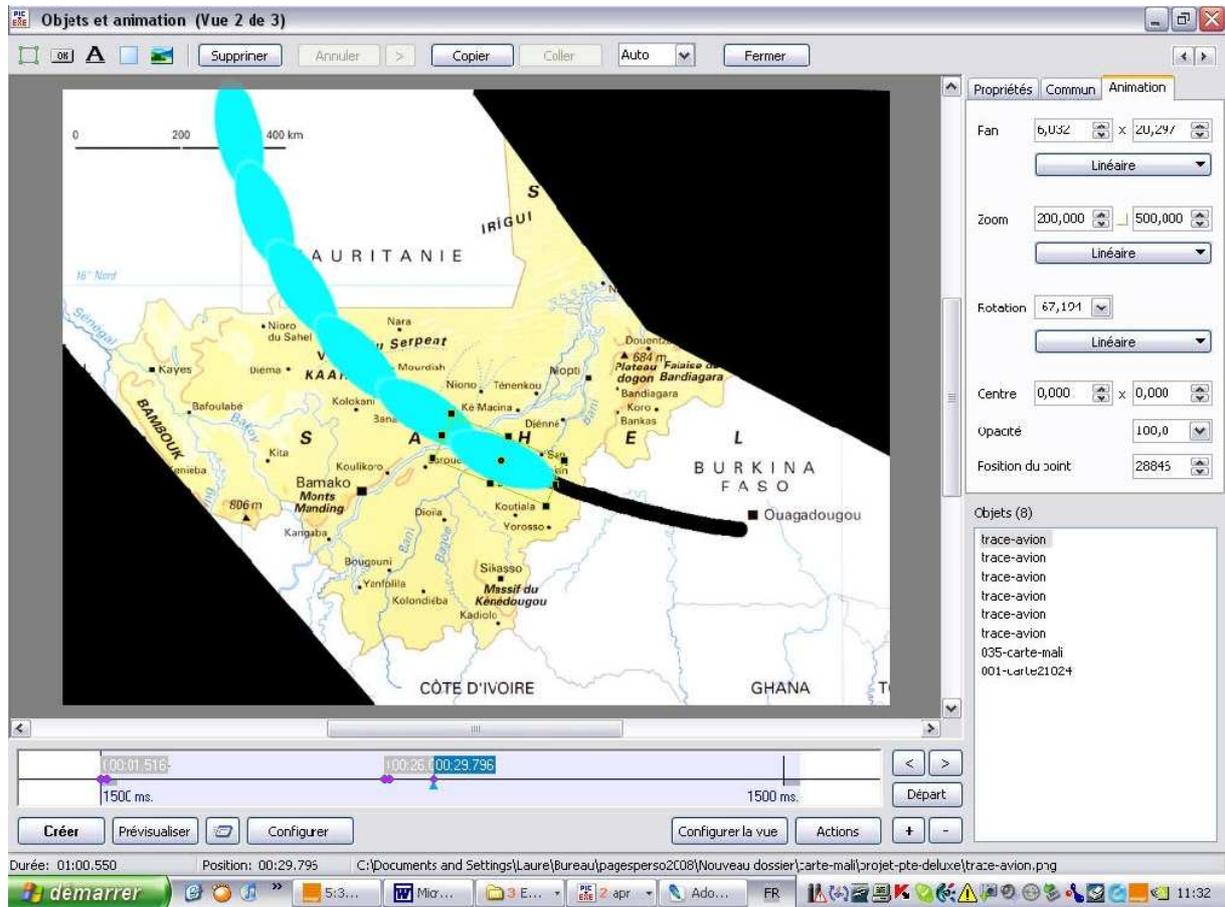


Voilà :



## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Je valide et je reviens dans le fenêtre « Objets et animation » :

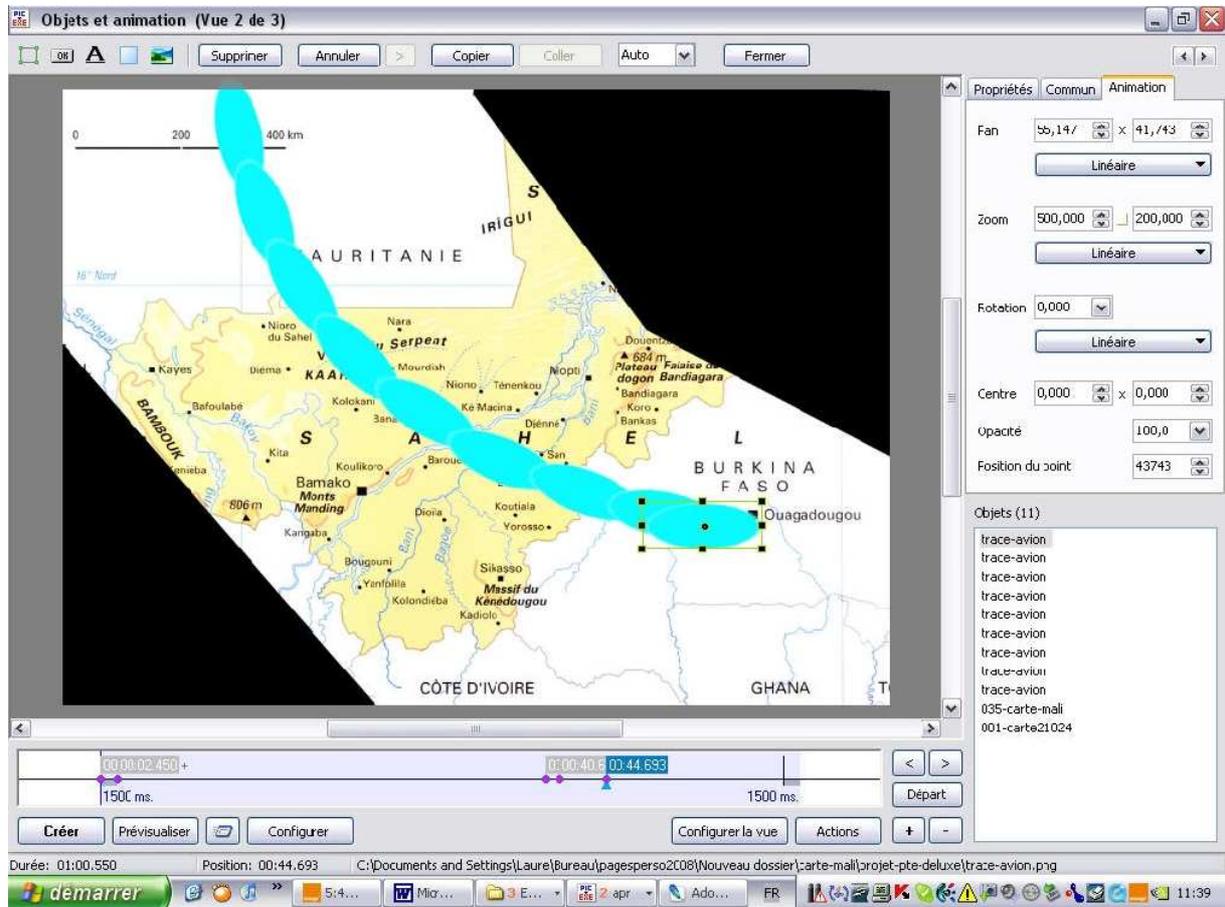


On voit clairement que mon espace temps sur la Time line s'est nettement accru !



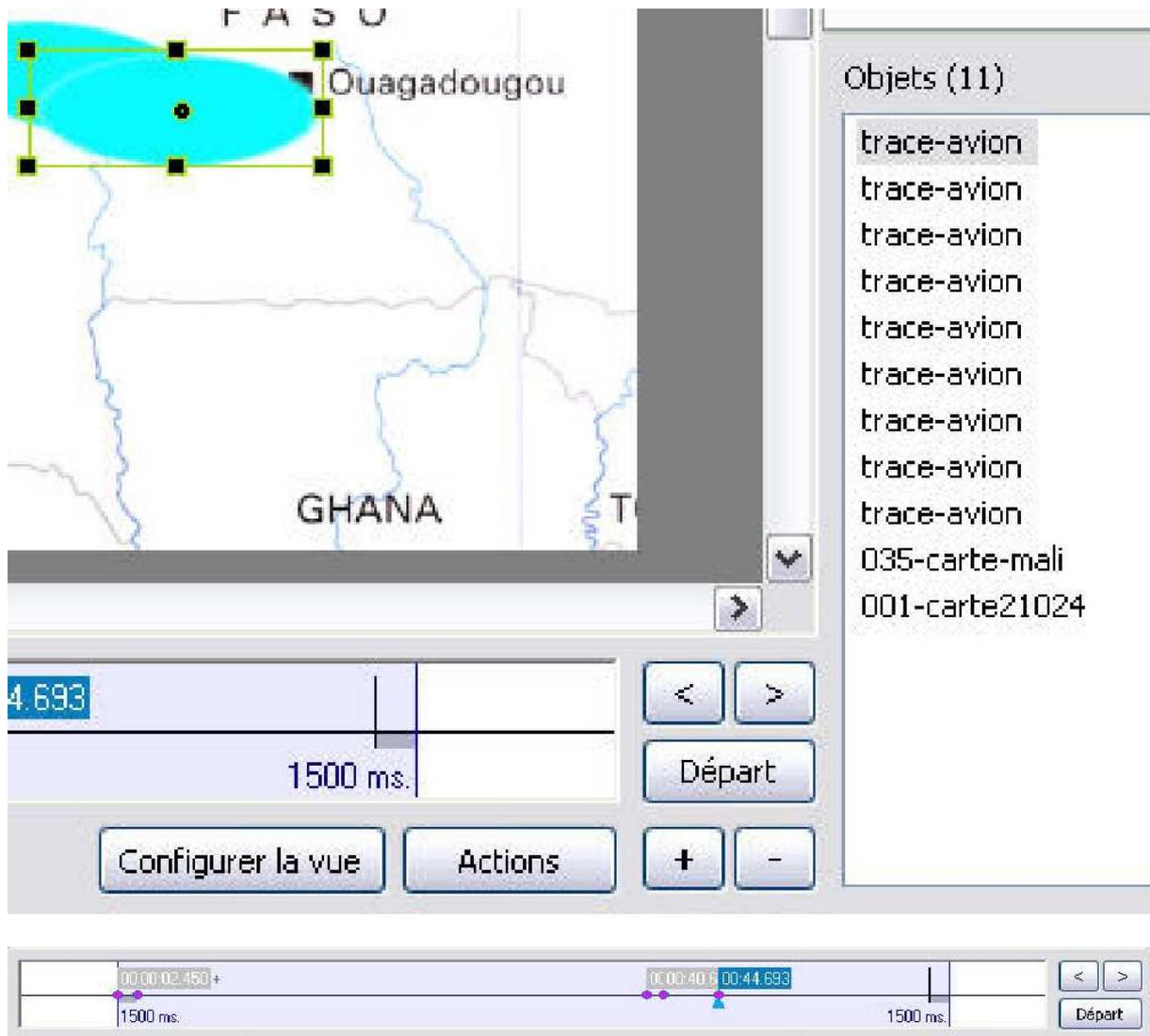
## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Et donc je peux continuer mon parcours :



### Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

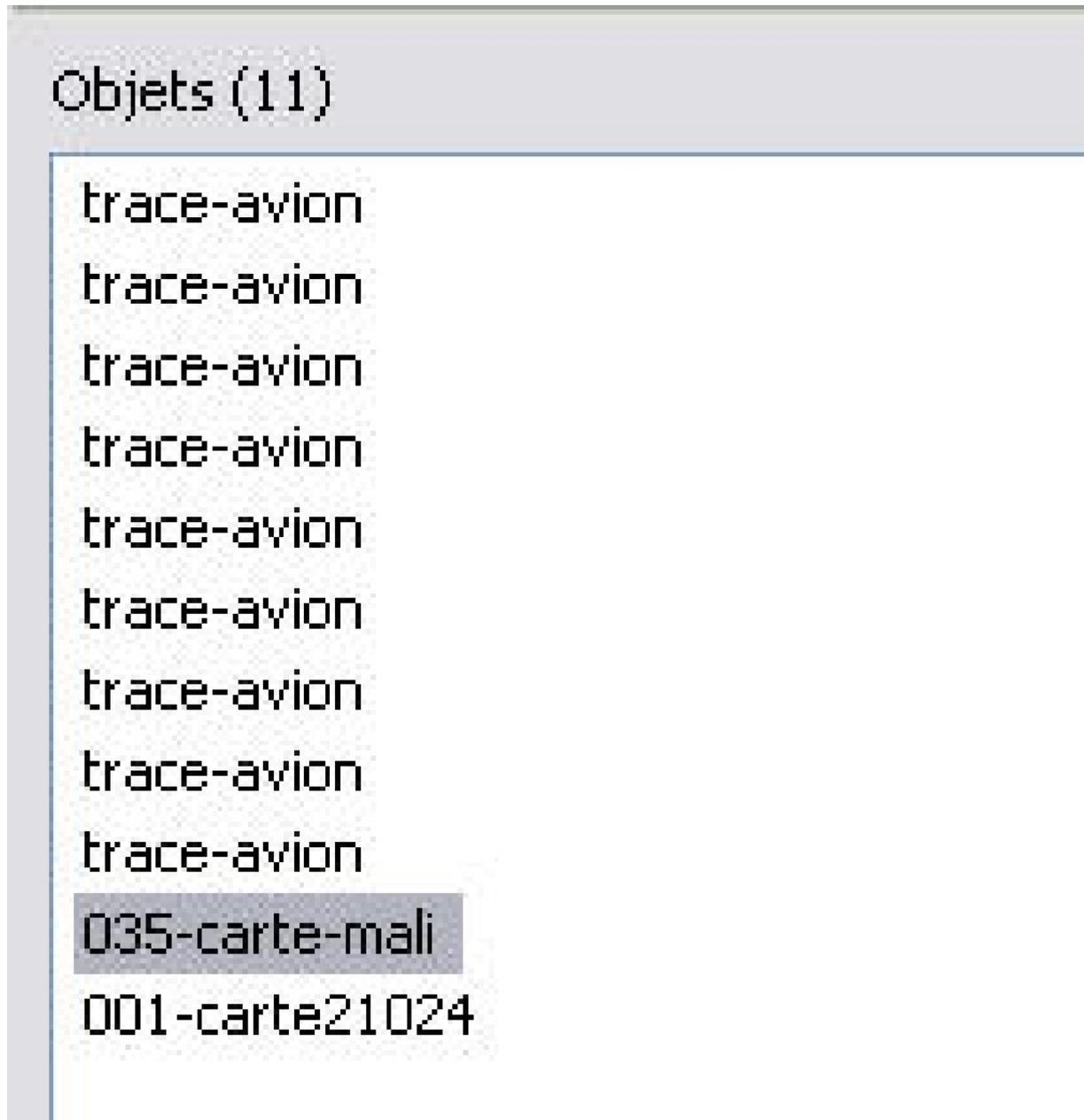
Notons qu'à la fin de ce parcours, par exemple, j'ai 9 images superposées correspondant aux traces de l'avion dans la fenêtre objet. A cela s'ajoute mon image de fond et mon image masque donc 11 images :



## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

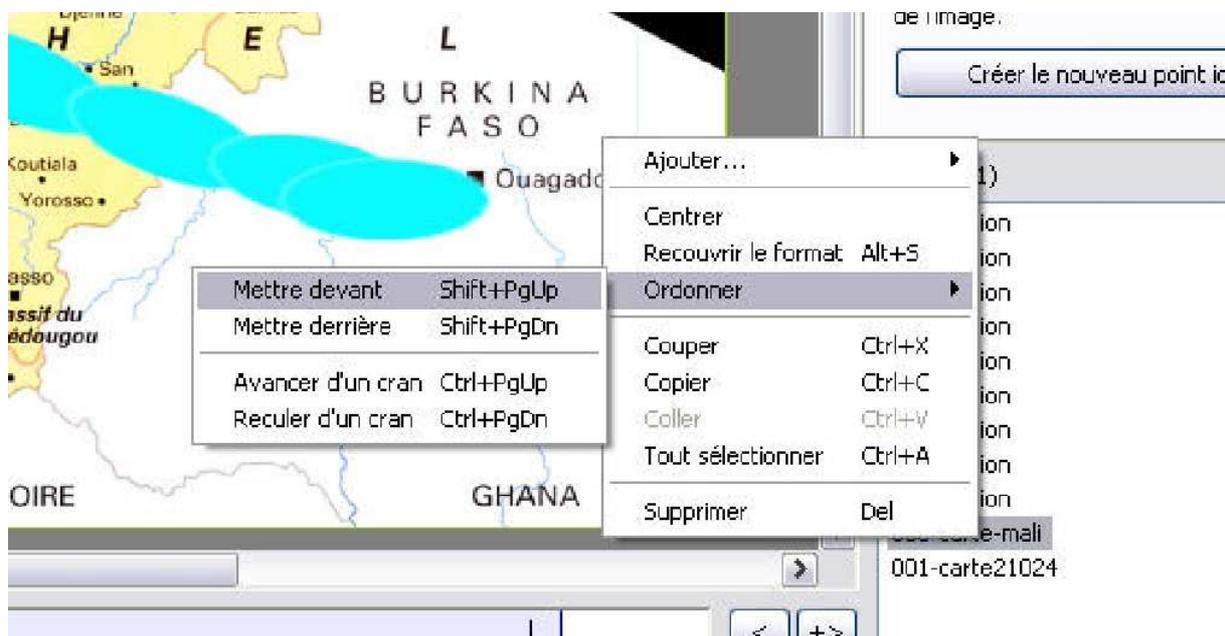
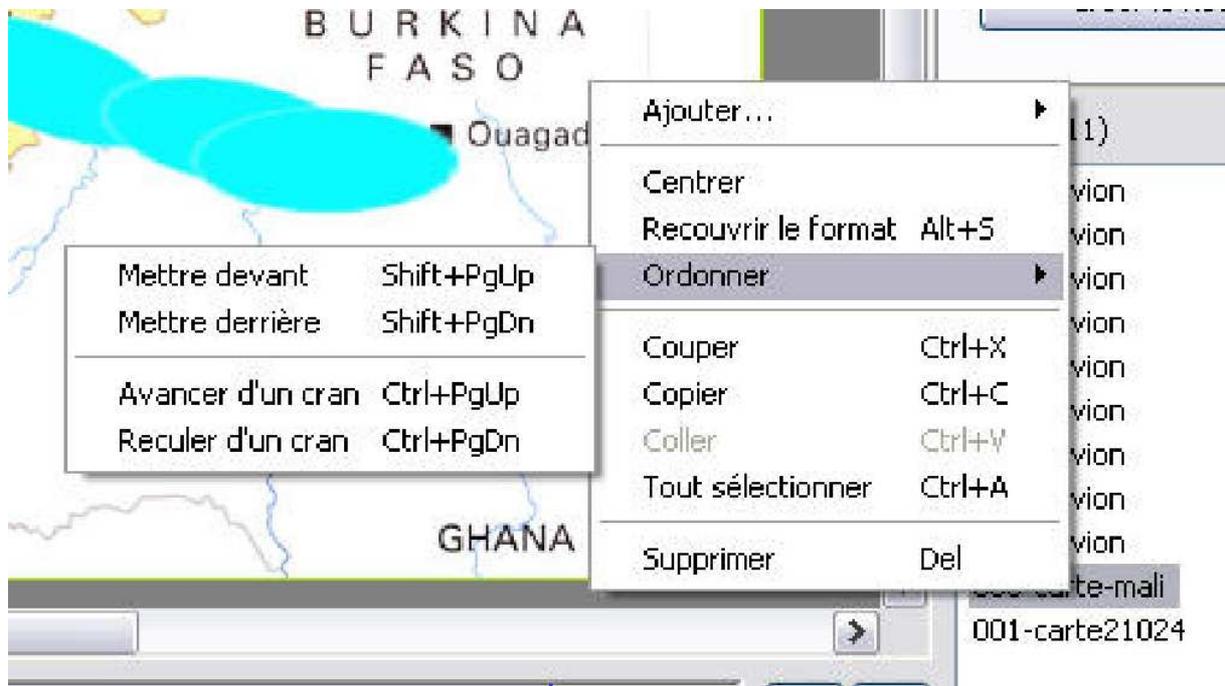
Mais bien entendu le rendu ne me convient pas je me trouve avec des taches irrégulières sur un parcours. Il faut que je mette la carte cache au-dessus de ces taches.

Pour cela je vais dans la fenêtre objet et je clique avec le bouton droit sur mon image cache :



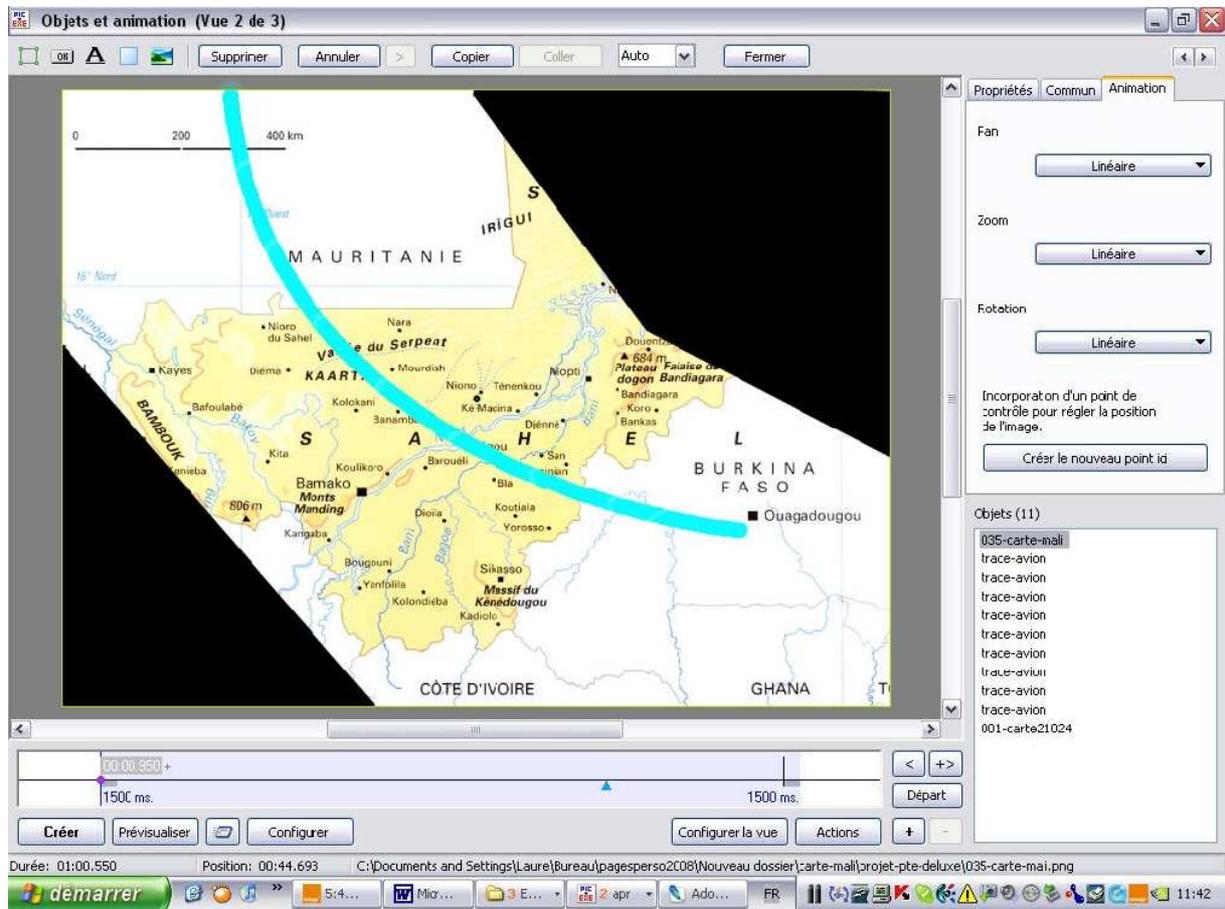
## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Je choisis « Ordonner » et « Mettre devant ». Vous pouvez vous apercevoir qu'on peut aussi « Mettre derrière » « Avancer d'un cran », « Reculer d'un cran ». L'ordre des images peut être facilement modifié par ce biais :

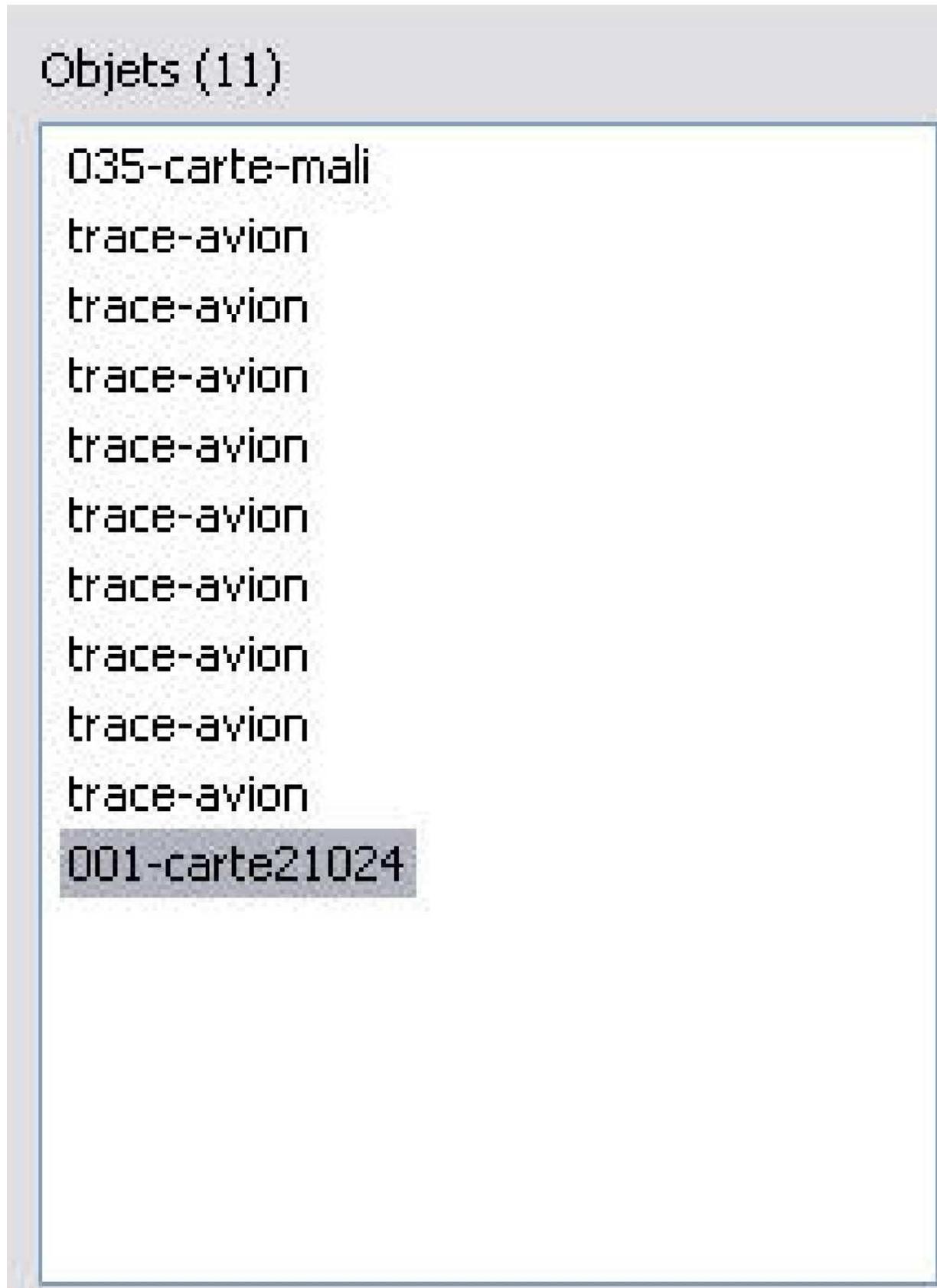


## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

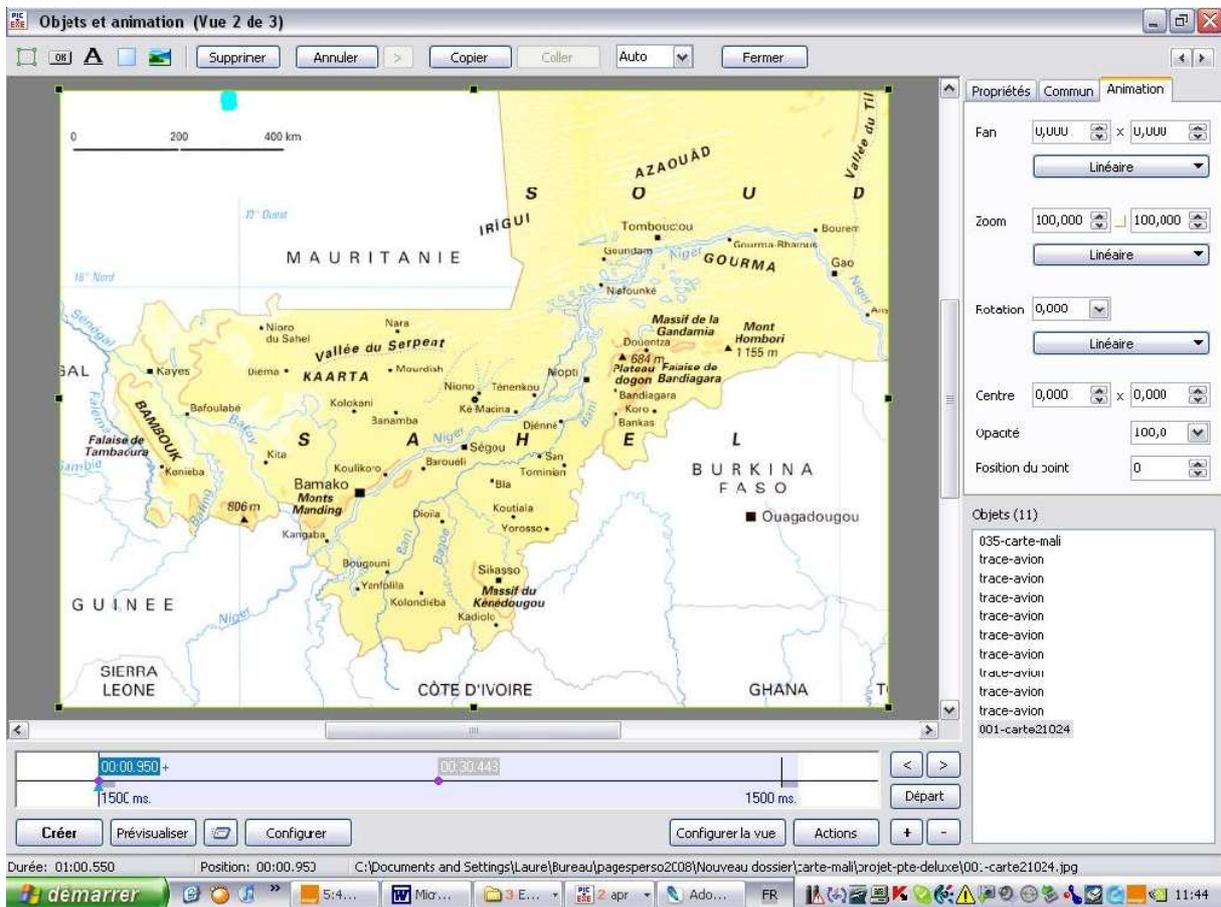
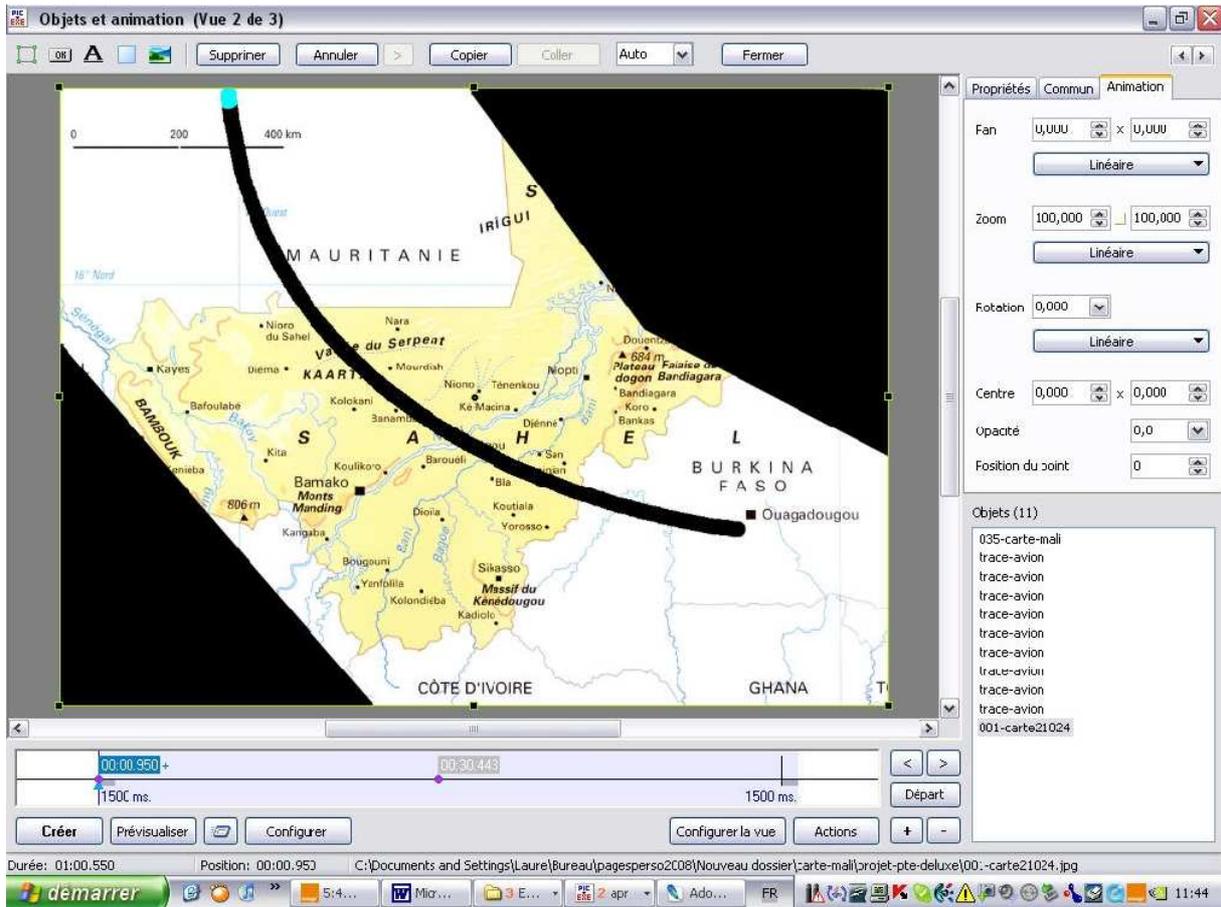
Miracle ! le parcours est bien tracé ! Mais voilà la carte est amputée. Bien évidemment ! souvenez-vous, je vous ai demandé de mettre la carte de base en opacité zéro pour voir apparaître le circuit :



On va donc sélectionner la carte de base et modifier l'opacité de son bouton en cliquant deux fois sur « Opacité » l'opacité s'affiche automatiquement à 100.

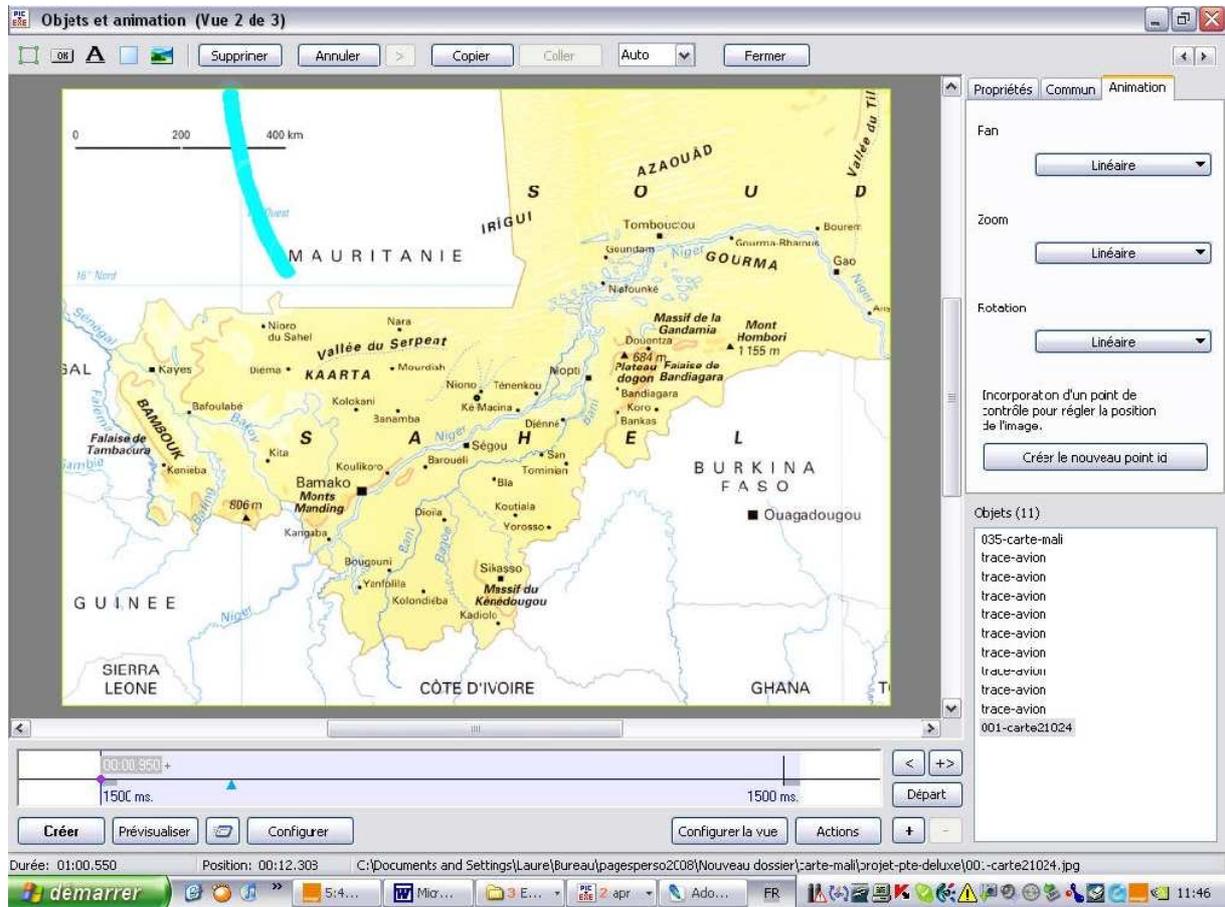


# Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3



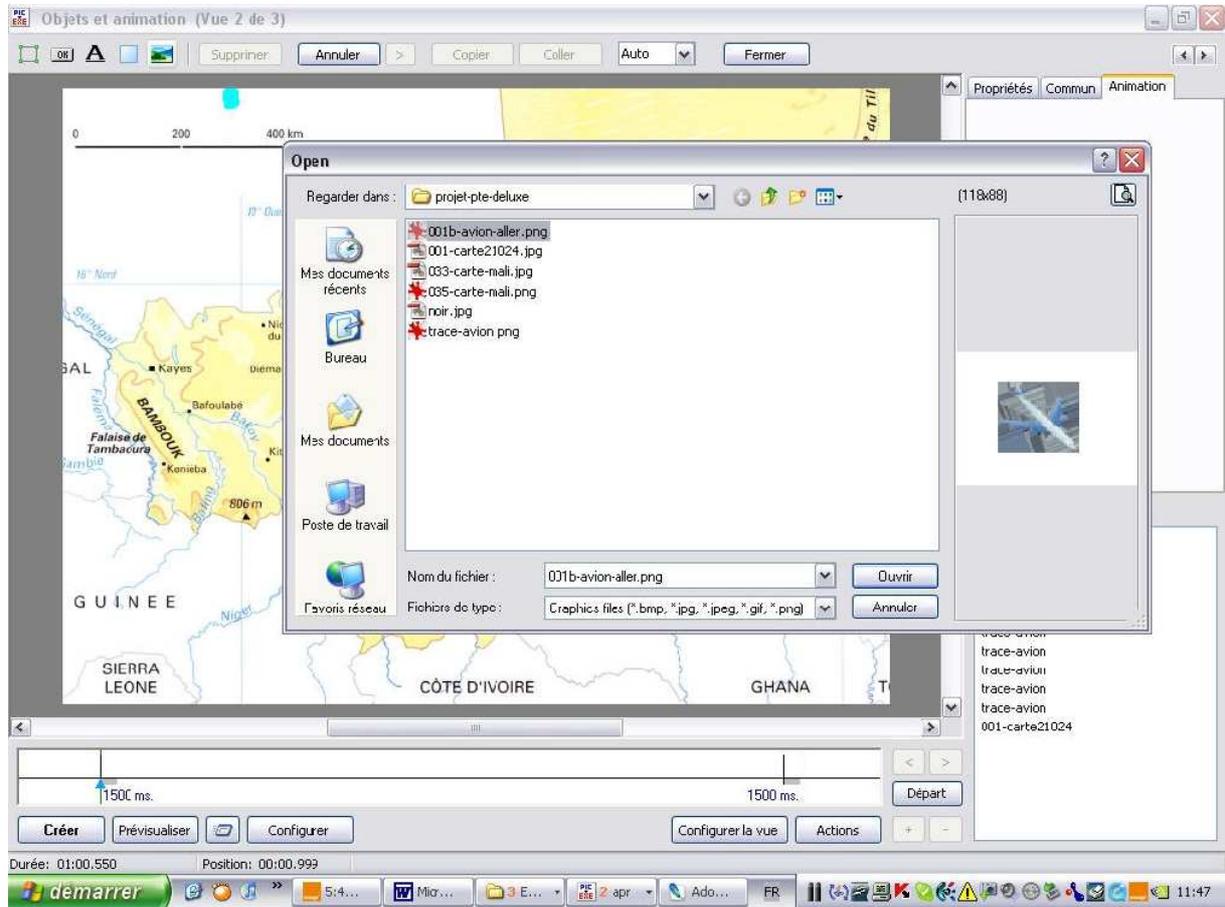
## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Nous pouvons donc constater l'animation :



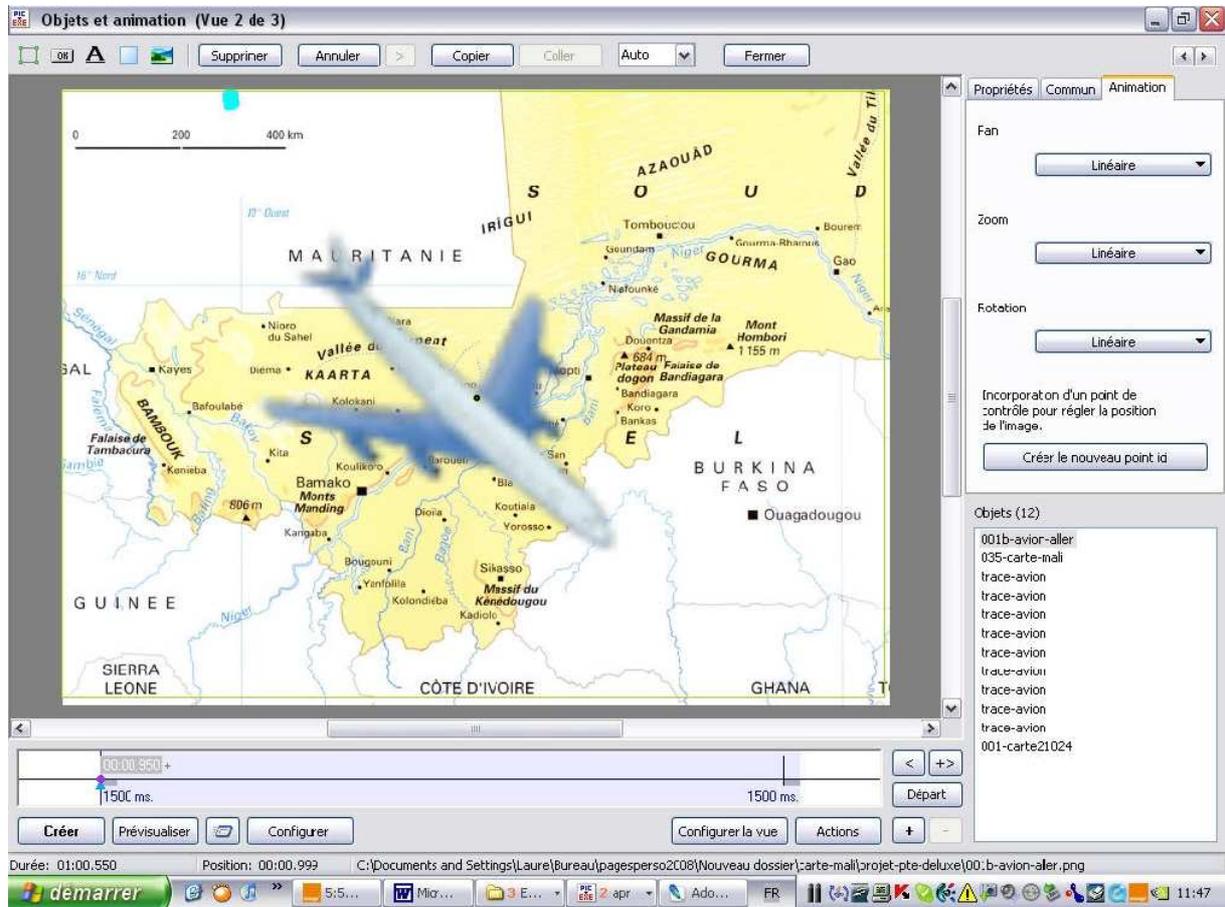
## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Nous allons donc à présent compléter cette animation avec l'avion. Pour cela dans la fenêtre « Objet et animation, je clique sur « ajouter une image » :



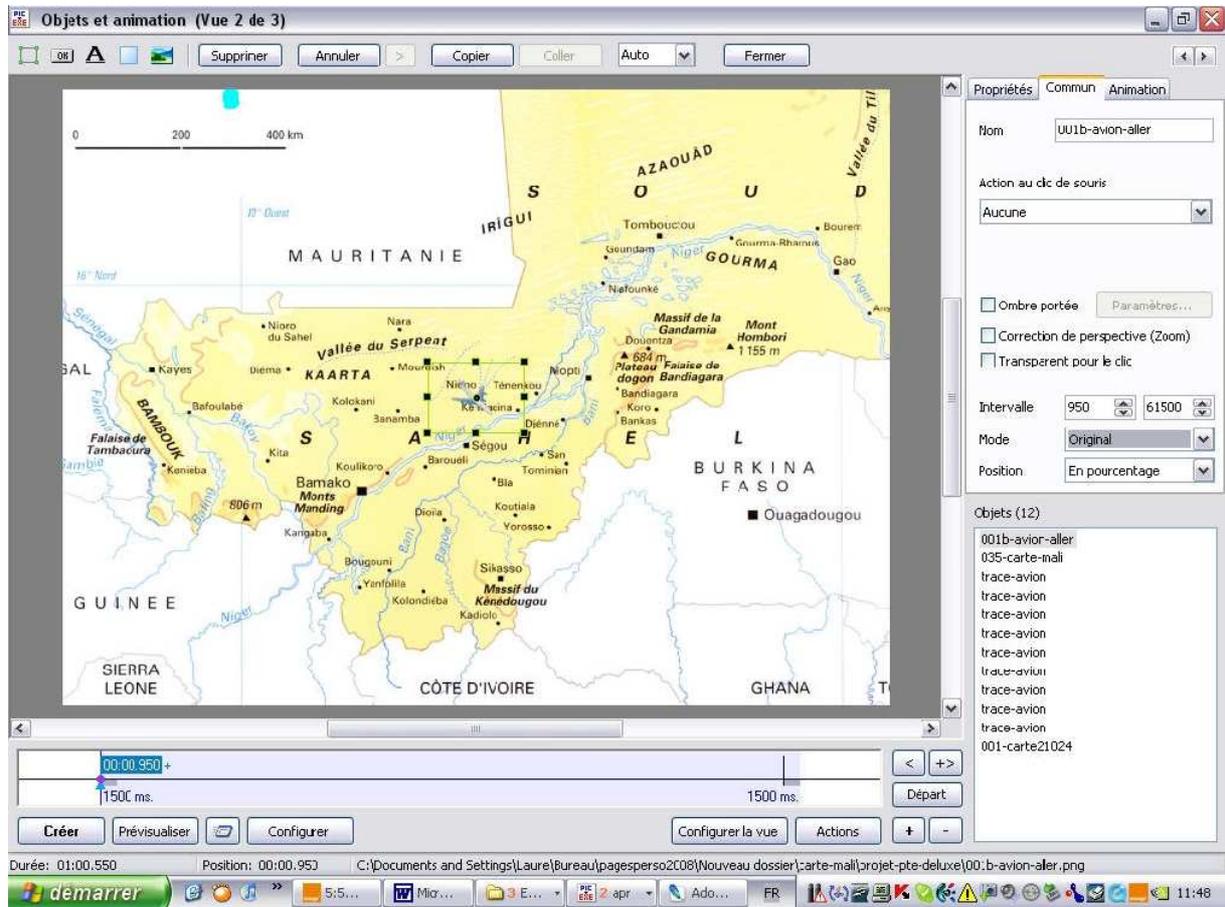
## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Evidemment l'avion s'ajoute en « Ajuster au format » par défaut.



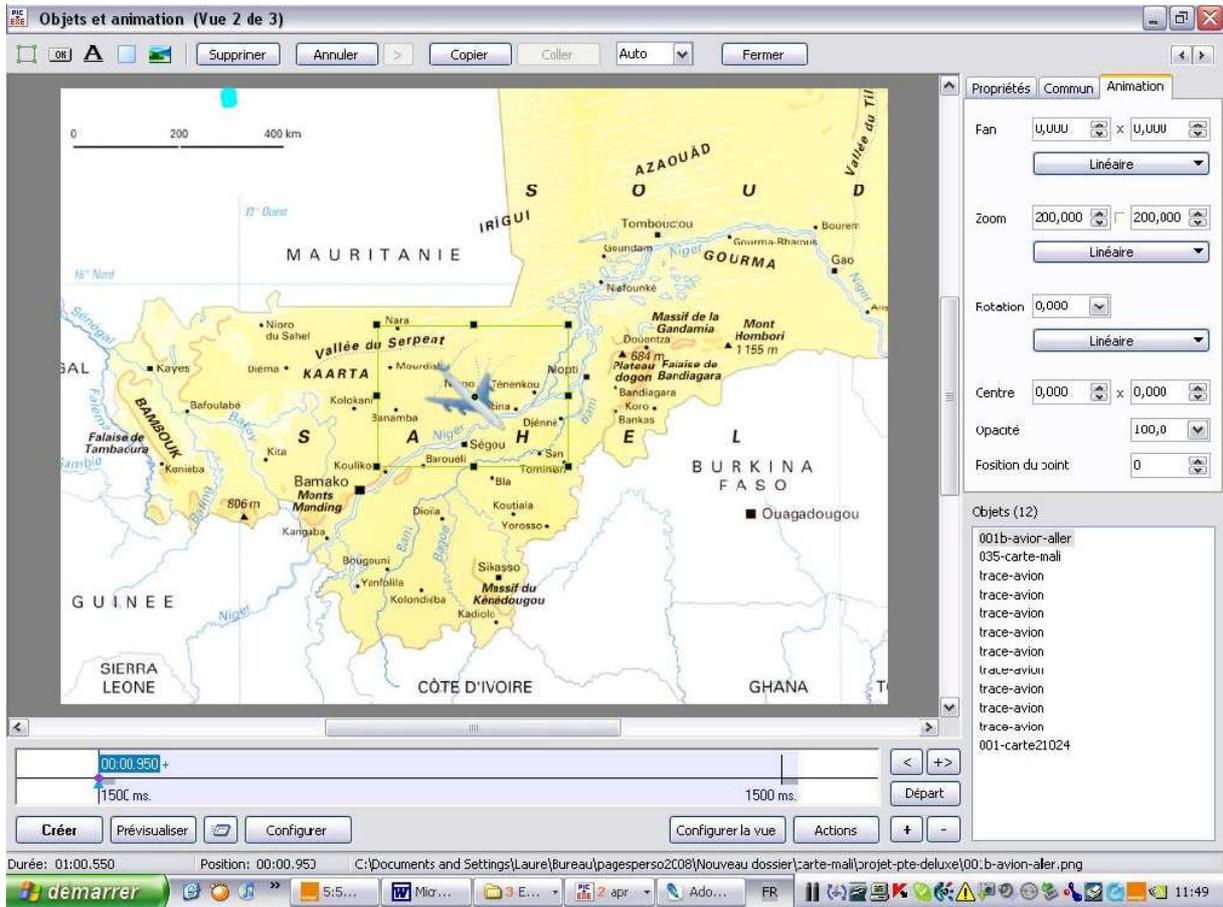
## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

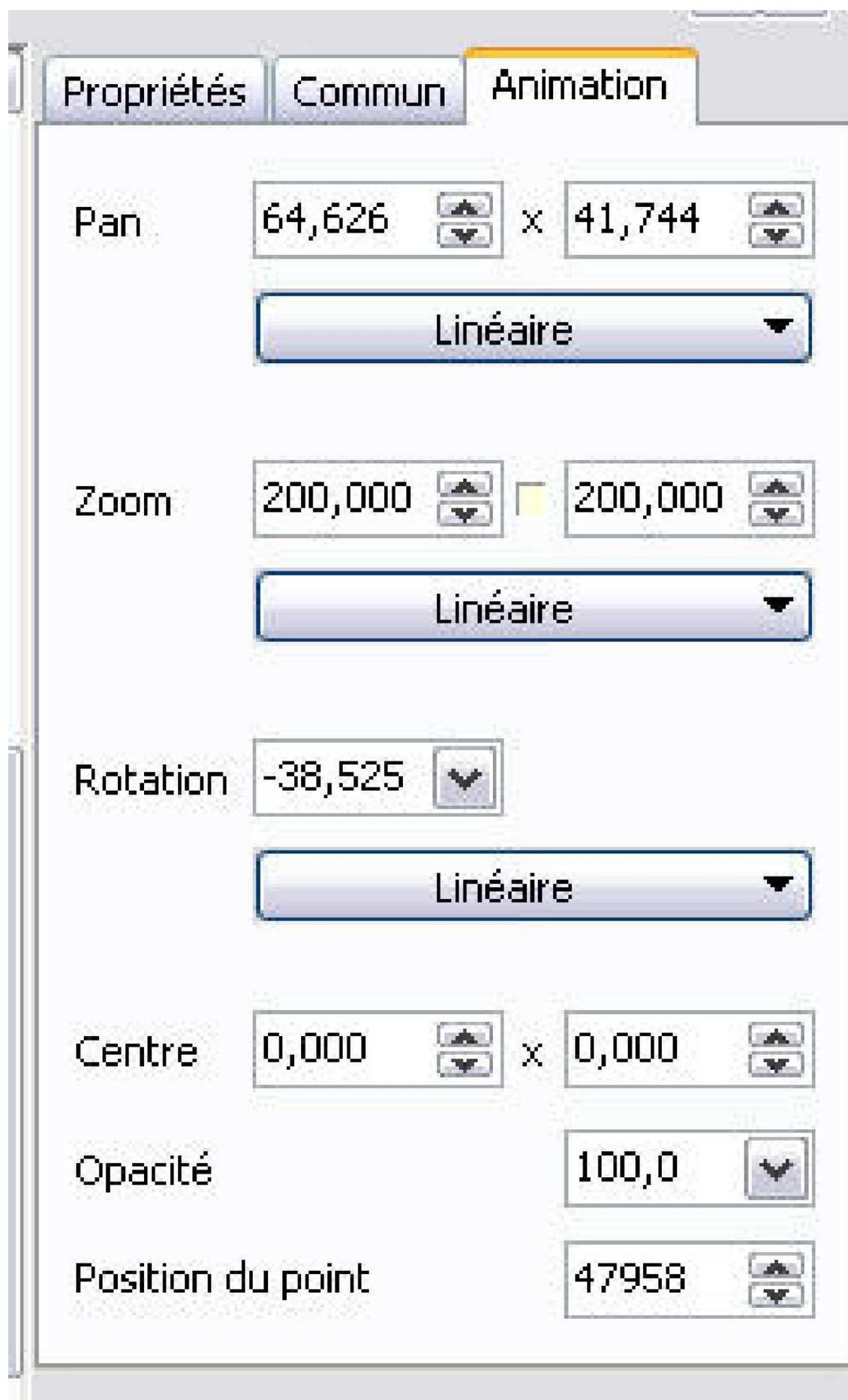
Là aussi je vais modifier « Commun » en « Mode » « Original » :



## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Mon avion est trop petit. Après avoir cliqué sur le premier point à gauche de la Time line de l'avion, je le zoome à 200 (pas trop recommandé ! dégradation de l'image) :





## Objets (12)

001b-avion-aller

035-carte-mali

trace-avion

trace-avion

trace-avion

trace-avion

trace-avion

trace-avion

trace-avion

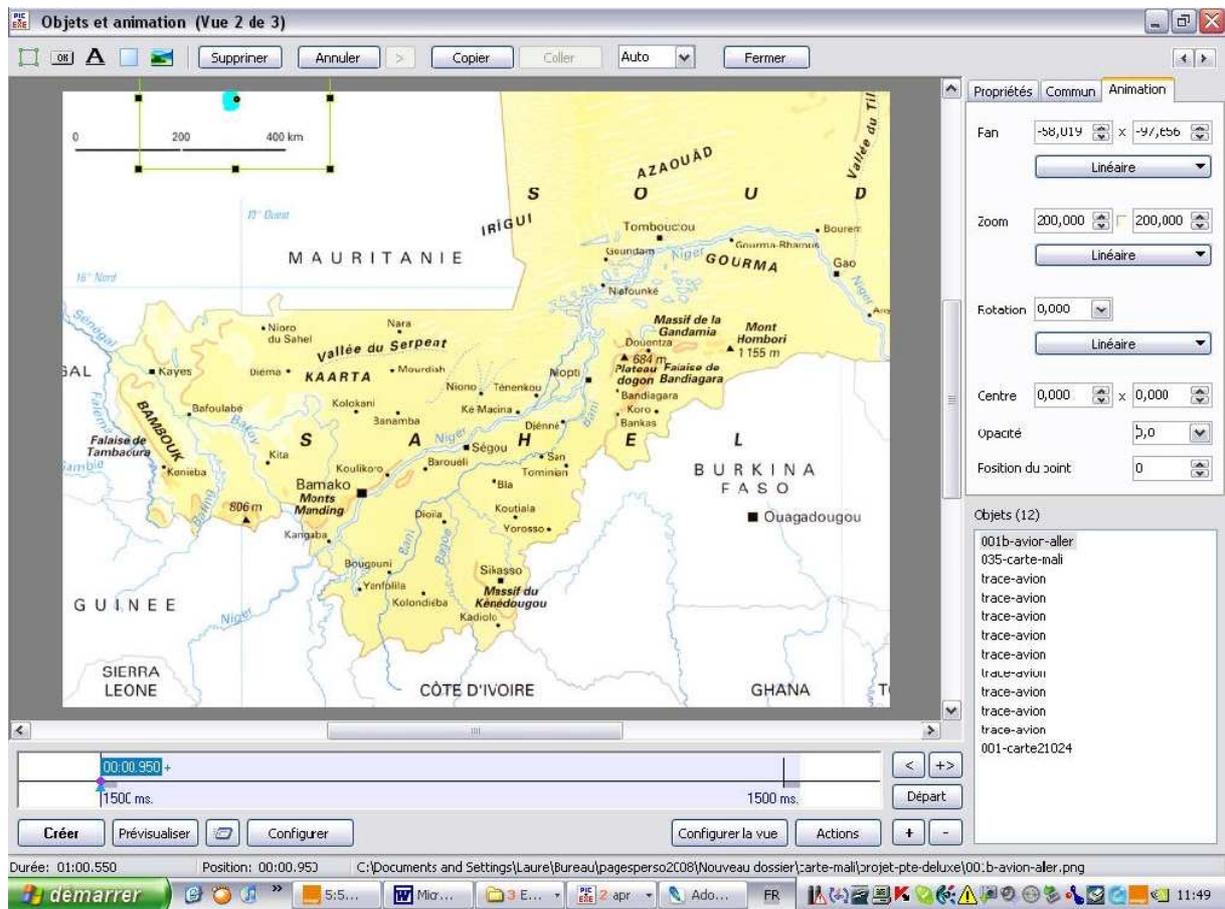
trace-avion

trace-avion

001-carte21024

## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Et je le déplace :



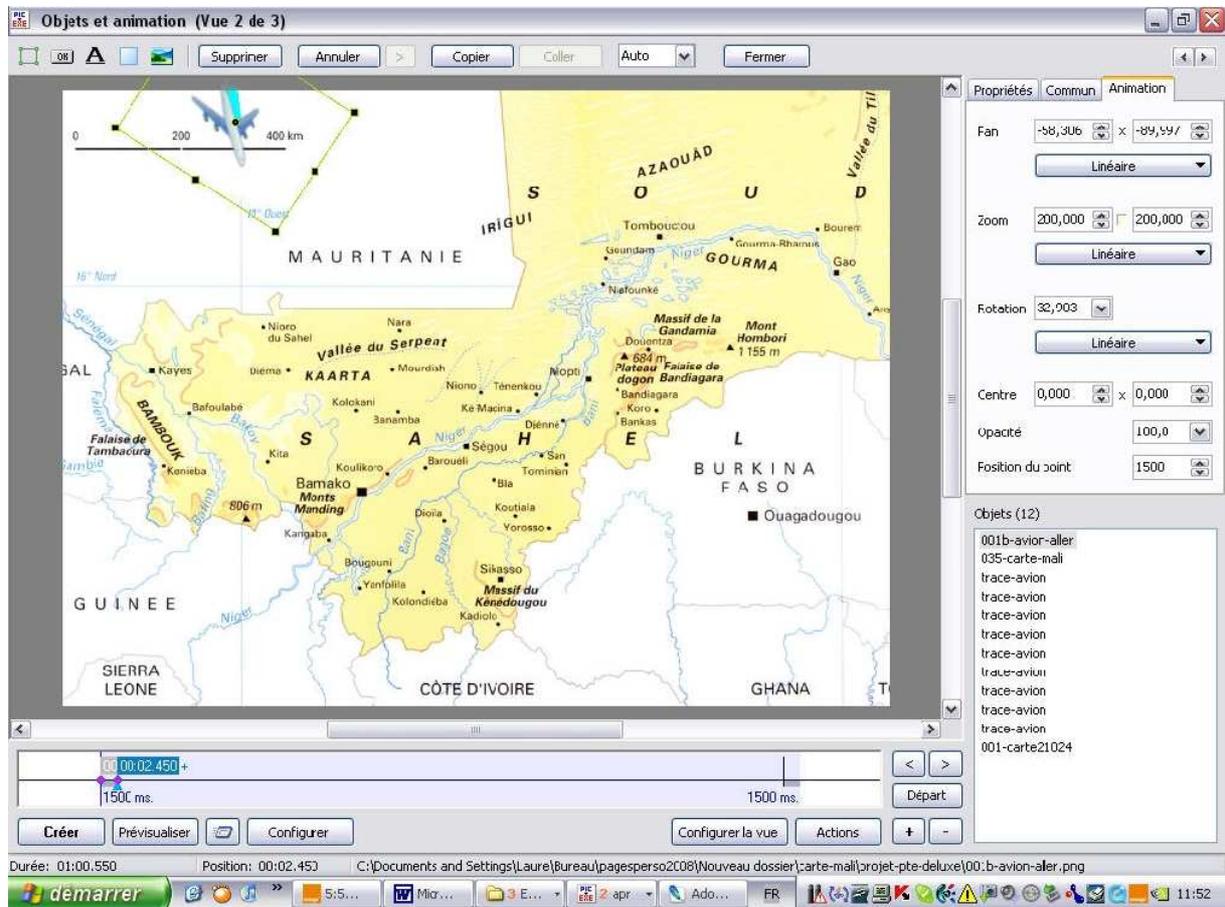
Je duplique mon point de départ :



Je mets l'opacité à zéro pour le point de départ.

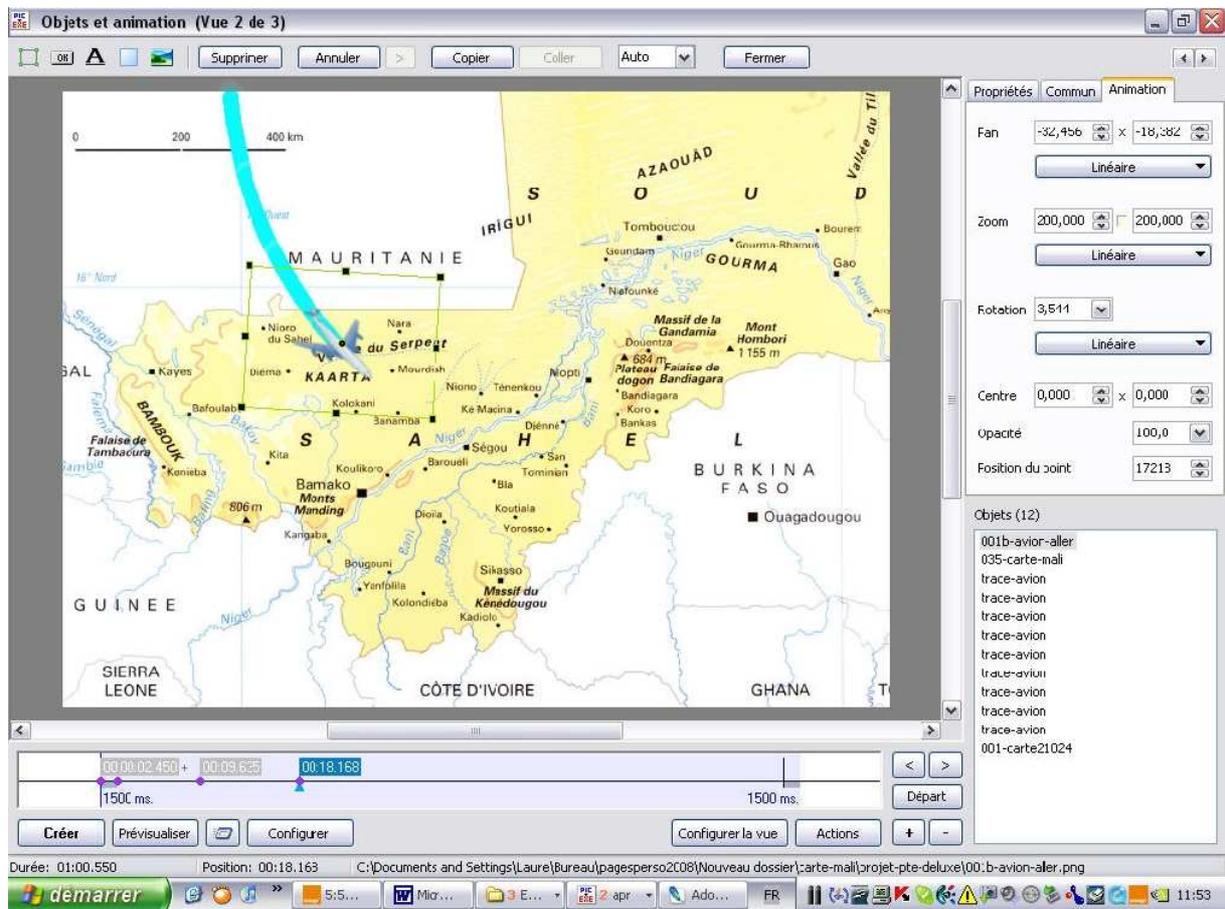
## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Ensuite je crée des points pour suivre le déplacement de la ligne bleue et situer mon avion à l'avant de cette ligne :

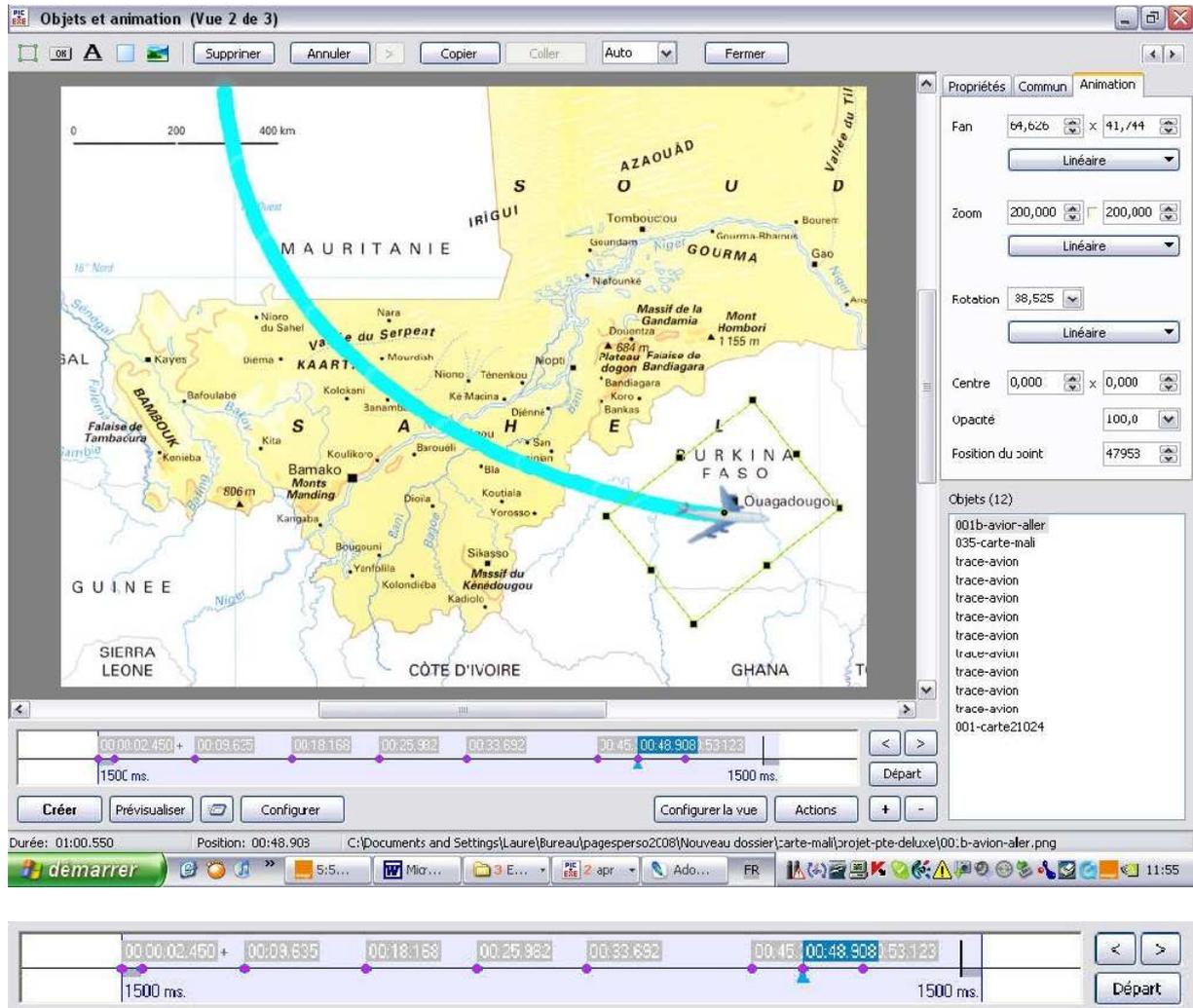


## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

Et ainsi de suite :



## Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3



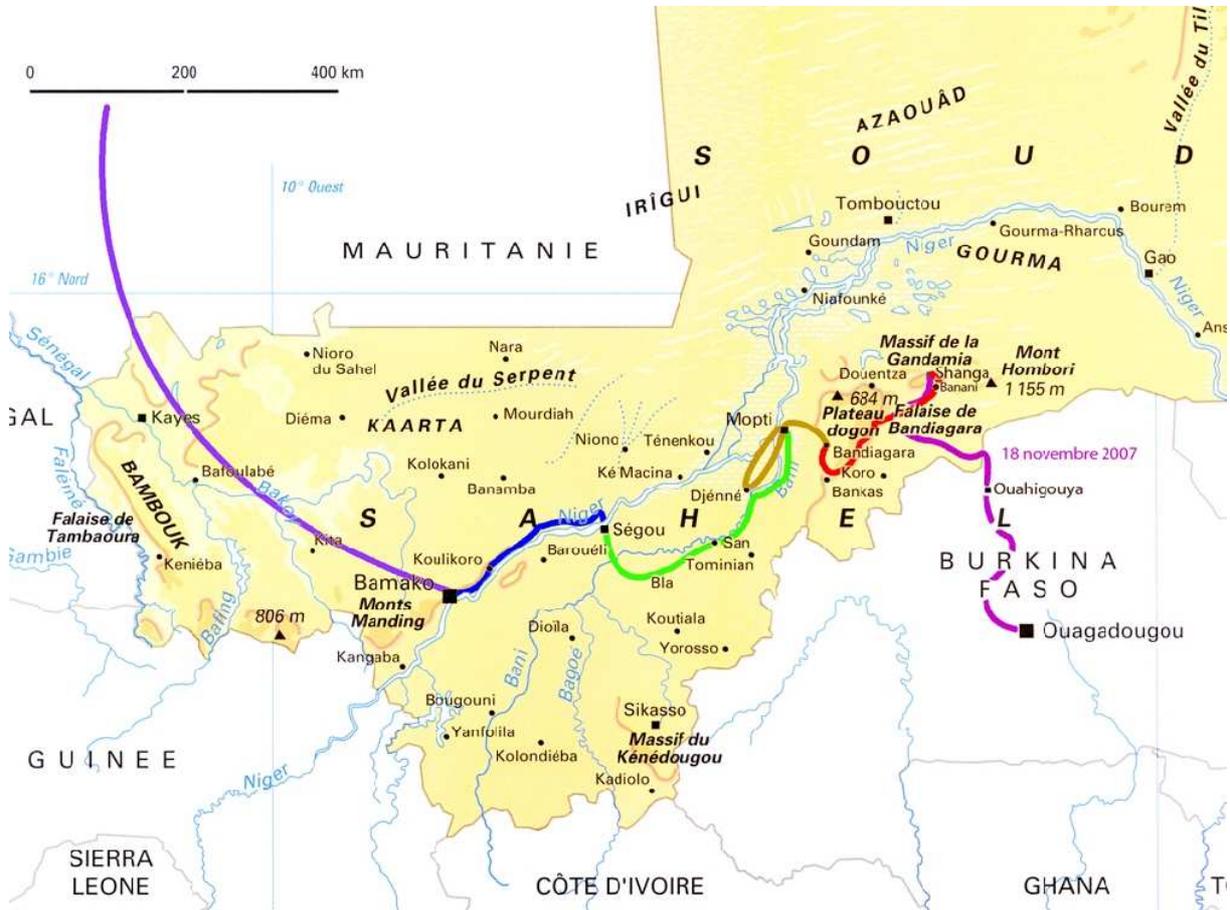
Si nécessaire j'ajoute quelques points pour réajuster le déplacement de l'avion.

Et voilà j'ai atterri à Ouagadougou !

### Tracer un parcours sur une carte dans PicturesToExe Deluxe 3

La suite du parcours est du même topo. Je crée une carte par journée, un bouton de couleur différente pour chaque journée et je suis les circonvolutions du parcours. Vous comprenez à présent que le projet ne pouvait être fait que dans PicturesToExe Deluxe.

Et voici le parcours de découverte en pays Dogon :



Bon voyage !